

RealCare® II-*plus*
Contrôle Centre Logiciel
Aider le Guide



Table des matières

Table des matières	2
Informations générales	3
ContrôleCentreLogiciel aide Guide.....	3
Termes utiles.....	4
Mise en route	6
Avant de partir	6
Ajouter des bébés à la liste de bébé.....	7
ContrôleCentreFenêtre de programme	9
Introduction	9
Ecran principal.....	10
En-têtes de colonne de la liste «Tous les bébés»	10
Barre de menus tous les bébés.....	11
Barre d'outils du programme	11
Écran d'informations de vue baby	12
Démonstration de bébé	13
Démarrer une simulation	15
Programme bébé écran.....	15
Enregistrer les données du programme	16
Vous pouvez affecter baby ID.....	17
Affecter le nom de classe	18
Attribuer des étudiants et des noms de bébé	19
Attribuer des ID1 et des numéros de ID2	20
Affecter les problèmes ethniques	21
Affectez des genres	22
Début de simulation et de temps d'arrêt.....	23
Sélectionnez des numéros de planification	24
Sélectionnez Times tranquille.....	26
Lors de la simulation	28
Garderie.....	28
Certificat de naissance du bébé	29
Génération de rapports.....	30
Après la simulation	31
Rapport liste.....	31
Sélection de la langue du rapport.....	34
Utilisation des rapports	35
Exporter un rapport.....	41
Maintenance	42
Écran de maintenance.....	42
Localiser un bébé.	42
Dépannage	43
Get Control Center Software and Baby Updates.....	44
Calibrer batterie	46
Affecter un canal de communication.....	47
Un bébé de supprimer de la liste de baby	48
Désinstaller le logiciel ControlCenter.....	48
Contrat de licence d'utilisation	49

Informations générales

Cette section contient des informations sur le programme logiciel Control Center, comment commencer à utiliser le logiciel avec RealCare®II-plus bébés, comment obtenir de l'aide en utilisant le logiciel et une liste de termes qui sont utilisés par le logiciel

ContrôleCentreLogiciel aide Guide

Le RealCare®ContrôleCentrelogiciel est destiné à contrôler sans fil RealCare un ou plusieurs®Bébé II-plus infantile simulateurs (dénommées pour bébés dans ce guide). Il gère la programmation de simulation parentales, affiche l'état de l'enfant et permet le téléchargement de rapport étudiant et stockage.

Le centre de contrôle logiciel communique uniquement avec RealCare®Bébé II-plus. Contactez votre Consultant de produits Realityworks pour savoir comment mettre à niveau votre RealCare ® baby II simulateurs infantile à RealCare ® baby II-plus.

Fonctions de programme

ContrôleCentrelogiciel contient tous les outils nécessaires pour bébés pro-gram pour des simulations de soins pour bébés, télécharger des rapports de l'étudiant et effectuer la maintenance sur les bébés. Le logiciel affecte le nom de classe, baby nom, nom de l'étudiant, baby ethnicité et fois entre les sexes, de début et de fin pour la simulation, le niveau de soins de simulation (facile, moyen ou disque dur) et calme prédéfini fois lorsque bébés ne va pas pleurer pour soins. Le logiciel télécharge également et stocke les rapports de simulation dans une base de données. Voir [termes utiles](#)

Getting Assistance

Informations d'aide peuvent être consultées sur les menus d'aide de ce logiciel.

Une aide supplémentaire est disponible à la section Support technique du site Web Realityworks à www.realityworks.com ou par téléphone au 800... Contactez le support technique pour tous les types de support technique telles que l'assistance, assistance dans l'analyse des données de simulation et en organisant une réparation de fonctionnement.

Termes utiles

- A propos** Indique la version du nombre et de la fabrication de date de votre logiciel ControlCenter.
- Activer le bébé** Invite le module électronique de bébé pour lancer la communication sans fil avec la gousse de communication.
- Active** Un enfant qui est programmée pour ou engagés activement dans une simulation de soins pour bébés.
- Ajouter** Écran qui permet d'ajouter des bébés à la liste de tous les bébés à établir des communications sans fil.
- Ajouter un bébé.** Establishes communication sans fil entre le pod de communication et le module électroniques de bébé.
- Disponible** Statut lorsque le bébé n'est pas engagé ou planifiée pour une simulation.
- ID de bébé** Un numéro d'identification attribué à un simulateur pour nourrissons.
- Liste de bébé.** Bébés contenues dans la base de données de bébé, affiché sur l'écran principal de liste tous les bébés.
- Nom de bébé** A le nom attribué à un simulateur infantile pour une simulation. Le nom peut être modifié avant chaque simulation démarre.
- Bracelet soignant** Bracelet contenant un disque d'identification unique porté par la personne soin pour bébé.
- Niveau de soin** La fréquence et la durée des demandes de soins de bébé pendant la simulation (niveaux facile, moyen, dur, personnalisé ou aléatoire peut être affectée).
- Station de charge** DC chargeur pour chargement simulateurs pour nourrissons cinq en une seule fois.
- Classe** Le nom du dossier pour les rapports de simulation.
- Presse-papiers** Lors de l'exportation de processus, les copies du logiciel un fichier graphique de l'actif signaler à un presse-papiers virtuel pour les coller dans un e-mail message ou de traitement de texte document.
- Bloc de communication** Émetteur qui communique avec le module électronique de bébé.
- Base de données** Une liste des bébés qui ont été ajoutés/lié au logiciel Control Center.
- Garderie** Une option un animateur peut activer sur demande lorsque le participant ne peut pas soin pour bébé. Bébé ne demande pas les soins lorsque l'option de garde est actif.
- Démonstration** Chacune des actions de bébé démontrer individuellement, c'est-à-dire l'alimentation, burping, torsion, etc.
- Module électronique** Assemblage de carte de Circuit avec des batteries rechargeables qui communique avec le communication pod et enregistrements simulation de données.
- Ethnie** Identité ethnique qui est affectée à l'enfant (afro américain, Indiens d'Amérique, Asie, Caucasiens, hispaniques, japonais ou afro américain Light-dépouillées).
- Simulation de fin** Option qui arrête la simulation et télécharge le rapport final.
- Sexe** Sexe (mâle ou femelle), qui est affecté à un simulateur pour nourrissons.
- Obtenez des rapports** un centre de contrôle commande qui permet à l'utilisateur de récupérer et d'afficher un rapport de simulation pendant la simulation est en cours d'exécution.
- Ordinateur hôte** L'ordinateur contenant le logiciel Control Center et connecté à la gousse de communication.
- LED** Lumière par diode ; un voyant lumineux qui s'allume lorsqu'une fonction est active, telles que la mise sous tension, baby, transmission, etc.
- Écran principal** L'écran par défaut s'affichée lorsque le logiciel Control Center est démarrée.
- Mishandle** Numéro du rapport de simulation qui montre combien de fois le participant ne prend pas en charge la tête de bébé, environ traitées baby, placé bébé dans une mauvaise position ou ont secoué baby entraînant secouez Baby Syndrome (voir le programme pour plus d'informations).

Manquer de soins	Pourcentage et total dans le rapport de simulation qui indique la fréquence à laquelle le participant ne pro- vide pas de soins de bébé au sein de deux minutes.
Page	Control Centre de commande qui est destiné à localiser (c'est-à-dire "page") un enfant spéci- fique en invitant le bébé de coo.
Parent	Participant affecté à une simulation de soins pour bébés.
En attente	Baby un passage d'un État à l'autre.
Imprimer le rapport	Imprime un rapport de simulation à une imprimante.
Programme bébé	Baby affecter des caractéristiques et temps de simulation de calendrier et niveau de soins.
Soins appropriés	Un pourcentage et le comptage dans la simulation un rapport qui indique la fréquence à laquelle le participant fourni des soins avec succès (dans les deux minutes).
Prêt	État lorsque le bébé n'est pas engagé ou planifiée pour une simulation de soins pour bébés.
Rapport fait	État lorsqu'un enfant a terminé une simulation mais n'a pas téléchargé le rapport final.
Temps calmes	Prédéfinie période pendant la simulation de soins bébé lorsque bébé ne nécessite pas garde.
Jour de planification	Choisir de plannings de 1 à 15. Ces horaires sont tirés du véritable nourrissons.
Commande de planification	Le mélange de niveaux de soins affecté à une simulation de soins pour bébés qui peut être facile, moyen ou disque dur en difficulté.
Chargeur unique	Chargeur DC pour un simulateur pour nourrissons unique.
Démarrer	Le jour de départ programmé de simulation et de temps.
Arrête	La simulation planifiée arrêter le jour et l'heure.
ID de l'étudiant	Disque donné à chaque participant au cours d'une simulation de numéro d'identification. Prin- cipal pourvoyeur de soins ID1 et soignant secondaire est ID2.
Nom de l'étudiant	Le nom du participant affecté à un simulateur pour nourrissons.
Câble USB	Câble utilisé pour connecter le pod de communication de l'ordinateur hôte.
Dépannage	Control Center commande qui permet à l'utilisateur de vérifier que le bébé fonctionne nor- malement.
Afficher le rapport	Rapport de simulation d'affichage sur écran.

Mise en route

Avant de partir

Charger le module de batterie baby

Avant de commencer la première fois, branchez baby chargeur.

1. Connectez la station de recharge ou le chargeur unique à une source VAC 120.
2. Connecter le chargeur unique ou de la station de recharge pour le câble d'alimentation situé sur le capot de batterie de bébé.
3. Bébé est prêt à se connecter au logiciel Control Center.
4. Autorise l'enfant à charge complètement (jusqu'à 6 heures).

Astuce ! Centre de contrôle se connecte et communique avec les bébés beaucoup plus rapides, tandis que les bébés sont branchés sur un chargeur !

Installer le logiciel

Avant de connecter le pod de communication à l'ordinateur hôte, assurez-vous que le logiciel Control Center est installé. Voir la RealCare ® Control Center pochette CD de logiciel pour plus d'informations.

1. Placez le disque de logiciel dans le lecteur.
2. L'Assistant InstallShield s'affiche. Suivez l'écran instructions pour installer le logiciel.

Application bilingue

ContrôleCentrelogiciel peut être utilisé en anglais ou en espagnol. Le logiciel est installé et s'affiche automatiquement dans la langue qui est sélectionnée dans votre utilisateur **Options régionales et linguistiques** paramètres sur votre ordinateur.

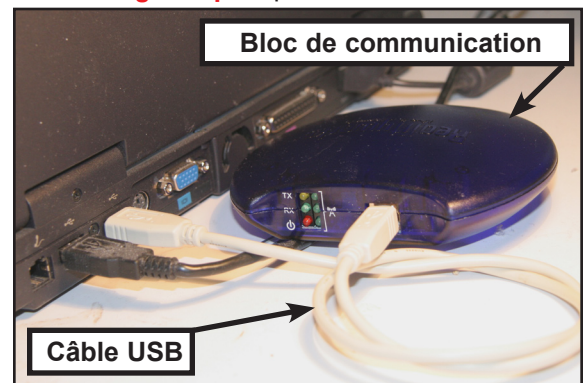
Rapports de simulation peuvent également être imprimés en anglais ou en espagnol, sans égard à la langue que vous utilisez pour le logiciel.

Reportez-vous à la section [Sélection de la langue du rapport.](#)

Connectez le pod de communication

Connectez le pod de communication avant de commencer la software Control Center en connectant un câble USB à la gousse de communication, puis à l'ordinateur hôte.

Pour supprimer le pod de communication, débranchez le câble USB.



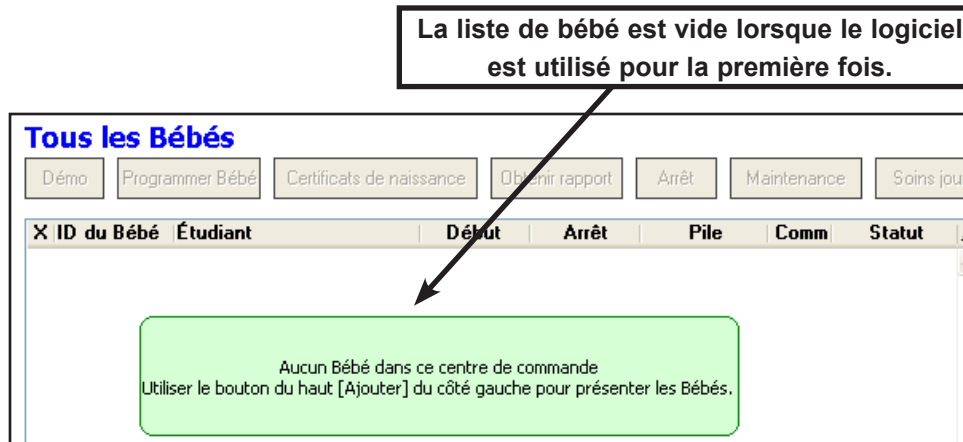
Créer une base de données.

Afin de communiquer avec le centre de contrôle et d'exécuter des simulations, chaque enfant doit être ajouté à la liste de bébé par le centre de contrôle. La première fois que le logiciel est démarré, la base de données est vide. Une base de données doit être créé en ajoutant des bébés à la liste de bébé.

Ajouter des bébés à la liste de bébé

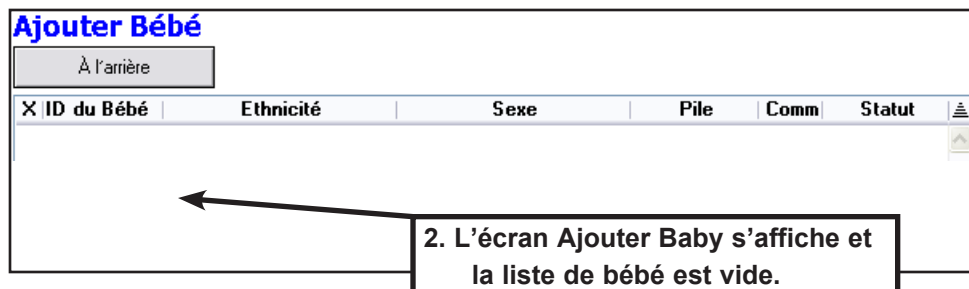
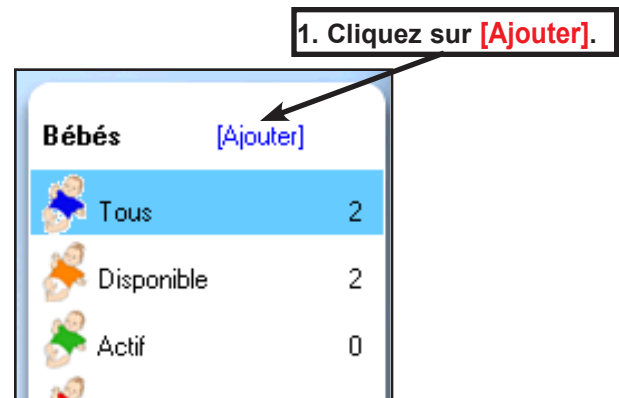
Lorsque le centre de contrôle logiciel démarre, il affiche le [Écran principal](#). Affiche la liste de bébé tous les bébés dans la base de données de bébé (également appelé la liste baby).

Lorsque le logiciel Control Center est exécuté pour la première fois, la base de données est vide et bébés doivent être ajoutés. Bébés supplémentaires peuvent être ajoutés à tout moment.



Ouvrir Ajouter écran baby

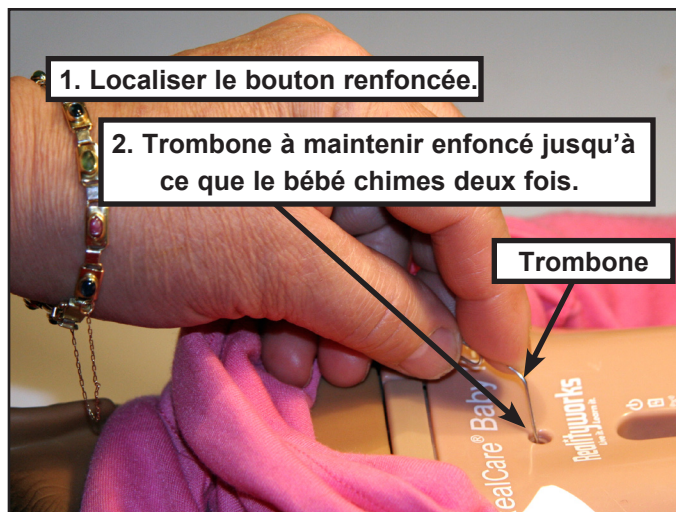
1. Sur l'écran principal, cliquez sur **[Ajouter]**.
2. L'écran Ajouter un bébé. S'il n'y a aucune bébés actives dans la gamme, la liste sera vide.



Activer le bébé

1. Localisez le petit bouton encastré dans la partie supérieure du dos de bébé.
2. Utiliser un objet pointu, tel qu'un trombone déplié pour pousser vers l'intérieur et HOLD le bouton pour deux secondes, puis relâchez.

N'utilisez pas un stylo ou un crayon ! Peuvent entraîner des dommages permanents à l'extérieur de bébé !



3. Le voyant jaune s'allume et reste allumé pendant trois minutes. Si la lumière jaune s'éteint, répétez l'étape

Ajouter des bébés à la liste des baby

1. Activer le bébé et ouvrir l'écran Ajouter un bébé.
2. L'ID de baby apparaît dans la table d'écran Ajouter un bébé dans la colonne de gauche.
3. L'ethnie prédéfini et par sexe pour bébé seront affichés. Niveau de batterie s'affiche. Un voyant rouge indique un exposé très faible. Bébé doivent être facturés immédiatement. Vert indique un niveau de charge adéquate.
4. Un vert vérifier le **Com.** (Communication) colonne indique la communication avec la gousse de communication. Un cercle rouge croisé indique que la communication a été perdue.
5. Le **Statut** colonne affiche **En attente**. LED jaune bébé restera lumineux.
6. Après quelques secondes, le statut de bébé sur les changements d'écran Ajouter un bébé de **En attente** pour **Ajouté** et le contrôle passe au vert. Le bébé appartient maintenant à ce logiciel Control Center.

Ajouter Bébé						
À l'arrière						
X ID du Bébé	Ethnicité	Sexe	Pile	Comm	Statut	
<input type="checkbox"/> BABY84E0	Hispanique	Masculin	●●●●	✓	Ajouté	

Changements d'état pour **Ajouté**

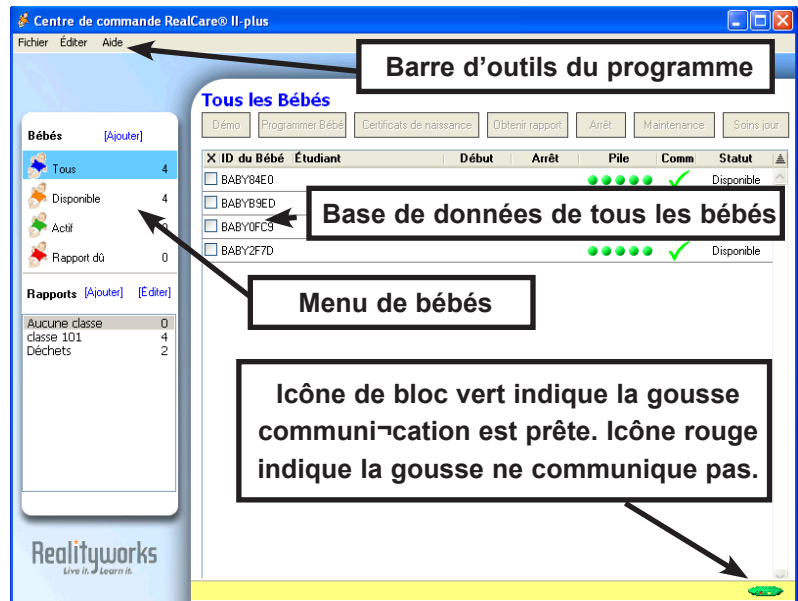
7. Si un enfant n'est pas ajouté à la liste de bébé pour une raison quelconque, l'icône de communication devient un rouge, cercle traversé et les modifications Status **Pas ajouté**. Dans ce cas, l'enfant nécessite une réactivation.
8. Cliquez sur le bouton retour pour revenir à l'écran principal.

ContrôleCentreFenêtre de programme

Introduction

RealCare®ContrôleCentrelogiciel contient tous les outils nécessaires pour le programme bébés, télécharger des rapports de simulation et effectuer la maintenance sur les bébés. Le logiciel est utilisé pour :

- Attribuer des numéros de nom et d'identification de bébé
- Affecter des étudiants numéros de nom et d'identification.
- Affecter baby origine ethnique et le sexe
- Affecter démarrer et arrêter le temps pour la simulation de soins pour bébés.
- Affecter le niveau de soins : facile, moyen, dur, custom ou aléatoire.
- Affecter prédéfini fois calmes lorsque les bébés demandera pas soins.
- Télécharger les rapports de la simulation d'un Data-base de rapport.
- Mettre fin à une simulation avant le temps d'arrêt planifiés.
- Activer l'option de soins de jour (une période lorsque bébé ne nécessite pas de soins).



Le centre de configuration de démarrage logiciel ouvre l'écran principal, qui contient la base de données tous les bébés, menus et barre d'outils program.

Menu de bébés

Ajoute Affiche l'écran Ajouter des bébés pour permettre l'ajout de nouveaux bébés à la base de données. Voir [Ajouter des bébés à la liste des baby](#).

Tous les bébés Affiche la liste de l'ensemble de la base de données avec baby ID, nom de l'étudiant, date de début de simulation, date de fin de simulation, état de la batterie et statut de communication.

Disponible Affiche la liste des bébés disponibles pour une nouvelle simulation.

Active Affiche une liste des bébés qui sont engagés dans ou programmés pour une simulation.

Rapport fait Affiche une liste des bébés qui ont terminé une simulation et ont un rapport final, prêt à télécharger.

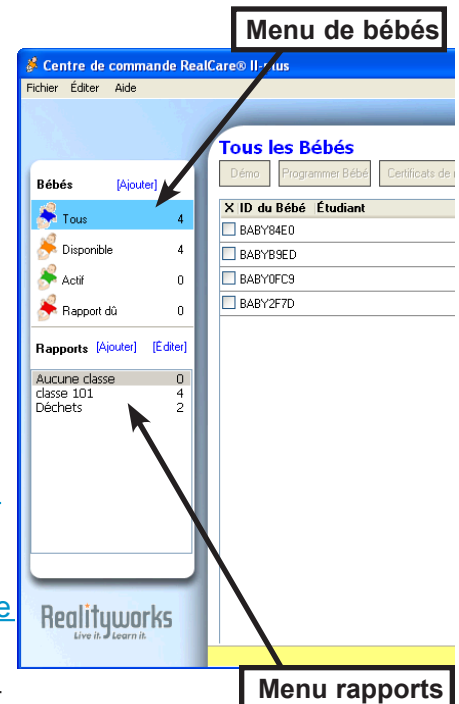
Menu rapports

Rapports Affiche la liste entière de rapport existante. Voir [liste des rapports](#).

Ajouter Utilisateur permet de créer un nouveau dossier de rapport dans le Data-base de rapport. Voir [Ajouter un dossier de rapport](#).

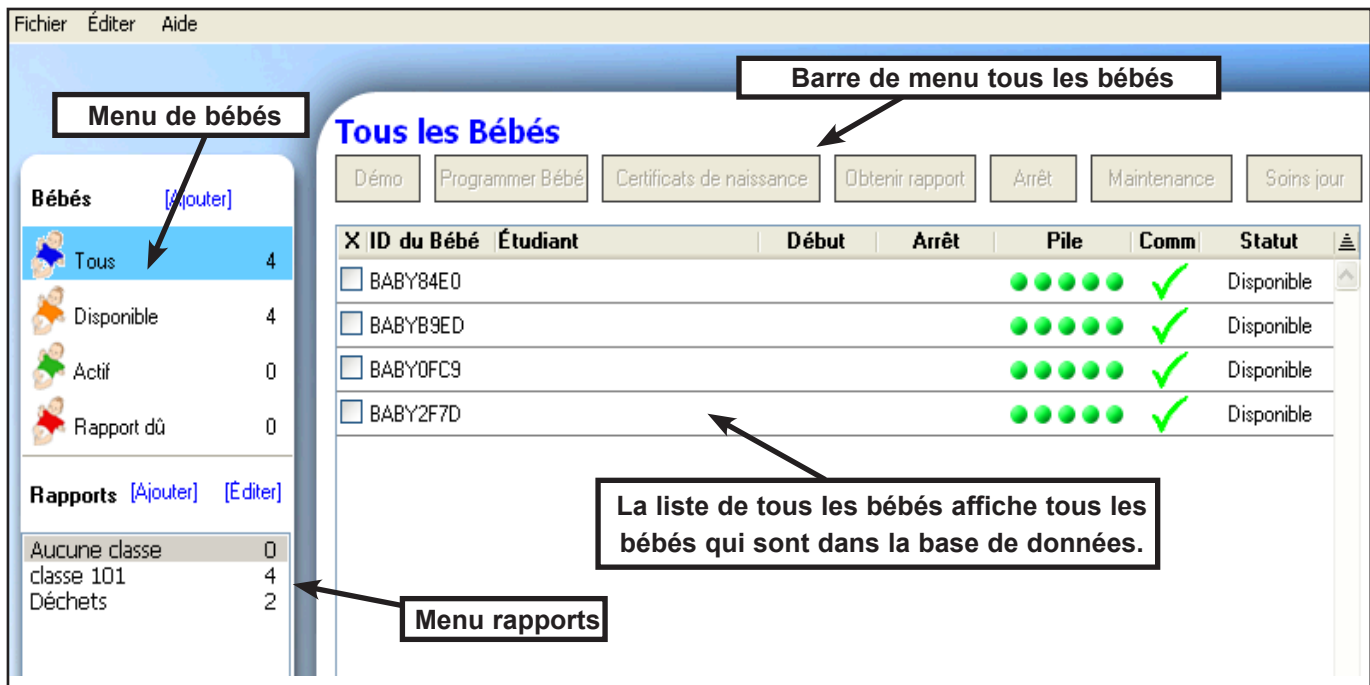
Modifier Affiche l'écran de dossier de rapport qui permet de renommer, vidange ou suppression de dossiers de rapport. Voir [Modifier les dossiers de rapport](#).

Corbeille A dossier contenant supprimés des rapports. Voir [Supprimer un dossier](#).



Ecran principal

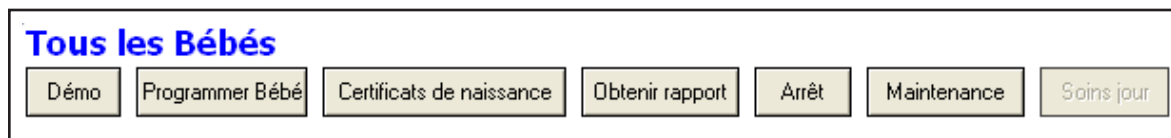
L'écran principal avec la liste de tous les bébés est l'écran par défaut et s'affiche lorsque le logiciel Control Center est démarré. La première fois que le logiciel est utilisé, la liste de bébé sera vide. Voir [Ajouter des bébés](#) à la liste des baby.



En-têtes de colonne de la liste «Tous les bébés»

- Case à cocher** Cliquez sur la case à cocher pour sélectionner le bébé. Une coche s'affiche dans la zone. Cliquez sur Nouveau pour désélectionner le bébé. Sélectionnez ou désélectionnez tous les bébés sur la liste par un clic gauche sur le **X** en haut de la colonne de la case à cocher.
- ID de bébé**..... Colonne qui affiche le numéro d'identification unique de bébé. Ce numéro est prédéfini, mais peut être modifié sur l'écran du programme bébés. Voir [affecter baby ID](#).
- Nom de l'étudiant**..... Colonne qui affiche le nom de l'étudiant affecté à l'enfant sur l'écran du programme bébé. Cela apparaît uniquement pour les **Actif** ou **Rapport Due** bébés. Voir [affecter des étudiants et des noms de bébé](#).
- Démarrer**..... Colonne qui affiche la simulation de soins pour bébés démarrer le jour et l'heure. Cela apparaît uniquement pour les **Actif** ou **Rapport Due** bébés. Voir [Démarrer une simulation](#).
- Arrêter**..... Colonne qui affiche les soins bébé simulation stop jour et l'heure. Cela apparaît uniquement pour les **Actif** ou **Rapport Due** bébés. Voir [Démarrer une simulation](#).
- Batterie** Colonne qui affiche l'état de charge du module de batterie de bébé. Boules rouges indiquent une charge très faible. Bébés avec cette condition de batterie doivent être facturés immédiatement. Boules vertes indique un niveau de charge adéquate.
- Com.** (Communication) colonne qui affiche l'état de communication du simulateur. Une coche verte indique que le simulateur a communication avec la gousse de communication. Un cercle rouge croisé n'indique aucune communication.
- Statut** Colonne qui affiche l'état du simulateur de chaque enfant — **disponible** (peut être programmé pour une simulation), **Actif** (déjà programmé pour une simulation), et **Rapport Due** (a terminé une simulation, mais n'a pas téléchargé le rapport de simulation).

Barre de menus tous les bébés



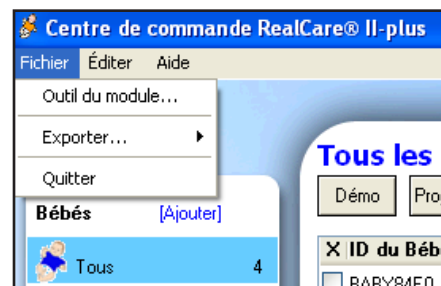
- Démo**..... Affiche l'écran de démonstration pour permettre à démontrer ou pratiquer chacune des fonctions de bébé, individuellement ou en groupe présélectionné. Sélectionnez un ou plusieurs des bébés, puis cliquez sur **démonstration** pour afficher l'écran de démonstration de bébé. Voir [démonstration de baby](#).
- Programme bébé** Affiche l'écran de programme pour affecter le nom de classe, baby nom, nom de l'étudiant, soignant numéros, ethnicité et entre les sexes, début de simulation heures d'arrêt, planning de niveau de soins et horaire calme. Sélectionnez un ou plusieurs des bébés, puis cliquez sur **Programme bébé** pour afficher l'écran de programme bébé. Voir [Démarrer une simulation](#).
- Certificat de naissance** Affiche un écran pour imprimer un ou plusieurs certificats de naissance de bébé. Sélectionnez un ou plusieurs des bébés, puis cliquez sur **certificats de naissance** pour afficher l'écran récapitulatif de naissance du bébé. Voir [baby naissance](#).
- Obtenez des rapports**. Télécharge un rapport d'un enfant qui a une simulation en cours.
- Arrêter**..... Se termine la simulation avant le temps d'arrêt programmé et télécharge un rapport. Sélectionnez un ou plusieurs des bébés, puis cliquez sur **Stop** à la fin de la simulation. Voir [arrêter les temps de simulation](#).
- Maintenance** Affiche l'écran de maintenance pour localiser un bébé et d'exécuter des fonctions de dépannage. Sélectionnez un bébé par un clic gauche de la case de bébé et cliquez sur **Maintenance** pour afficher l'écran maintenance. Voir [Maintenance](#).
- Garderie**..... Affiche l'écran de garderie pour démarrer ou arrêter des garderies. Sélectionnez un ou plusieurs des bébés, puis cliquez sur **garde** pour afficher l'écran de garde. Voir [garde](#).

Barre d'outils du programme

La barre d'outils permet d'accéder aux fonctionnalités qui prennent en charge l'opération de logiciel Control Center et le support technique.

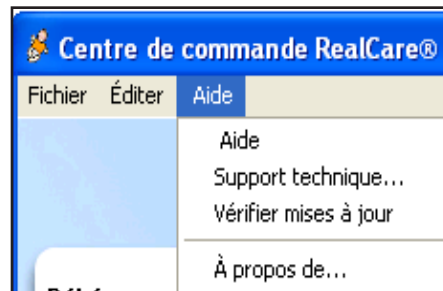
Menu fichier

- Outil de Pod**..... A outil pour le support technique. Il ne doit être utilisée avec assistance supervision.
- Exporter** Copie un rapport sélectionné à virtuel clip-board l'ordinateur pour les coller dans un éditeur d'image, un document de traitement de texte ou un courrier électronique.
- Quittez** Puis cliquez sur Fermer le logiciel Control Center. Base de données est enregistré sur l'ordinateur hôte.
- Modifier le menu**
- Préférences** Permis utilisent d'une autre chan-nel de communication baby si nécessaire. Voir [affecter un canal de communication](#).
- Supprimer les bébés** .. Permet la suppression des bébés sélectionnés de la data-base. Voir [Supprimer un enfant de la liste des baby](#).



Menu aide

- Aider** Puis cliquez sur aide pour afficher l'aide du Centre de contrôle Guide.
- Support produit.** Cliquez pour afficher les informations de contact support produit.
- Vérifier les mises à jour** . . .Clic gauche pour télécharger les dernières mises à jour de logiciels.
- A propos** Clic gauche pour afficher le numéro de version de produit.

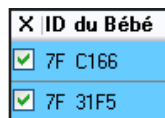


Écran d'informations de vue baby

The View Baby Information screen allows the user to display the current Baby information.

Ouvrez l'écran d'informations de vue baby

1. Sur n'importe quelle liste principale écran baby, déplacez le curseur de la souris sur l'ID de l'enfant et le clic gauche. Affiche l'écran d'afficher les informations de bébé.
2. Cliquez sur **Retour** pour revenir à l'écran d'origine.



1. Cliquez sur l'ID de bébé.

Voir information du Bébé

2. Cliquez sur **précédent** au retour.

À l'arrière

Classe
 YQzš+¶

Étudiant	ID1	ID2

Bébé	ID du Bél	Sexe	Ethnicité
	7F C166	Aucune	Aucune

Début	Arrêt
17/03/2010 17:54	17/03/2010 17:54

Planifier l'ordre

0 0 0 0 0

Démonstration de bébé

Démonstration de l'écran permet de pratique ou de démonstration de l'ensemble des fonctionnalités de bébé. Démonstration de bébé est disponible lorsque le statut de bébé est **disponible**.

Démonstration de l'écran pour bébé est n'est pas disponible lorsque le bébé est **Active** ou **Prêt** (engaged in or Programmed for an Active Infant Care simulation).

Ouvrir l'écran de démonstration

1. Sur l'écran de bébés disponibles ou de l'écran de tous les bébés, cliquez sur la case à cocher Baby Baby être démontrée.
2. Puis cliquez sur **Démo**. L'écran de démonstration sera affichage

1. Cliquez sur la case à cocher baby.



2. Cliquez sur **démonstration**.

Présélections de démonstration

Choisir une de ces options prédéfinies démonstration si vous ne souhaitez pas sélectionner les durées d'événement spécifique et l'ordre des démonstration. Un clic gauche sur **prédéfinie 1**, **2 prédéfinie**, **alimentation**, **Rot Diaper**, ou **Rock** charge des paramètres prédéfinis pour une démonstration. Démarre la démonstration prédéfinie par un clic gauche **Démonstration de démarrer**.



Paramètre prédéfini 1. Sélectionne un mélange prédéfini d'événements qui incluent COO, alimentation, Burp, Diaper, toux et rock. Chaque événement démontrera une seule fois. Événements jouent dans l'ordre et dernier pendant 60 secondes avec 30 secondes de silence entre chaque événement.

Paramètre prédéfini 2. Sélectionne un mélange prédéfini d'événements qui incluent des flux, Burp, Diaper et rock. Événements seront démonstrate en permanence dans un ordre aléatoire. Chaque événement dure 120 secondes avec 30 secondes de silence entre chaque événement.

Alimentation Sélectionne le paramètre prédéfini de démonstration des flux qui dure 30 secondes.

Burp Sélectionne le paramètre prédéfini de démonstration Burp qui dure 30 secondes.

Couche Sélectionne le paramètre prédéfini de démonstration Diaper qui dure 30 secondes.

Rock Sélectionne le paramètre prédéfini de démonstration Rock qui dure 30 secondes.

Lancer la démo

1. Sur l'écran de démonstration, cliquez sur la case à cocher bébé pour l'enfant d'être démontrée.
2. Cliquez sur une case à cocher pour un ou plusieurs des **COO**, **Alimentation**, **Burp**, **Couche**, **Toux**, ou **Rock** ou l'un de le demonstra-tions prédéfinies (**prédéfinie 1**, **2 prédéfinie**, **alimentation**, **Rot Diaper**, ou **Rock**).
3. Définir le **Durée de l'événement** et **Calme entre les événements** délai en secondes par un clic gauche le haut ou vers le bas de flèches.
4. Cliquez sur **Cette commande** ou **Ordre aléatoire**.
5. Cliquez sur **Jouer une fois** ou **Continu**.
6. Cliquez sur **Lancer la démo** pour commencer la démonstration.

The screenshot shows the 'Démonstration' interface. At the top, there are buttons for 'À l'arrière', 'Débuter Démo', and 'Arrêter Démo'. Below this is a table with columns: 'X ID du Bébé', 'Pile', 'Comm', and 'Statut'. The first row shows a checked box, ID '31F5', five green dots, a green checkmark with an asterisk, and the status 'Disponible'. Below the table are checkboxes for 'Roucoulement', 'Alimentation', 'Roté', 'Couche', 'Toux', and 'Bercer'. There are three main configuration panels: 1. 'Durée de l'événement' (60 seconds) and 'Calme entre les évén.' (30 seconds) with up/down arrows. 2. 'Cet ordre' (selected) and 'Au hasard'. 3. 'Jouer une fois' (selected) and 'Continu'. At the bottom, there are buttons for 'Préréglage 1', 'Préréglage 2', 'Alimentation', 'Roté', 'Couche', and 'Bercer'. Six numbered callout boxes with arrows point to specific elements: 1. 'Cliquez sur la case à cocher baby.' points to the checked box in the table. 2. 'Sélectionnez une démonstration par un clic gauche d'une case à cocher ou de démonstration prédéfinie.' points to the 'Roté' checkbox. 3. 'Définir l'heure de durée et de la tranquillité des événements entre les événements.' points to the 'Durée de l'événement' and 'Calme entre les évén.' fields. 4. 'Cliquez sur cette commande ou ordre aléatoire.' points to the 'Cet ordre' radio button. 5. 'Cliquez sur play once ou continue.' points to the 'Jouer une fois' radio button. 6. 'Cliquez sur début de démonstration.' points to the 'Débuter Démo' button.

Arrêter la démonstration

Cliquez sur **Arrêter la démonstration** pour mettre fin à la démonstration.

Démarrer une simulation

Le programme bébé écran permet à l'utilisateur affecter le nom de classe, le nom baby, nom de l'étudiant, le numéros ID1 et ID2, baby ethnicité et le sexe, début de simulation et d'arrêter le temps, niveau de soins de simulation (facile, moyen, dur, personnalisé ou aléatoire) et temps calmes lorsque les bébés ne nécessitent pas de soins.

Programme bébé écran

Ouvrir l'écran du bébé de programme

1. Cliquez sur chaque **Bébé case** pour chaque enfant à être programmé sur la liste de base de données sur écran principal.
2. Cliquez sur **Programme bébé**. L'écran du programme bébé s'affiche pour permettre l'attribution des données pour le premier bébé sur la liste.

1. Cliquez sur la case à cocher bébé à programmer que bébé.

2. Cliquez sur **programme bébé**.

Programme bébé écran

1. Cliquez sur **Précédent** ou **Prochaine** pour basculer sur écrans pro-gram pour les autres bébés sélectionnés.
2. Cliquez sur **Fait** pour afficher l'écran de synthèse du programme bébé afin que les données du programme peuvent être enregistrées. Voir [Enregistrer les données du programme](#).

Classe Le nom du dossier de rapport dans lequel le rapport final sera stocké. Voir [As-sign le nom de la classe](#).

Étudiant Le nom de la personne participant à la simulation. Voir [affecter les étudiants et les noms de baby](#).

Bébé Le nom attribué au simulateur pour nourrissons pendant la simulation. Voir [affecter les étudiants et les noms de baby](#).

ID de bébé Le bébé numéro d'identification. Voir [affecter baby ID](#).

ID1 et ID2 L'identification numéro pour le petit disque circulaire porté sur un bracelet en la personne de soin pour bébé. L'ID contient une micro puce avec un numéro d'identification unique qui est reconnu par le bébé. Voir [affecter ID1 et ID2 numéros](#).

1. Cliquez sur **précédent** ou **suivant** pour activer/désactiver par le biais de bébés sélectionnés sur la liste.

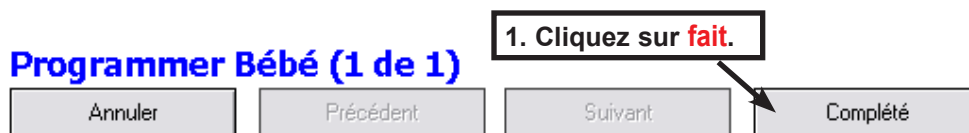
2. Cliquez sur **fait** Lorsque vous avez terminé.

- Ethnie**..... Identité ethnique attribuée à chaque enfant (afro américain, Indiens d'Amérique, Asie, caucasien, hispaniques, japonais ou Light-dépourvues afro américain). RealCare ® baby II-plus infantile simulateurs ont pré-attribué origine ethnique et le sexe ; RealCare ® baby II des simulateurs pour nourrissons qui sont mis à niveau vers la version "plus" besoin de leur origine ethnique et le sexe affecté. Voir [affecter Ethnicity](#).
- Sexe** Sexe (mâle ou femelle) affecté à chaque enfant. RealCare ® baby II-plus infantile simulateurs ont pré-attribué origine ethnique et le sexe ; RealCare ® baby II des simulateurs pour nourrissons qui sont mis à niveau vers la version "plus" besoin de leur origine ethnique et le sexe affecté. Voir [affecter des genres](#).
- Démarrer**..... La simulation planifiée date et heure de départ. Voir [Démarrer et arrêter les temps de simulation](#).
- Arrêter**..... La simulation planifiée des temps d'arrêt et la date. Voir [Démarrer et arrêter les temps de simulation](#).
- Commande de planification** L'ordre dans lequel baby suivra les planifications de soins pour bébés choisies par l'instructeur (simple, niveaux médium, dur, personnalisé ou aléatoire peut être sélectionné). Voir [Sélectionner des numéros particuliers de planification](#).
- Temps calmes** Préajustés périodes de temps tout au long de la simulation lorsque le bébé ne demande pas de soins depuis le participant. Voir [Sélectionner tranquille Times](#).

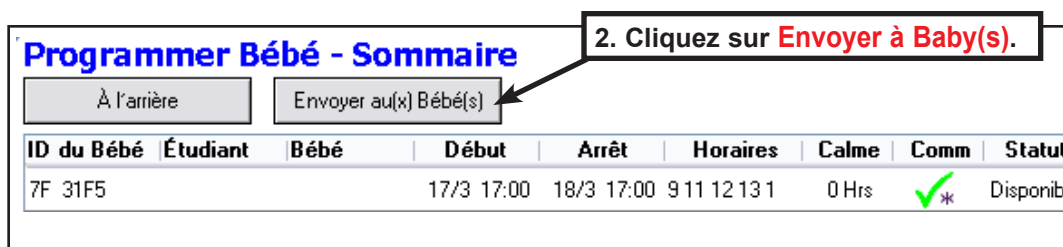
Enregistrer les données du programme

Lorsque toutes les informations de programme est entré, enregistrer les données pour les bébés comme suit.

Conseil - bébés plug en chargeur pour une communication plus rapide.



1. Cliquez sur **Fait**. Le bébé de programme - écran Résumé sera affichage.
2. Passez en revue les données affichées pour la précision.
3. Pour apporter des modifications aux données avant de l'enregistrer, cliquez sur **Retour** de rouvrir l'écran programme bébé. Apportez les modifications nécessaires, puis cliquez sur **fait** nouveau.
4. Si les données sont correctes, cliquez sur **Envoyer à Baby(s)**. Le **Envoyer à Baby(s)** bouton désactive (gris hors).
5. Les données du programme sont transmises à l'enfant ou bébés répertoriés.
6. Changements d'état du bébé de **Disponible** pour **En attente** brièvement, puis à **Prêt** ou **Active** pour une sauvegarde réussie.
7. État de bébé peut également indiquer **Échouer**, qui signifie la communication avec bébé a été interrompue et les données du programme n'était pas enregistrées. Si cela se produit, le **Envoyer à Baby(s)** bouton re-actives. Cliquez sur le bouton Nouveau pour retransmettre les données program. Si cela se produit fréquemment, reportez-vous à la section [affecter un canal de communication](#).
8. Lors de la simulation commence, baby État passera de 8. **Prêt** pour **Active**.



Vous pouvez affecter baby ID

Le numéro d'identification de bébé est pré-affectés à un bébé et identifie le bébé sur différents écrans du logiciel. L'ID de bébé peut être modifié pour un bébé après qu'il est ajouté à la liste de bébé.

Affectez l'ID du bébé

1. Sur le programme bébé écran, puis cliquez sur **Bébé ID [modifier]**.
2. La boîte de dialogue Modifier le bébé ID s'affiche. Entrez le nouveau numéro d'identification de baby. L'identification peut être plus huit lettres, nombres et espaces.
3. , Cliquez sur OK pour enregistrer le nouvel ID de bébé et fermer la boîte de dialogue. Le nouvel ID baby apparaîtra sous **Baby ID [modifier]**.

Lorsque vous avez terminé la saisie de toutes les données du programme, cliquez sur **Fait**. Voir [Enregistrer les données du programme](#).

1. Cliquez pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier le bébé ID.

ID du Béb [Editer]
BABY84EO

Centre de commande - Éditer ID du Bébé

Veuillez entrer un nouvel ID de Bébé ci-dessous...

L'ID de votre Bébé est votre identificateur de Bébé personnel.
Utiliser des lettres, nombres et espaces, jusqu'à 8 caractères

BABY84EO

OK Annuler

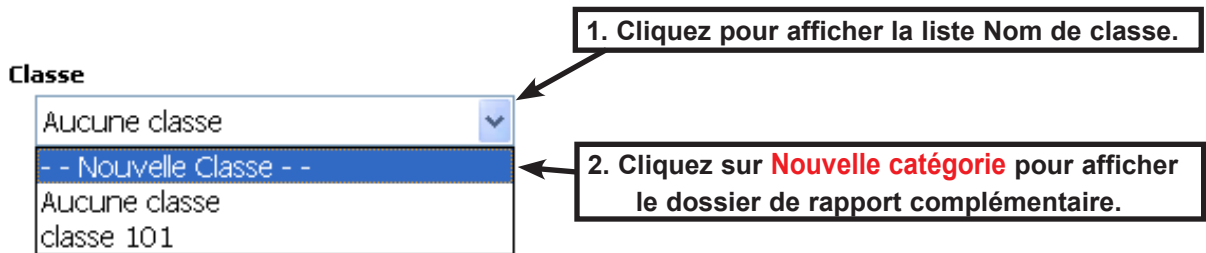
2. Saisissez l'ID de bébé nouveau.

3. Cliquez sur **OK**.

Affecter le nom de classe

Bébé quand se termine une simulation, le logiciel Control Center télécharge un rapport final. Le rapport apparaît dans le dossier re-ports avec le nom de classe. Voir [liste des rapports](#).

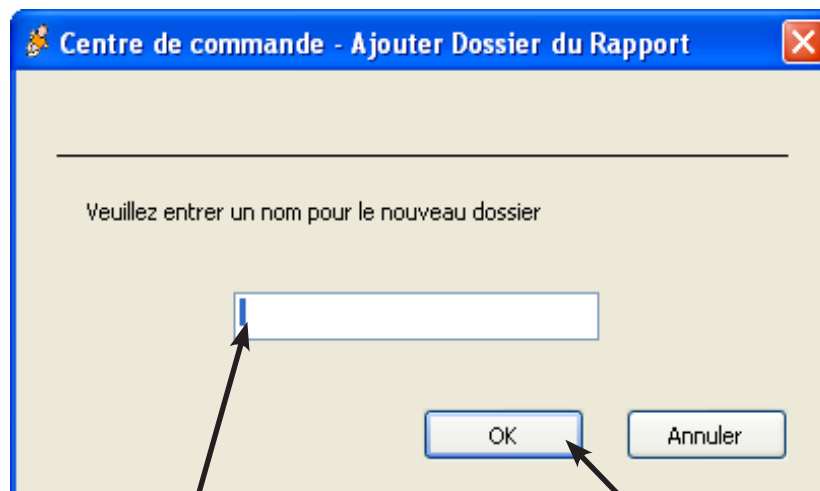
1. Sur le programme bébé écran, cliquez sur le **Classe** champ de la flèche.
2. Sélectionnez un nom de dossier de classe par un clic gauche d'un nom existant dans le menu déroulant ou cliquez sur **Nouvelle classe** pour créer un nouveau dossier de classe.
3. Un clic gauche **Nouvelle classe** ouvre la boîte de dialogue Ajouter un dossier de rapport. Entrez le nouveau nom de dossier dans le champ texte.



Le nom du dossier de classe peut être pas plu de 15 caractères (lettres, nombre et espaces).

4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer le nom de dossier.

Lorsque vous avez terminé la saisie de toutes les données du programme, cliquez sur **Fait**. Voir [Enregistrer les données du programme](#).



Attribuer des étudiants et des noms de bébé

Lorsque le rapport final de simulation est généré et téléchargé dans un dossier de rapport, le nom de l'étudiant et le nom de baby apparaissent dans le rapport. Un étudiant et le nom de l'enfant doivent être affectés à chaque nouvelle simulation.

Entrez étudiant et le nom de l'enfant

1. Sur le programme bébé écran, sélectionnez le **Étudiant** texte de champ et entrez le nom de l'étudiant.
2. Sélectionner la **Bébé** texte de champ et entrez un nom de bébé.

Lorsque vous avez terminé la saisie de toutes les données du programme, cliquez sur **Fait**. Voir [Enregistrer les données du programme](#).

The diagram shows two input fields. The first field is labeled 'Étudiant' and has a callout box above it with the instruction '1. Tapez le nom de l'étudiant.' An arrow points from the callout box to the input field. The second field is labeled 'Bébé' and has a callout box to its right with the instruction '2. Tapez le nom de l'enfant.' An arrow points from the callout box to the input field.

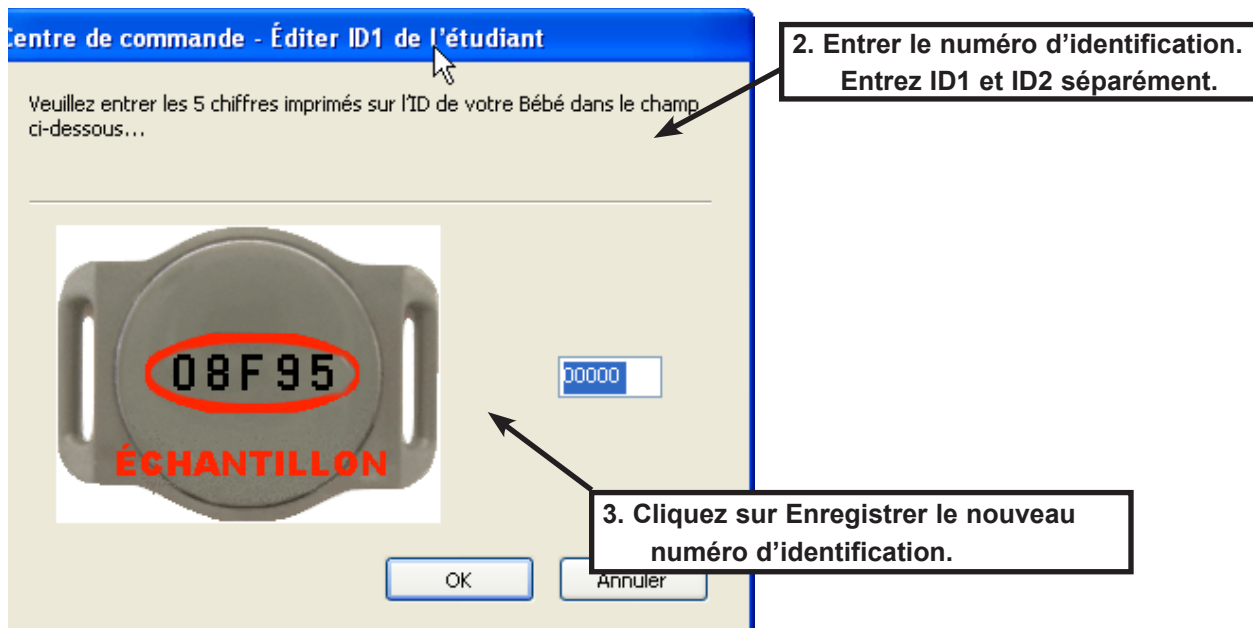
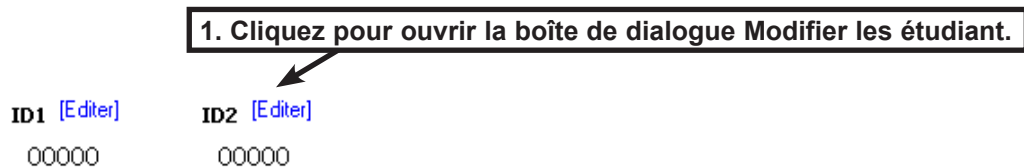
Attribuer des ID1 et des numéros de ID2

Avant de commencer une simulation, baby est affecté à un disque d'identification avec un numéro d'identification unique. Lorsque ce nombre est entré dans la base de données de bébé, il permet bébé à reconnaître et à enregistrer performances du soignant lors de la simulation. Chaque enfant peut avoir deux ID : ID1 et ID2.

Affectez l'identification

1. Cliquez sur **ID1 [modifier]** ou **ID2 [modifier]**.
2. La boîte de dialogue Modifier les étudiant s'affiche. Entrez les cinq chiffres imprimés sur le disque d'ID.
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer le numéro d'identification et de fermer la boîte de dialogue. Le nouveau numéro d'identification apparaîtra sous **ID1 [modifier]** ou **ID2 [modifier]**.

Lorsque vous avez terminé la saisie de toutes les données du programme, cliquez sur **Fait**. Voir [Enregistrer les données du programme](#).



Affecter les problèmes ethniques

Origine ethnique est une identité ethnique qui est attribuée à chaque enfant (afro américain, Indiens d'Amérique, Asie, caucasien, His-panic, japonais ou Light-Skinned afro-américain). Cette information est prédéfinie et est attribuée lorsque le bébé est ajouté à la liste de bébé. L'origine ethnique peut être modifiée en suivant les étapes ci-dessous

1. Cliquez sur **Origine ethnique [modifier]**.
2. La boîte de dialogue Modifier les problèmes ethniques s'affiche. Cliquez sur le nom d'origine ethnique souhaitée.
3. Cliquez sur **Annuler** pour abandonner la saisie de l'ethnicité et fermer la boîte de dialogue ou cliquez sur OK pour enregistrer l'ethnicité et fermer la boîte de dialogue.
4. L'ethnie nouvelle apparaîtra sous **Origine ethnique [modifier]**.

Lorsque vous avez terminé la saisie de toutes les données du programme, cliquez sur **Fait**. Voir [Enregistrer les données du programme](#).

Programmer Bébé (1 de 1)

Annuler Précédent Suivant Complété

Classe
-- Nouvelle Classe -- [Plus d'info]

Étudiant ID1 [Éditer] ID2 [Éditer]
00000 00000

Bébé ID du Bébé [Éditer] Sexe [Éditer] Ethnicité [Éditer]
BABYB4E0 Masculin Hispanique

1. Cliquez sur **Ethnicité [modifier]** pour afficher la boîte de dialogue Ethnicité modifier.

2. Cliquez pour sélectionner l'ethnicité souhaitée.

3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer le groupe ethnique.groupe ethnique.

Centre de commande - Éditer ethnicité

Veuillez choisir à partir de la liste ci-dessous...

- Afro-Américain
- Afro-Amér. à peau pâle
- Amérindien
- Blanc
- Hispanique
- Japonais
- Asiatique

OK Annuler

Ethnicité [Éditer]
Blanc

4. L'ethnicité affiche ci-dessous **Ethnicité [modifier]**.

Affectez des genres

Sexe de bébé (mâle ou femelle) est prédéfini et est attribué lorsque le bébé est ajouté à la liste de bébé. Le sexe peut être modifié en suivant les étapes ci-dessous.

1. Cliquez sur **Sexe [modifier]**.
2. La boîte de dialogue Modifier les genres s'affiche. Cliquez sur le sexe de bébé souhaité.
3. Cliquez sur **Annuler** pour abandonner la saisie de l'égalité des sexes et fermer la boîte de dialogue ou cliquez sur **OK** pour enregistrer le sexe et fermer la boîte de dialogue.
4. Le nouveau genre s'affichera sous **Sexe [modifier]**.

Lorsque vous avez terminé la saisie de toutes les données du programme, cliquez sur **Fait**. Voir [Enregistrer les données du programme](#)

Programmer Bébé (1 de 1)

Annuler Précédent Suivant Complété

Classe
-- Nouvelle Classe -- [Plus d'info]

Étudiant ID1 [Editer] ID2 [Editer]
00000 00000

Bébé ID du Bébé [Editer] Sexe [Editer] Ethnicité [Editer]
BABYB4E0 Masculin Hispanique

1. Cliquez sur **genre [modifier]** pour afficher la zone de dialogue Modifier les genres.

2. Cliquez pour sélectionner le sexe de votre choix.

3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les genres.

Centre de commande - Éditer sexe

Veuillez choisir à partir de la liste ci-dessous...

Masculin
Féminin

OK Annuler

Sexe [Editer]

Masculin

4. Le sexe s'affiche au-dessous **genre [modifier]**.

Début de simulation et de temps d'arrêt

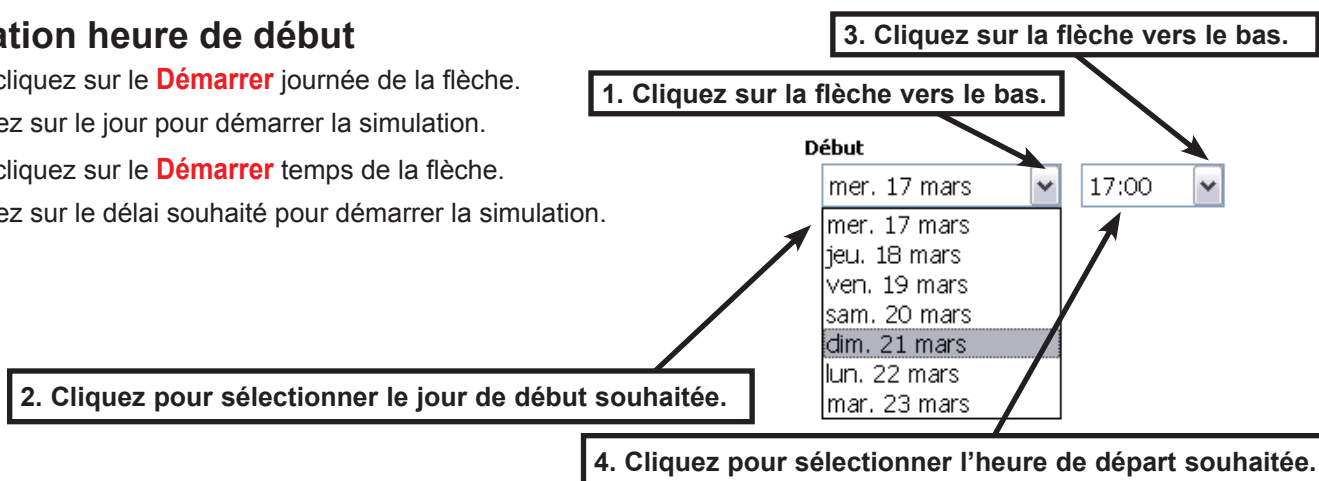
Avant de commencer une simulation, l'heure de début et l'heure d'arrêt doivent être planifiées sur l'écran du programme bébé. Une simulation peut être programmée jusqu'à sept jours à l'avance et peut exécuter jusqu'à sept jours en longueur.

Début	Arrêt
jeu. 18 mars ▾	17:00 ▾
ven. 19 mars ▾	17:00 ▾

Début de la simulation et dure **Maintenant** 0 jours 23 de Fin 36 minutes

Simulation heure de début

1. Puis cliquez sur le **Démarrer** journée de la flèche.
2. Cliquez sur le jour pour démarrer la simulation.
3. Puis cliquez sur le **Démarrer** temps de la flèche.
4. Cliquez sur le délai souhaité pour démarrer la simulation.

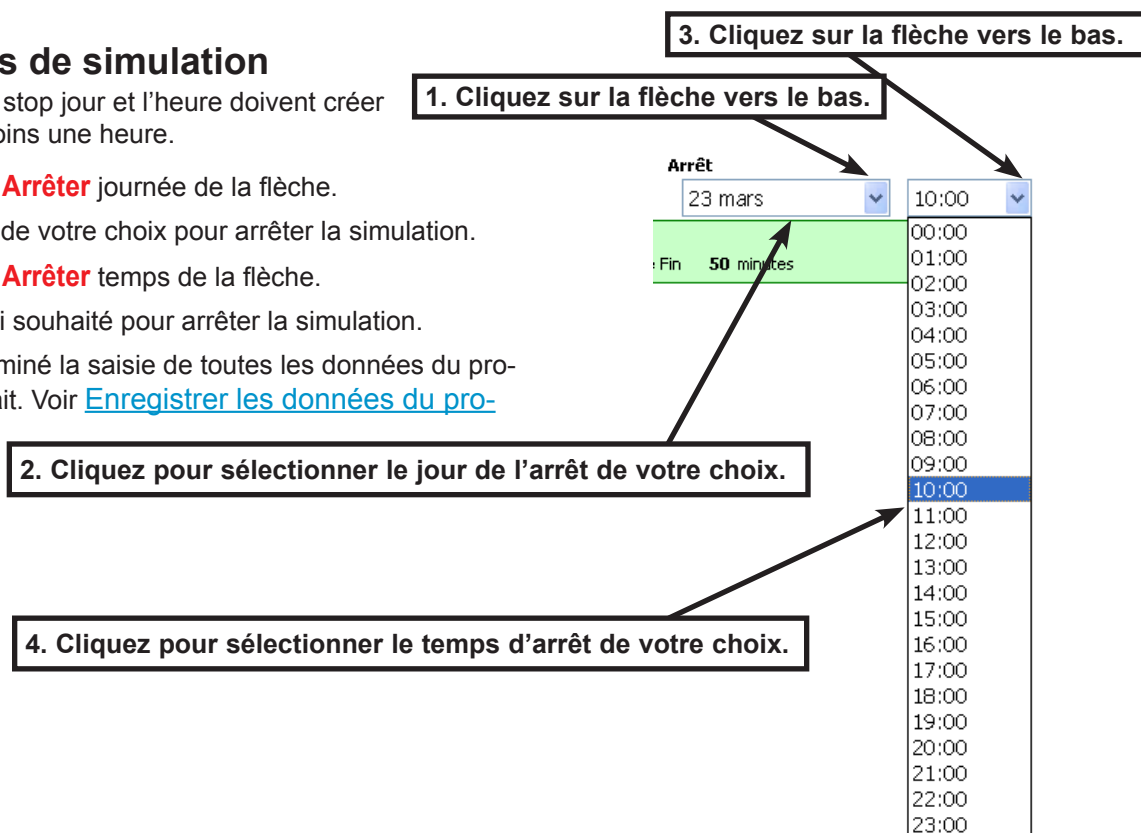


Arrêter le temps de simulation

La simulation planifiée stop jour et l'heure doivent créer une simulation d'au moins une heure.

1. Puis cliquez sur le **Arrêter** journée de la flèche.
2. Cliquez sur le jour de votre choix pour arrêter la simulation.
3. Puis cliquez sur le **Arrêter** temps de la flèche.
4. Cliquez sur le délai souhaité pour arrêter la simulation.

Lorsque vous avez terminé la saisie de toutes les données du programme, cliquez sur **Fait**. Voir [Enregistrer les données du programme](#).



Sélectionnez des numéros de planification

Sélection de numéros de planification spécifiques pour chaque jour de la simulation est une option distincte de sélectionner une combinaison facile, moyenne ou difficile des calendriers pour tous les jours. Pour savoir comment sélectionner un facile, moyen, ou mélange dur de plannings, reportez-vous à la section "Aide Schedule" sur la page suivante.

Les numéros de planification spécifique ou un niveau de soins doit être sélectionné pour la simulation avant de commencer. Il y a 15 horaires réel pour nourrissons, que vous pouvez choisir parmi, et ils sont classés comme facile, moyen ou difficile. Une combinaison aléatoire est également disponible (voir page suivante). Les numéros de planification spécifiques ou de niveau de soins sont planifiées pour cinq jours. Si la simulation dure plus de cinq jours, les horaires seront répéter depuis le début.

Planifier la commande - pour choisir des numéros de planification spécifiques pour chaque jour :

Chaque champ de commande de planification représente un jour de la simulation.

1. Puis cliquez sur le **Commande de planification** la flèche.
2. Cliquez sur le numéro de calendrier souhaité..

Listes de soins facile :

— 9, 11, 12, 13, or 15.

Moyennes horaires de soins :

— 2, 3, 7, 10, or 14.

Listes de soins dur :

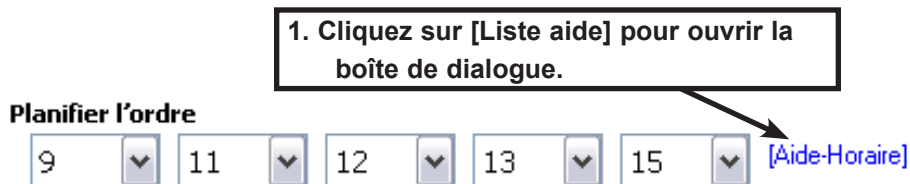
— 1, 4, 5, 6, or 8.

The screenshot shows the 'Planifier l'ordre' interface. At the top, there are five dropdown menus with values 9, 11, 12, 13, and 15. A blue link labeled '[Aide-Horaire]' is to the right. Below the first dropdown menu, a list of numbers from 1 to 12 is displayed. The number 9 is highlighted in blue. Two callout boxes provide instructions: '1. Cliquez sur la flèche vers le bas pour ouvrir le menu déroulant.' points to the dropdown arrow, and '2. Cliquez pour sélectionner le nombre de calendrier souhaité.' points to the highlighted number 9.

Assistant de planification

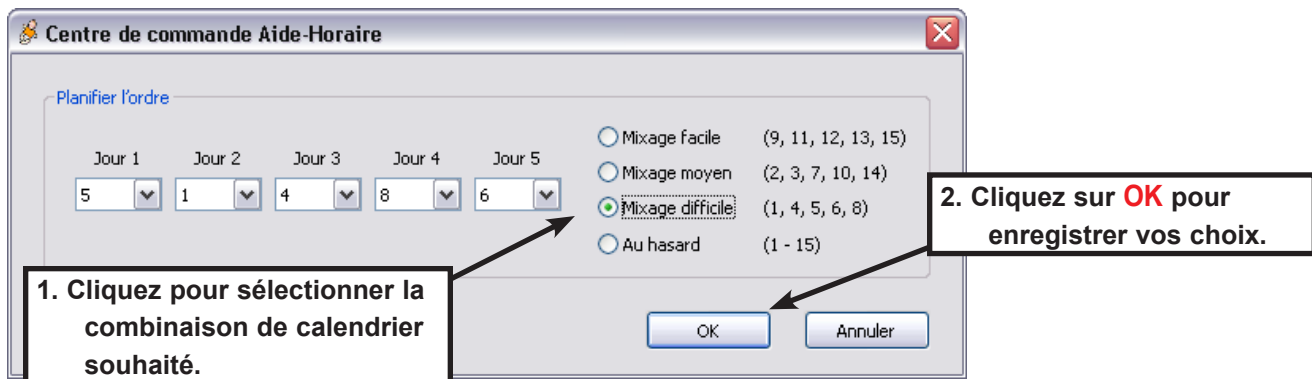
La fenêtre de dialogue helper Planning vous permet de choisir une combinaison facile, moyenne, disque dur ou aléatoire des calendriers pour nourrissons.

1. Cliquez sur **Assistant de planification** pour ouvrir la zone de dialogue aide au calendrier.



Sélection de planification aléatoire

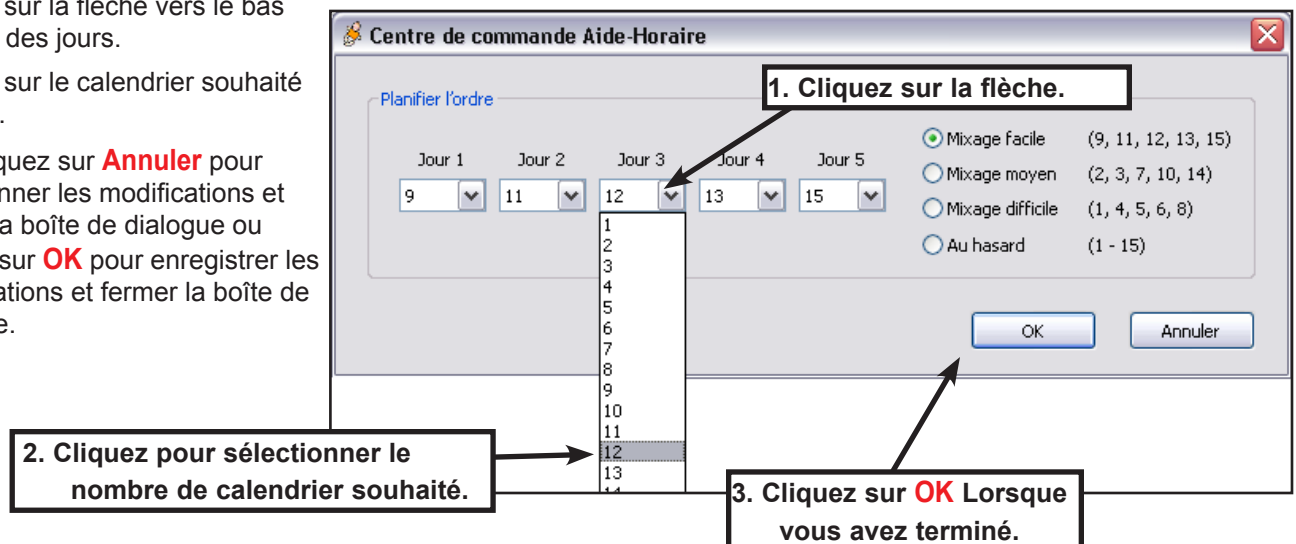
1. Cliquez sur **Mix facile**, **Milieu varié**, **Mélange**, ou **Aléatoire** pour sélectionner une combinaison de calendrier.
2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer des mix de calendrier sélectionné et fermer la fenêtre de dialogue.



Apporter des modifications à the mix de planification manuellement

Pour le mélange des horaires peuvent être modifiées manuellement dans la boîte de dialogue aide au calendrier.

1. Cliquez sur la flèche vers le bas pour un des jours.
2. Cliquez sur le calendrier souhaité numéro.
3. Puis cliquez sur **Annuler** pour abandonner les modifications et fermer la boîte de dialogue ou cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications et fermer la boîte de dialogue.



Lorsque vous avez terminé la saisie de toutes les données du programme, cliquez sur **Fait**. Voir [Enregistrer les données du programme](#).

Sélectionnez Times tranquille

Temps calmes sont des périodes prédéfinis lors de la simulation lorsque bébé ne nécessite pas de soins. Jusqu'à trois fois silencieux peut être défini au cours d'une simulation. Chaque temps calme peut être longs jusqu'à 12 heures. Quiet heures commençant l'ou avant l'heure de début ou après l'heure d'arrêt sont ignorées.

Définir le jour.

1. Cliquez sur **Temps calme** journée de la flèche.
2. Cliquez sur le jour de votre choix.

Périodes de calme

jeu. 25 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
lun. 22 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
mar. 23 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
mer. 24 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
jeu. 25 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
ven. 26 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
sam. 27 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
dim. 28 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
lun. 29 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
mar. 30 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]
mer. 31 mars	▼	▼	▼	[Réinitial.]

1. Cliquez sur la flèche vers le bas.

2. Cliquez pour sélectionner le jour de votre choix.

Définir l'heure de début

1. Cliquez sur **Temps calme** démarrage de la flèche.
2. Cliquez sur l'heure de départ souhaitée.

Périodes de calme

jeu. 25 mars	▼	05:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	00:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	01:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	02:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	03:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	04:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	05:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	06:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	07:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	08:00	▼	▼	[Réinitial.]
▼	▼	09:00	▼	▼	[Réinitial.]

2. Cliquez pour sélectionner l'heure de départ souhaitée.

1. Cliquez sur la flèche vers le bas.

Définissez la durée

1. Cliquez sur le **Temps calmes** durée de la flèche.
2. Cliquez sur la durée de votre choix.

1. Cliquez sur la flèche vers le bas.

Périodes de calme

jeu. 25 mars	05:00	2 de Fin
		1 heure
		2 de Fin
		3 de Fin
		4 de Fin
		5 de Fin
		6 de Fin
		7 de Fin
		8 de Fin

2. Cliquez pour sélectionner la durée souhaitée.

3. L'heure calme total s'affiche dans une fenêtre d'information. Il est possible de planifier des périodes de temps calme que se chevauchent. Chevauchement des périodes de temps calme et tranquille temps programmé avant l'heure de début de la simulation et après le temps d'arrêt simulation ne sont pas inclus dans le total de temps calme.

3. Total prévu temps calme s'affiche dans cette fenêtre d'information.

Périodes de calme

jeu. 25 mars	05:00	2 de Fin	[Réinitial.]
			[Réinitial.]
			[Réinitial.]

2 de Fin
période de calme total
entre les heures de Début et

Effacer un temps de silence planifié

1. Puis cliquez sur **[Réinitialiser]**. Le planifiée période calme est supprimée de la simulation.

1. Cliquez sur [réinitialisation].

Périodes de calme

jeu. 25 mars	05:00	2 de Fin	[Réinitial.]
			[Réinitial.]
			[Réinitial.]

Lorsque vous avez terminé la saisie de toutes les données du programme, gauche-Pierre **Fait**. Voir [Enregistrer les données du programme](#).

Lors de la simulation

Garderie

Garderie est activé sur demande lorsque l'étudiant ne peut pas soigner le bébé. Le bébé ne demande pas de soins lorsque l'option de garderie est active. L'écran de garde permet à l'utilisateur de démarrer et d'arrêter les garderies.

Pour démarrer et arrêter les garderies, le bébé doit être engagé dans une simulation active.

Démarrer et arrêter la garde

1. Sur l'écran de bébés actifs, cliquez sur la case à cocher baby.
2. Puis cliquez sur le **Garderie** bouton. L'écran de garde sera affiché.

2. Cliquez sur **garde** pour afficher l'écran de la garderie.

X	ID du Bébé	Étudiant	Début	Arrêt	Pile	Comm	Statut
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0		22/3 15:00	23/3 15:00	●●●●●○	✓*	Actif

1. Cliquez sur la case à cocher baby.

3. Sur l'écran de garde, cliquez sur la case à cocher bébé pour sélectionner un bébé pour les soins de jour..
4. Démarrer la garderie par un clic gauche **Démarrer garde**. Le bébé ne nécessite pas de soins jusqu'à ce que les soins de jour soient terminés. L'état passera de **actif** à **garde**.
5. Stopper la garderie par un clic gauche **Fin de garde**. Le bébé reprendra la simulation et l'état passera de **garde** à l'état **actif**.

4. Cliquez sur Démarrer la garderie.

X	ID du Bébé	Étudiant	Début	Arrêt	Pile	Comm	Statut
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0		22/3 12:00	28/3 11:00	●●●●●○	✓	Actif

5. Cliquez à la fin des garderies.

3. Cliquez sur la case à cocher baby.

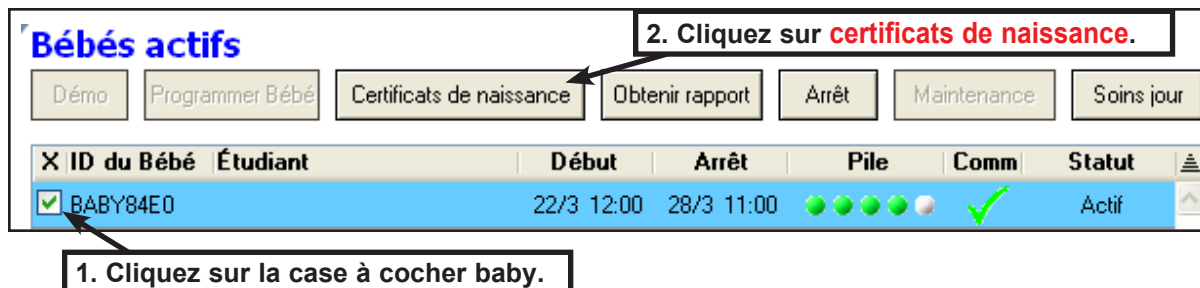
6. Puis cliquez sur Retour pour fermer l'écran de la garde.

Certificat de naissance du bébé

Les certificats de naissance du bébé - écran Résumé permet à l'impression des certificats de naissance sur un hôte ordinateur imprimante, à l'aide du modèle de certificat de naissance blanc disponible sur votre CD de curriculum ou comme une copie papier si vous avez un liant curriculum imprimée. Ce modèle peut être imprimé ou photocopié et les données du certificat de naissance de chaque participant peuvent être imprimées depuis l'écran de tous les bébés ou de l'écran de bébés disponibles dans le logiciel.

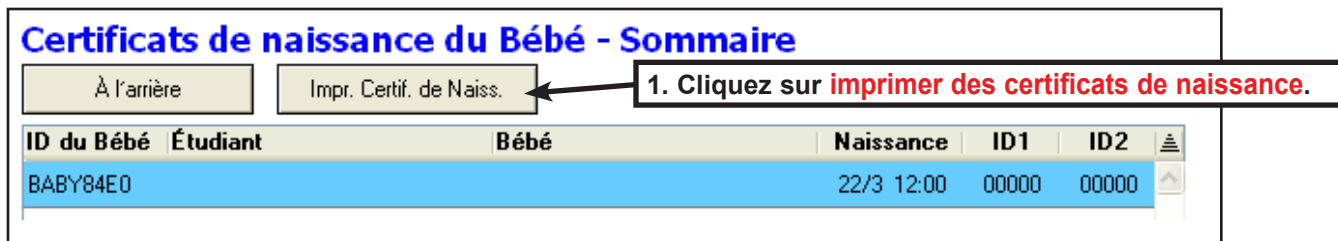
Ouvrir l'écran de certificats de naissance du bébé

1. Sur un enfant de la liste, cliquez sur la case à cocher baby.
2. Puis cliquez sur **Certificats de naissance**. Les certificats de naissance du bébé - écran Résumé sera affiché.

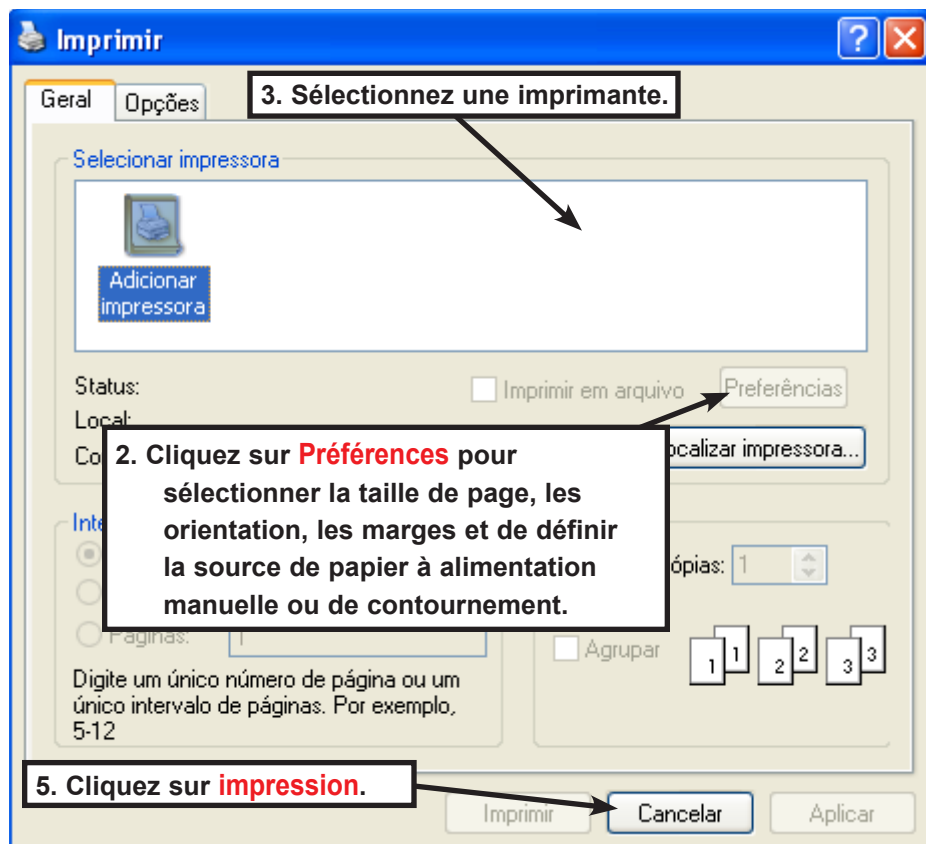


Naissance d'impression

1. Sur les certificats de naissance du bébé - écran Résumé, cliquez sur **Imprimer les certificats de naissance**. La boîte de dialogue d'impression s'affiche.



2. Puis cliquez sur **Préférences** pour sélectionner la taille de page, les orientations, les marges et de définir la source de papier à alimentation manuelle ou de contournement.
3. Cliquez sur l'imprimante à utiliser..
4. Insérez les modèles de certificat de naissance dans le manuel d'alimentation bac de votre imprimante. Imprimer un certificat de naissance en premier lieu, en guise de test, pour vous assurer que vous avez inséré le papier dans l'imprimante dans la bonne direction.
5. Puis cliquez sur **Impression**. Le certificat de naissance sera print.



Génération de rapports

ContrôleCentrelogiciel permet aux utilisateurs de générer deux types de rapports :

1. Des rapports d'étape facultative de manuel pour surveiller les participants pendant la simulation est en cours.
2. Rapports finaux créés automatiquement pour chaque participants à la fin de la simulation.

L'option ci-dessous permet la récupération des données de simulation de bébé pendant la simulation est toujours en cours.

Sélectionnez bébés et rapport Get

Assurez-vous que tous les bébés, vous souhaitez obtenir des rapports pour sont à portée de la communication de la gousse de communication. Si les bébés ne sont pas au sein de la gamme, la commande sera temps après quelques tentatives.

1. Sur la liste de bébé, cliquez sur toutes les cases à cocher bébé que vous souhaitez un État bébé.
2. Puis cliquez sur **Obtenez des rapports**. Le pod de logiciel et de la communication va rechercher chaque bébé coché dans la liste, un à la fois et extraire les rapports de simulation.
3. Colonne l'état changera brièvement à lire **Obtenez des rapports** puis État **OK** Si la commande a réussi, ou **Échec du rapport** Si la commande a échoué.

Le rapport de simulation est placé dans le dossier que les rapports de bébé ont été affectés. Chaque nouveau téléchargement d'un rapport pour que bébé pendant la simulation même va remplacer l'ancien rapport automatiquement et le stocker dans le même emplacement. Lors de la simulation est terminée et bébé est mis à portée de l'ordinateur, le logiciel récupère les données de simulation finale automatiquement et remplace le rapport plus ancien.

The screenshot shows the 'Bébés actifs' (Active Babies) interface. At the top, there are several buttons: 'Démo', 'Programmer Bébé', 'Certificats de naissance', 'Obtenir rapport', 'Arrêt', 'Maintenance', and 'Soins jour'. Below these is a table with the following columns: 'X ID du Bébé', 'Étudiant', 'Début', 'Arrêt', 'Pile', 'Comm', and 'Statut'. The first row in the table is highlighted in blue and contains the following data: a checked checkbox, 'BABY84E0', '22/3 12:00', '28/3 11:00', five green circles, a green checkmark, and 'Actif'. Two callout boxes with arrows point to the checked checkbox and the 'Obtenir rapport' button, with the text '1. Cliquez sur la case à cocher baby.' and '2. Cliquez sur obtenir les rapports.' respectively.

X	ID du Bébé	Étudiant	Début	Arrêt	Pile	Comm	Statut
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0		22/3 12:00	28/3 11:00	●●●●●	✓	Actif

Après la simulation

Le rapport menus permettent de collecter, affichage, exportation et l'impression des rapports de l'étudiant. Vous pouvez modifier le nom de classe, nom de l'étudiant, baby nom, ou ajouter vos propres commentaires pour les rapports. Lorsque le logiciel Control Center est ouvert pour la première fois, il y a un seul dossier de rapport dans la base de données de rapport, appelé classe no. Voir [Affecter un nom de classe](#) ou sur [Ajouter un dossier de rapport](#) pour apprendre à créer, déplacer et supprimer des dossiers. Voir [à l'aide de rapports](#) pour savoir comment modifier la rubrique et d'autres informations dans chaque rapport de simulation.

Rapport liste

Les rapports de simulation sont ajoutés à un dossier de rapport en entrant le nom du dossier rapport lors de la programmation de bébé pour une simulation. Voir [affecter le nom de la classe](#).

Ajouter un dossier de rapport

1. Sur l'écran principal, cliquez sur **Rapports [Ajouter]**. La boîte de dialogue Ajouter un dossier de rapport affiche.
1. Cliquez sur [Ajouter].
2. Entrez le nouveau nom de dossier dans le champ de texte.
3. Puis cliquez sur **OK** pour enregistrer le nom de dossier ou **Annuler** pour aban-

Rapports	[Ajouter]	[Éditer]
Aucune classe	0	
classe 101	4	
Déchets	2	

Centre de commande - Ajouter Dossier du Rapport

Veuillez entrer un nom pour le nouveau dossier

Classe 2

OK Annuler

- donner la création d'un nouveau dossier et fermer la boîte de dialogue.
4. Le nouveau nom de dossier s'affiche dans la liste de rapport avec le nombre de rapports dans le dossier.

4. Le nom de dossier s'affiche sur la liste des dossiers.

Rapports	[Ajouter]	[Éditer]
Aucune classe	0	
classe 101	4	
Classe 2	0	
Déchets	2	

Modifier les dossiers de rapport

Vous pouvez renommer des dossiers de rapport, vider les rapports dans le dossier Corbeille ou supprimer un seul rapport (déplacer vers le dossier Corbeille).

1. Puis cliquez sur **Rapports [modifier]** pour ouvrir l'écran de dossiers de rapport.
2. L'écran de dossiers de rapport s'affiche

1. Cliquez sur **[modifier]**.

Rapports	
Aucune classe	0
classe 101	4
Classe 2	0
Déchets	2

Renommer un dossier.

1. Pour renommer un dossier, cliquez sur la case à cocher dossier sur la liste des dossiers.

X	Nom	Rapports
<input type="checkbox"/>	Aucune classe	0
<input checked="" type="checkbox"/>	classe 101	4
<input type="checkbox"/>	Classe 2	0

2. Puis cliquez sur **Renommer**. La boîte de dialogue nom de dossier affiche.
3. Entrez le nouveau nom de dossier dans le champ de texte.
4. Le nom du dossier de classe peut être pas plu de 15 caractères (lettres, nombres et espaces).
5. Puis cliquez sur **OK** pour enregistrer le nouveau nom de dossier ou **Annuler** pour abandonner la renommer un dossier et fermer la boîte de dialogue.
6. Le nouveau nom de dossier s'affiche dans la liste en rapport avec le nombre de rapports dans le dossier

Nom du dossier

Classer le Nom du Dossier

Veuillez entrer un nouveau nom pour ce dossier

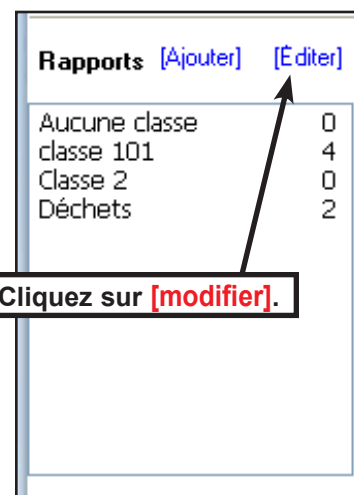
classe 101

OK Annuler

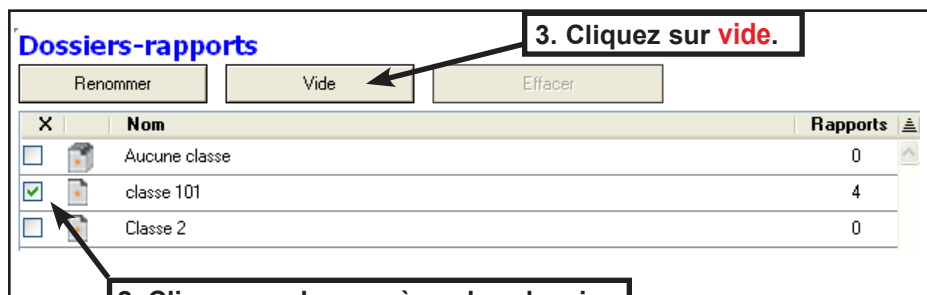
Vider un dossier.

Dossiers doivent être vidés avant qu'ils peuvent être supprimés.

1. Cliquez sur **Rapports [modifier]** pour ouvrir l'écran de dossiers de rapport.
2. Cliquez sur la case à cocher dossier pour le dossier pour être vidés.
3. Puis cliquez sur **Vide** sur l'écran de dossiers de rapport.
4. Tous les rapports dans le dossier sélectionné sont déplacés vers le dossier Corbeille.



1. Cliquez sur **[modifier]**.



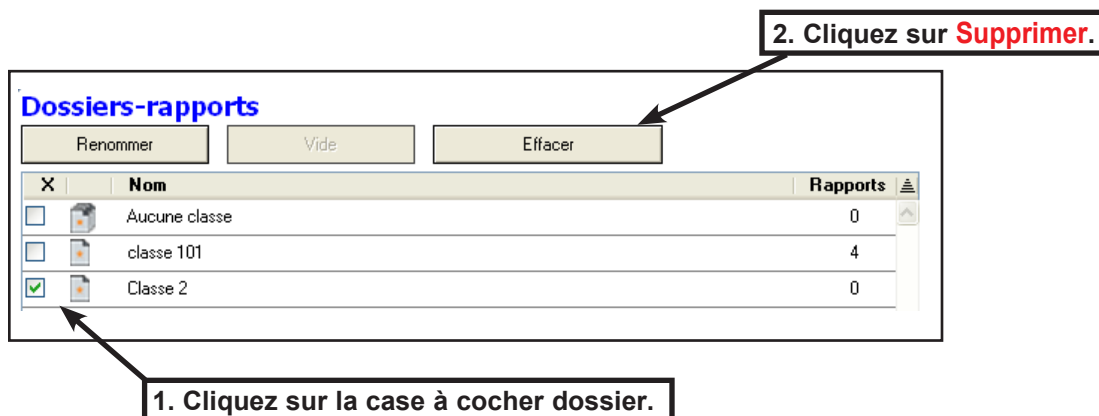
2. Cliquez sur la case à cocher dossier.

3. Cliquez sur **vide**.

Supprimer un dossier.

Un dossier ne peut pas être supprimé si elle contient des rapports de l'étudiant. Voir [vider un dossier](#).

1. Pour supprimer un dossier, cliquez sur la case à cocher dossier sur la liste des dossiers.
2. Puis cliquez sur **Supprimer** sur l'écran de dossiers de rapport.
3. Le dossier de rapport sélectionné est effacé de la base de données.



2. Cliquez sur **Supprimer**.

1. Cliquez sur la case à cocher dossier.

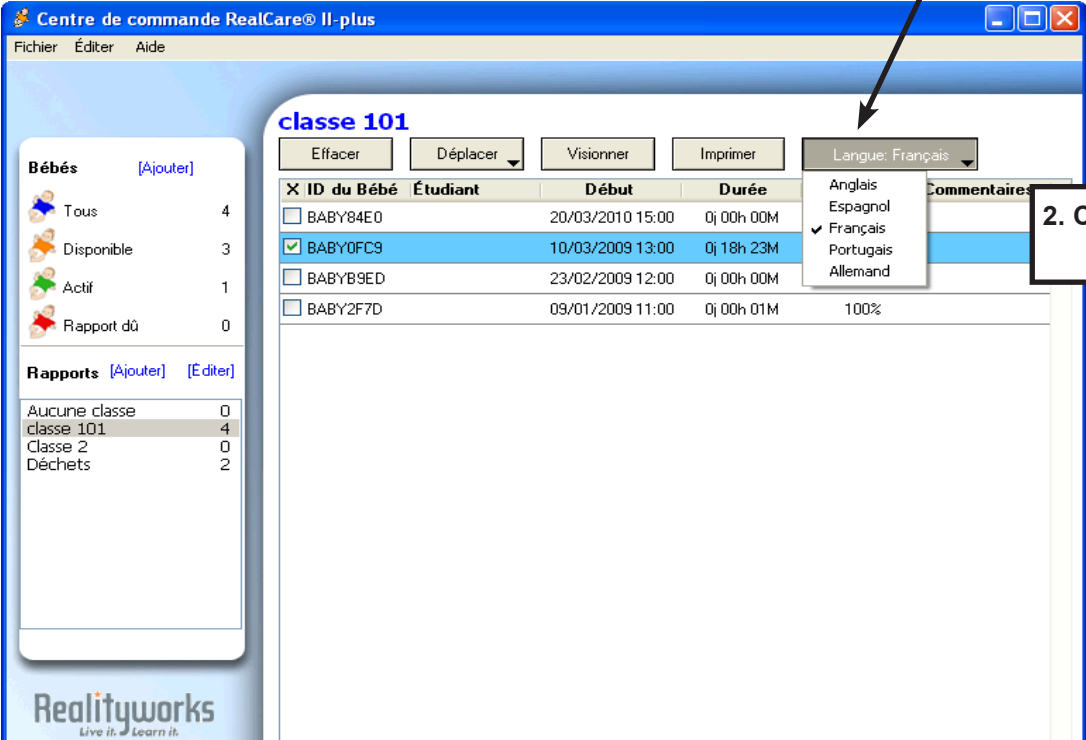
Sélection de la langue du rapport

Les rapports peuvent être affichés et imprimés en anglais ou en espagnol, indépendamment de la langue que vous utilisez sur votre ordinateur.

Sélectionnez une langue.

1. Cliquez sur **Langue : anglais**. Une liste déroulante s'affiche contenant le français ou l'espagnol comme langue choix.
2. Cliquez sur la langue que vous souhaitez utiliser pour l'affichage et l'impression des rapports. Tous les rapports seront affichés et imprimé dans cette langue jusqu'à ce que vous changiez.

1. Cliquez sur **langue : anglais**, ou cliquez sur **langues : espagnol**.



2. Cliquez sur la langue souhaitée.

The screenshot shows the 'Centre de commande RealCare® II-plus' window. On the left, there are sections for 'Bébés' (Tous: 4, Disponible: 3, Actif: 1, Rapport dû: 0) and 'Rapports' (Aucune classe: 0, classe 101: 4, Classe 2: 0, Déchets: 2). The main area is titled 'classe 101' and contains a table with columns: X ID du Bébé, Étudiant, Début, and Durée. The table has five rows, with the second row (BABY0FC9) selected. Above the table are buttons: Effacer, Déplacer, Visionner, Imprimer, and a language dropdown menu currently set to 'Langue: Français'. The dropdown menu is open, showing options: Anglais, Espagnol, Français (checked), Portugais, and Allemand. A 'Commentaires' column is partially visible on the right.

X ID du Bébé	Étudiant	Début	Durée
<input type="checkbox"/> BABY84E0		20/03/2010 15:00	0j 00h 00M
<input checked="" type="checkbox"/> BABY0FC9		10/03/2009 13:00	0j 18h 23M
<input type="checkbox"/> BABYB9ED		23/02/2009 12:00	0j 00h 00M
<input type="checkbox"/> BABY2F7D		09/01/2009 11:00	0j 00h 01M 100%

Utilisation des rapports

Rapports dans la liste des dossiers rapport peuvent être affichés, modifiés, imprimés, déplacés vers un autre dossier ou supprimés.

Afficher un rapport

1. Cliquez sur le nom de dossier de rapport qui contient les rapports pour être affichés.
2. La liste des rapports dans l'affichage du dossier sur la liste des dossiers. Cliquez sur la case à cocher bébé pour l'état ou les rapports pour être affiché.
3. Cliquez sur **Vue**. Le premier rapport sélectionné sera affiché.
4. Cliquez sur précédent et suivant pour basculer entre chaque rapport.
5. Puis cliquez sur **Retour** pour fermer le rapport sans enregistrer les modifications ou le clic gauche **Fait** pour enregistrer les modifications et fermer le rapports.

Rapports [Ajouter] [Editer]	
Aucune classe	0
classe 101	4
Déchets	2

2. Cliquez sur la case à cocher baby.

1. Cliquez sur le nom du dossier.

3. Cliquez sur **vue**.

classe 101

Effacer Déplacer Visionner Imprimer Langue: Français

X	ID du Bébé	Étudiant	Début	Durée	Performance	Commentaires
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0		20/03/2010 15:00	0j 00h 00M	0%	
<input type="checkbox"/>	BABY0FC9		10/03/2009 13:00	0j 18h 23M	0%	
<input type="checkbox"/>	BABYB9ED		23/02/2009 12:00	0j 00h 00M	0%	
<input type="checkbox"/>	BABY2F7D		09/01/2009 11:00	0j 00h 01M	100%	

4. Cliquez sur **précédent** pour accéder à l'état précédent ou **suivant** pour atteindre le prochain rapport.

Rapport typique

Rapport

À l'arrière Précédent Suivant Complété

Rapport de simulation
Bébé RealCare®

Classe classe 101 [Éditer]

Étudiant [Éditer] ID1 00000 ID2 00000

Bébé [Éditer] BABY0FC9 Aucune Aucune

Début 2009-3-10, 13 Arrêt 2009-3-15, 0

Planifier l'ordre 0 0 0 0 0

Périodes de calme

[Éditer rubrique]

Durée totale de la simulation: 0j 18h 23M			Le Bébé a pleuré 0 Total de minutes		
Soin adéquat			Mauvaise manipulation		
Bercher	0/0	0%	Bébé secoué	0	0%
Couche	0/0	0%	Support de tête	0	0%
Roté	0/0	0%	Mauvaise position	0	0%
Alimentation	0/0	0%	Traitement brutal	0	0%
Moyenne	0/0	0%	Autre [Éditer Autre]	0	0%
ID1 a été utilisé 0 fois, ID2 a été utilisé 0 fois			Total	0	0%

Performance globale: 0%

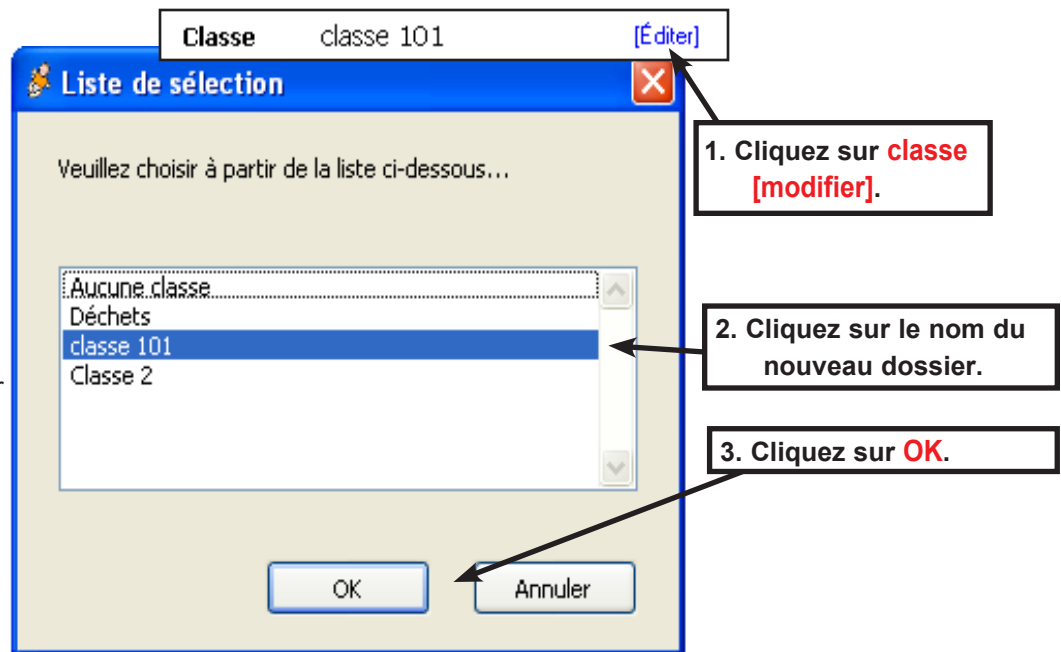
Modifier les rapports

Certaines informations dans chaque rapport peuvent être modifiées (classe, étudiant, nom de l'enfant, le classement rubrique et commentaires. Voir [Afficher un rapport](#).

Changer le dossier classe

Le rapport affiché peut être déplacé vers un autre dossier de rapport mais impossible de créer un nouveau dossier de rapport.

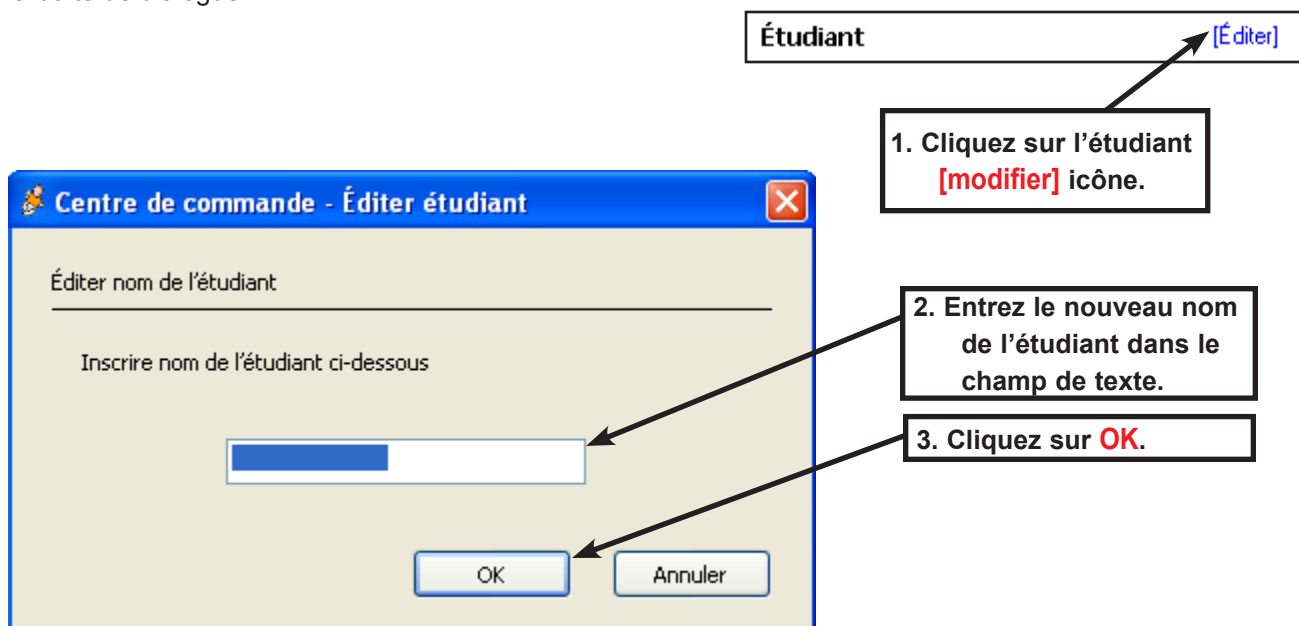
1. Écran sur le rapport, cliquez sur **Classe [modifier]**. La boîte de dialogue Sélection de la liste affiche.
2. Clic gauche sur la destination nom du dossier.
3. Puis cliquez sur **OK** pour enregistrer le nom de dossier de destination ou **Annuler** pour abandonner moving le rapport et fermer la boîte de dialogue..



Modifiez le nom de l'étudiant

Un nouveau nom de l'étudiant peut être entré dans le rapport comme suit.

1. Puis cliquez sur **Étudiant [modifier]**. La boîte de dialogue Student Edition affiche.
2. Entrez le nouveau nom de l'étudiant.
3. Puis cliquez sur **OK** pour enregistrer le nouveau nom ou **Annuler** pour abandonner entrer un nouveau nom et fermer la boîte de dialogue.



Modifiez le nom baby

Un nouveau nom de l'enfant peut être entré dans le rapport comme suit.

1. Puis cliquez sur **Bébé [modifier]**. La boîte de dialogue Modifier le nom de baby affiche.
2. Entrez le nouveau nom de l'enfant.
3. Puis cliquez sur **OK** pour enregistrer le nouveau nom ou **Annuler** pour abandonner l'entrée d'un nouveau nom et fermer la boîte de dialogue.

Éditer nom du Bébé

Éditer nom du Bébé...

Inscrire le nom du bébé assigné à l'étudiant ci-dessous

OK Annuler

Bébé [Éditer]

1. Cliquez sur le baby [modifier] icône.

2. Entrez le nouveau nom de bébé dans le champ de texte.

3. Cliquez sur OK.

Modifier le barème de Mishandle

La rubrique mishandle peut être modifiée comme suit.

1. Puis cliquez sur **[Modifier le barème]**. La boîte de dialogue Modifier le barème Mishandle affiche.
2. Ajuster chaque pourcentage (**Secouez Baby**, **Responsable Support**, **Position incorrect Gestion les**) par un clic gauche sur le haut ou vers le bas de flèches.
3. Lorsque les ajustements sont terminés, cliquez sur **OK** pour enregistrer les informations de la rubrique de modifier ou **Annuler** pour abandonner les modifications apportées à la rubrique et fermer la boîte de dialogue.

Attention ! Modification de la rubrique mishandle met à jour tous les rapports dans la base de données, les anciens et les nouveaux.

1. Cliquez sur **[modifier le barème]**.

[Éditer rubrique]

Le Bébé a pleuré 0 Total de minutes

Mauvaise manipulation		
Bébé secoué	0	0%
Support de tête	0	0%
Mauvaise position	0	0%
Traitement brutal	0	0%
Autre	[Éditer Autre]	0%

Éditer rubrique pour mauvaise manipulation

Rubrique pour mauvaise manipulation

Veuillez inscrire votre ajustement de classe par événement mal manipulé

Bébé secoué -15 %

Support de tête -3 %

Mauvaise position -3 %

Traitement brutal -3 %

OK Annuler

2. Cliquez sur le haut et vers le bas de flèches.

3. Cliquez sur **OK**.

Modifier la réglage de qualité autre

Un réglage de qualité peut être exécuté comme suit.

1. Puis cliquez sur **[Modifier autre]**. La boîte de dialogue Modifier le réglage de qualité autres affiche.
2. Régler par un clic gauche **Réglez le niveau par** monter ou descendre les flèches comme un positif ou négatif de pourcentage.
3. Lors de l'ajustement est terminée, cliquez sur **OK** pour enregistrer l'ajustement ou **Annuler** pour abandonner l'ajustement et fermer la boîte de dialogue.

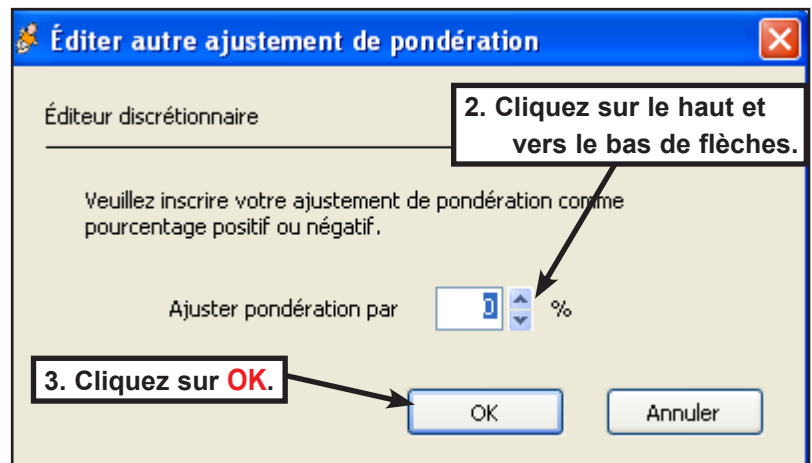
Attention ! Modification de la "Modifier autre classe réglage" met uniquement à jour un rapport - celle qui est actuellement visible sur l'écran.

[Éditer rubrique]

Le Bébé a pleuré 0 Total de minutes

Mauvaise manipulation		
Bébé secoué	0	0%
Support de tête	0	0%
Mauvaise position	0	0%
Traitement brutal	0	0%
Autre	[Éditer Autre]	0%

1. Cliquez sur **[modifier autre]**.



Ajouter des commentaires dans le rapport

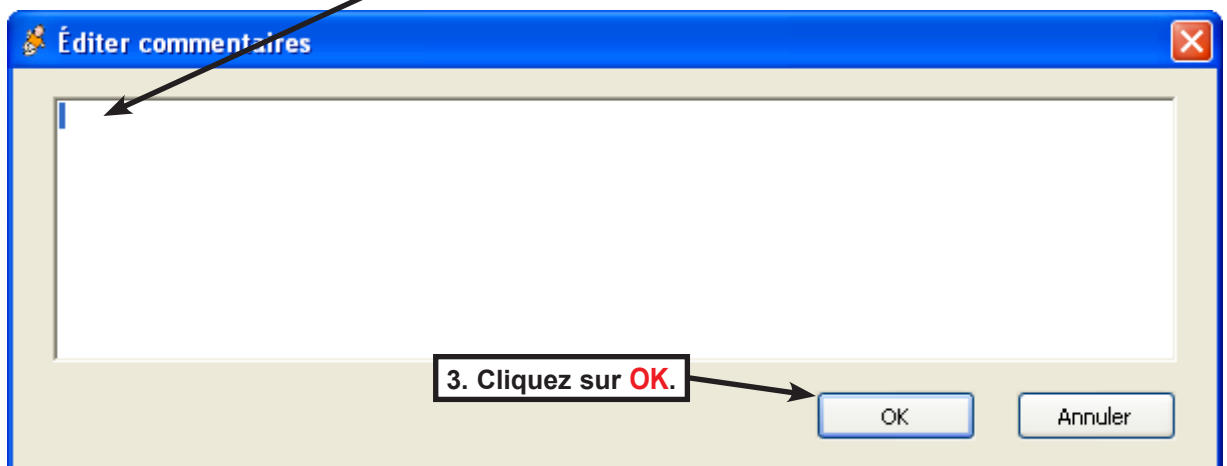
Commentaires peuvent être ajoutés au rapport comme suit.

1. Puis cliquez sur **Commentaires: [modifier]**. Les commentaires de modification de dialogue boîte affiche.
2. Entrer du texte dans le champ de texte.
3. Lors de l'ajout de texte est terminée, cliquez sur **OK** pour enregistrer les commentaires ou **Annuler** pour abandonner les commentaires et fermer la boîte de dialogue.

Commentaires: [Éditer]

1. Cliquez sur **Commentaires: [modifier]**.

2. Entrer du texte dans le champ de texte.



Imprimez un rapport

Simulation de rapports peuvent être imprimés sur une imprimante comme suit. Ouvrez le dossier de rapport contenant le rapport à imprimer

1. Cliquez sur la case à cocher bébé pour le rapport à imprimer. Plus d'un enfant peut être sélectionné.

classe 101

1. Cliquez sur la case à cocher baby. 2. Cliquez sur **impression**.

Effacer	Déplacer	Visionner	Imprimer	Langue: Français	
X ID du Bébé	Étudiant	Début	Durée	Performance	Commentaires
<input checked="" type="checkbox"/> BABY84E0		20/03/2010 15:00	0j 00h 00M	0%	
<input type="checkbox"/> BABY0FC9		10/03/2009 13:00	0j 18h 23M	0%	
<input type="checkbox"/> BABYB9ED		23/02/2009 12:00	0j 00h 00M	0%	

2. Puis cliquez sur **Impression**. L'impression des rapports - écran Résumé sera affichage.
3. Clic gauche sur les rapports d'impression - écran Résumé **Impression** icône de. La boîte de dialogue d'impression s'affiche. Cliquez sur **retour** pour revenir à la liste de rapport de dossier sans l'impression.

Imprimer les rapports - Sommaire

3. Cliquez sur **impression**.

À l'arrière	Imprimer				
Étudiant	Début	Durée	Performance	Commentaires	Imprimé
	20/03/2010 15:00	0j 00h 00M	0%		

4. Puis cliquez sur **Préférences** pour sélectionner la taille de la page, source, orientation, margins, etc.
5. Cliquez sur l'imprimante à utiliser.
6. Puis cliquez sur **Impression**. Les rapports seront print.

5. Cliquez sur **Préférences** pour sélectionner la taille de la page, source, orientation, les marges.

4. Sélectionnez une imprimante.

6. Cliquez sur **impression**.

5. Cliquez sur **Préférences** pour sélectionner la taille de la page, source, orientation, les marges.

Imprimer

Cancelar

Aplicar

Supprimer un rapport.

Ouvrez le dossier contenant le rapport à supprimer.

1. Cliquez sur la case à cocher bébé pour le rapport à supprimer.
2. Puis cliquez sur **Supprimer**. Le rapport est déplacé vers le dossier Corbeille.

Attention ! Rapports supprimés du dossier Corbeille sont définitivement supprimés de la base de données.

classe 101

Effacer Déplacer Visionner Imprimer Langue: Français

X ID du Bébé	Étudiant	Début	Durée	Performance	Commentaires
<input checked="" type="checkbox"/> BABY84E0		20/03/2010 15:00	0j 00h 00M	0%	
<input type="checkbox"/> BABY0FC9		10/03/2009 13:00	0j 18h 23M	0%	
<input type="checkbox"/> BABYB9E0		23/02/2009 12:00	0j 00h 00M	0%	
<input type="checkbox"/> BABY2F7D		09/01/2009 11:00	0j 00h 01M	100%	

1. Cliquez sur la case à cocher baby.

2. Cliquez sur **Supprimer**.

Déplacer un rapport dans un dossier différent de rapport

Ouvrez le dossier contenant le rapport à déplacer.

1. Cliquez sur la case à cocher bébé pour le rapport à déplacer.
2. Puis cliquez sur le Déplacer flèche vers le bas. La liste de dossier rapport affiche.
3. Clic gauche sur le dossier de destination ou Nouveau dossier pour créer un nouveau dossier.
 - a. pour créer un nouveau dossier, puis cliquez sur **Nouveau dossier**.
 - b. la boîte de dialogue Ajouter rapport dossier s'affiche.
 - c. Saisissez le nouveau nom de dossier et cliquez sur OK. Le rapport se déplace vers le nouveau dossier.

classe 101

Effacer Déplacer Visionner Imprimer Langue: Français

X ID du Bébé	Étudiant	Début	Durée	Performance	Commentaires
<input checked="" type="checkbox"/> BABY84E0		20/03/2010 15:00	0j 00h 00M	0%	
<input type="checkbox"/> BABY0FC9		10/03/2009 13:00	0j 18h 23M	0%	
<input type="checkbox"/> BABYB9E0		23/02/2009 12:00	0j 00h 00M	0%	

1. Cliquez sur la case à cocher baby.

2. Cliquez sur le **Déplacer** la flèche.

3. Cliquez sur la destination de rapport.

Exporter un rapport

Cette option enregistre une copie du rapport activement consulté dans le Presse-papiers de l'ordinateur comme un fichier image. Vous pouvez coller ce fichier dans de nombreuses applications, y compris les e-mails, les programmes de traitement de texte et photo montage de programmes. Un seul rapport peut être exporté à la fois.

1. Cliquez sur le nom de dossier de rapport qui contient les rapports à exporter.
2. La liste des rapports dans le dossier sont affichées. Cliquez sur la case à cocher bébé pour le rapport à exporter.
3. Cliquez sur **Vue**. Le rapport sélectionné sera affiché.
4. Puis cliquez sur le **Fichier** menu et placez votre curseur sur **Exporter**. Un lanceur apparaît avec la mention **Copier dans le Presse-papiers**. Cliquez sur **Copier dans le Presse-papiers**. Le rapport affiché est copié dans un fichier d'image dans le Presse-papiers. de votre ordinateur
5. Ouvrez un traitement de texte, un document de traitement de texte, etc. et choisissez **Modifier-->Coller** pour faire une RIGHT-click dans le corps de l'e-mail ou un document de traitement de texte et choisissez **Coller** pour insérer l'image de rapport.

Remarque : Si votre traitement de texte, courrier électronique ou autre logiciel a difficulté à coller l'image du rapport dans un document, fermez et rouvrez ce programme et essayez le fichier--> Export--> copier dans le Presse-papiers, commande à nouveau.

(Programmes basés sur le texte (traitement de texte, courrier électronique, etc.) donnent la préférence de texte dans le Presse-papiers, pas d'images. Cela peut entraîner le programme à coller le texte copié précédemment plutôt que votre image de rapport. La fermeture et l'ouverture du programme réinitialise le Presse-papiers, qui vous permet de copier et coller l'image de votre rapport.)

classe 101

Effacer Déplacer Visionner Imprimer Langue: Français

X	ID du Bébé	Étudiant	Début	Durée	Performance	Commentaires
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0		20/03/2010 15:00	0j 00h 00M	0%	
<input type="checkbox"/>	BABY0FC9		10/03/2009 13:00	0j 18h 23M	0%	
<input type="checkbox"/>	BABYB9ED		23/02/2009 12:00	0j 00h 00M	0%	
<input type="checkbox"/>	BABY2F7D		09/01/2009 11:00	0j 00h 01M	100%	

Rapports [Ajouter] [Éditer]

Aucune classe	0
classe 101	4
Déchets	2

1. Cliquez sur le nom du dossier.

2. Cliquez sur la case à cocher baby.

3. Cliquez sur **vue**.

Centre de commande RealCare® II-plus

Fichier Éditer Aide

Outil du module...

Exporter... copier au bloc-notes Ctrl+C

À l'arrière Précédent Suivant Complété

Rapport de simulation Bébé RealCare®

Classe classe 101 [Éditer]

4. Cliquez sur **fichier** et choisissez **Exporter**.

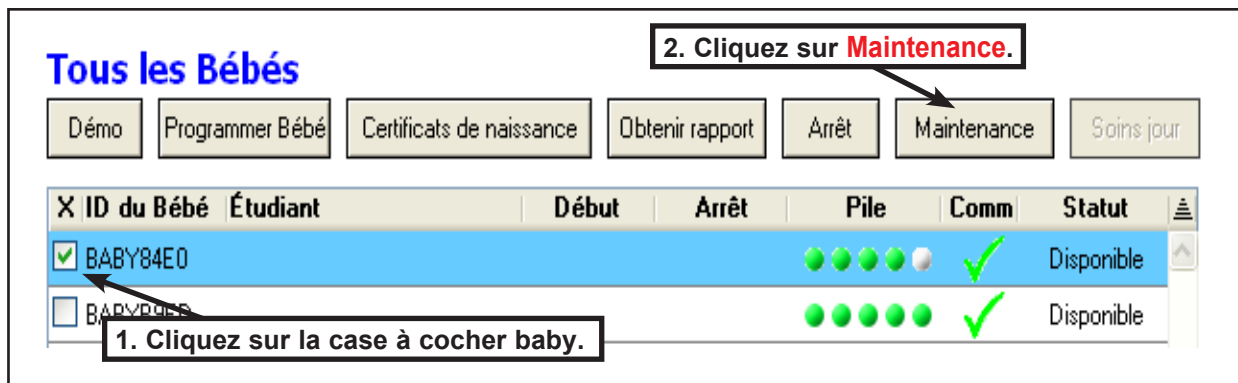
Maintenance

Écran de maintenance

L'écran Maintenance permet à l'utilisateur de localiser un bébé qui est à portée de communication et d'effectuer des diagnostics et tests.

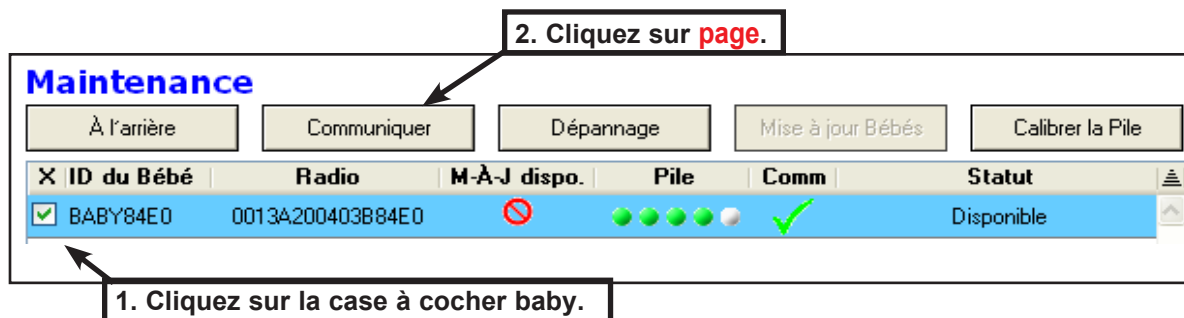
Ouvrez l'écran Maintenance

1. Sur l'écran de tous les bébés ou de l'écran de bébés disponibles, cliquez sur la case à cocher bébé pour chaque enfant qui nécessite maintenance ou emplacement.
2. Puis cliquez sur **Maintenance**. L'écran de maintenance sera affichage.



Localiser un bébé.

1. Cliquez sur la case à cocher bébé pour le bébé se situe.
2. Baby localiser par un clic gauche **Page** à l'invite bébé à coo.

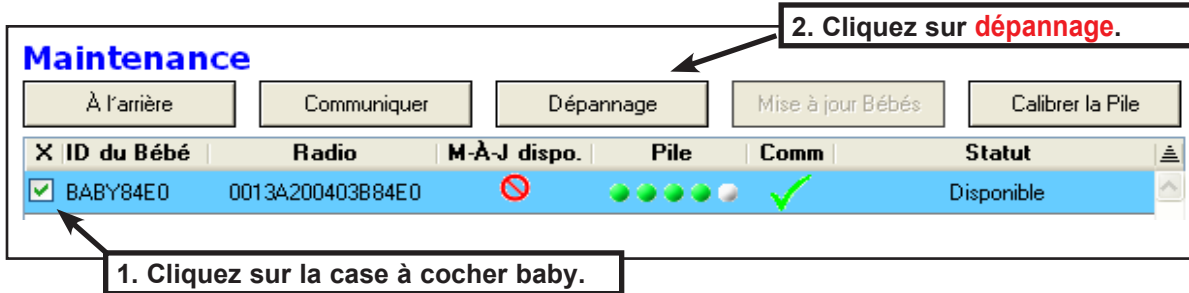


Dépannage

Utilisez l'écran de dépannage si vous souhaitez vérifier que votre bébé fonctionne normalement.

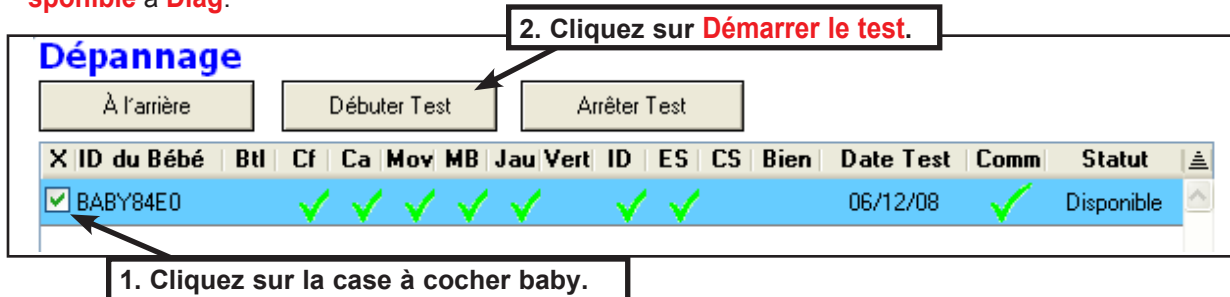
Ouvrir l'écran dépannage

1. Sur l'écran de maintenance, cliquez sur la case à cocher bébé pour le bébé qui nécessite de dépannage.
2. Puis cliquez sur **Dépannage** pour afficher l'écran de dépannage.



Dépanner baby

1. Cliquez sur la case à cocher bébé pour bébé nécessitant des tests.
2. Puis cliquez sur **Démarre le test**. Bébé sera chime lorsque vous êtes prêt pour les tests. Statut passera de **disponible** à **Diag**.



3. Reportez-vous au tableau ci-dessous pour les instructions et la réponse de bébé à des actions..
4. Bébé sera coo si tous les tests sont passés. Une coche verte s'affiche au-dessous de chaque symbole lors de ce test est réussi.
5. Puis cliquez sur Arrêter le testet bébé sera chime. L'état de la bébé affichera disponible.

<u>Fonction de test</u>	<u>Action nécessaire par personne de test</u>	<u>Réponse de bébé</u>	<u>Symbole de test</u>
Batterie	Aucun (automatique)	Aucun	
Mémoire	Aucun (automatique)	COO	CS
Mouvement (deux essais)	Maintenez le bébé sur le ventre, puis la tête vers le bas	Deux chaïmes	MOV
Déplacer bébé	Toux	Cough	
Capteur d'alimentation.	Amener la bouteille à l'embouchure de bébé	Avertisseur	BTL
Cou avant	Tête de bébé avant l'inclinaison	Whimper	Nf
Cou vers l'arrière	Tête de bébé en amont d'inclinaison.	Deux whimpers	Nb
Gestion des bruts	Grève bébé sur son côté droit, juste au-dessus de la hanche.	Trois whimpers	HR
Couche jaune	Couche de lieu jaune sur baby	Avertisseur	Yel
Couche verte	Couche de place verte sur baby	Avertisseur	NRG
ID sans fil	Maintenez les ID près de bouton du ventre de bébé	Avertisseur	ID
E-stop.	Poussez renforcée bouton-poussoir E-stop sur le dos de bébé	Avertisseur	ES
Tous les tests réussissent	Aucun (automatique)	COO	Transmettre

Get Control Center Software and Baby Updates

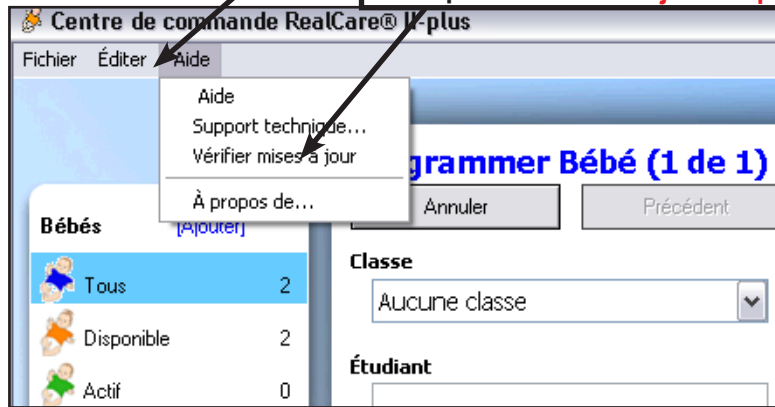
Mises à jour logicielles à la fois centre de contrôle et les bébés eux-mêmes peuvent être retrouvés via une connexion Internet.

Check for Updates

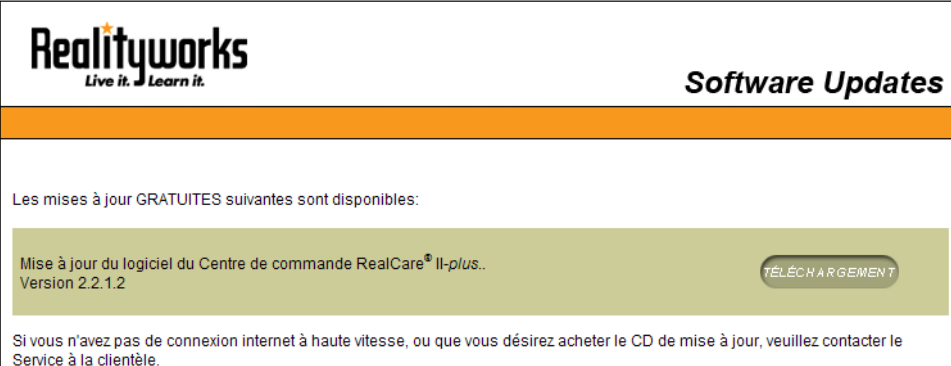
1. Cliquez sur le **Aider** menu.
2. Cliquez sur **Vérifier les mises à jour**. Assurez-vous que votre connexion Internet est active.
3. Une fenêtre de navigateur web s'ouvre et affiche un message vous indiquant si les mises à jour sont disponibles pour votre version de logiciel Control Center ou pour bébé.
4. Si des mises à jour sont disponibles, reportez-vous aux sections ci-dessous.

1. Cliquez sur le aide menu.

2. Cliquez sur mises à jour disponibles.



The screenshot shows the 'Centre de commande RealCare® II-plus' application window. The 'Aide' menu is open, showing options: 'Aide', 'Support technique...', 'Vérifier mises à jour', and 'À propos de...'. The 'Vérifier mises à jour' option is highlighted. The background shows a 'Configurer Bébé (1 de 1)' window with a 'Bébés' list on the left and a 'Classe' dropdown menu.



The screenshot shows the 'Realityworks Live it. Learn it.' Software Updates page. It displays a message: 'Les mises à jour GRATUITES suivantes sont disponibles:'. Below this, there is a green box with the text: 'Mise à jour du logiciel du Centre de commande RealCare® II-plus.. Version 2.2.1.2' and a 'TÉLÉCHARGEMENT' button. At the bottom, there is a note: 'Si vous n'avez pas de connexion internet à haute vitesse, ou que vous désirez acheter le CD de mise à jour, veuillez contacter le Service à la clientèle.'

Téléchargez et installez les mises à jour logicielles

1. Cliquez sur le bouton de téléchargement pour la mise à jour du logiciel Control Center.
2. Une fenêtre s'affiche contenant des instructions sur la façon de terminer le téléchargement de la mise à jour et l'installation.
3. Télécharger le fichier d'installation de mise à jour sur votre disque dur..
4. Ouvrir ou exécuter le fichier téléchargé pour lancer l'installation de la mise à jour.
5. Suivez l'écran instructions pour terminer l'installation.
6. Une mise à jour du logiciel peut ou peut ne pas inclure une mise à jour de bébé. Si les bébés affichent une coche verte et un astérisque dans le com colonne, ils ont un logiciel de mise à jour disponible. Voir [les bébés de mise à jour](#).

Mise à jour des bébés

Mises à jour seront disponibles via le site Web de Realityworks. Veuillez voir [obtenir le logiciel de centre de commande et Baby Up-dates](#) pour télécharger les instructions. Si les bébés affichent une coche verte et un astérisque dans le **com** colonne, ils ont un logiciel de mise à jour disponible.

1. Connectez tous les bébés à un chargeur.
2. À l'écran de tous les bébés, cliquez sur la case à cocher bébé pour chaque bébé avec une icône de mise à jour disponible (vert cocher et un astérisque) dans la colonne de Comm.
3. Cliquez sur maintenance.
4. Cliquez sur mise à jour de bébés. Une zone d'enseignement s'affiche.
5. Rarement, le logiciel indique qu'un bébé nécessite une mise à jour de l'usine. Veuillez contacter le support technique dans ce cas.
6. Cliquez sur le bouton OK dans la boîte d'instruction
7. Une fenêtre s'affiche indiquant l'état de mise à jour de chaque bébé.
8. Mise à jour des changements d'état de bébé pour mise à jour : terminé..
9. Le processus de mise à jour continue jusqu'à ce que chaque enfant sélectionné est mis à jour. Les bébés qui échouent temporairement sont réessayés jusqu'à successful.
10. Le processus de mise à jour peut être lancé et arrêté comme autant de fois que souhaité.

Notes importantes :

- A tous les bébés branchés chargeur lors de la mise à jour
- Chaque enfant peut prendre plus de 35 minutes pour mettre à jour. Grand nombre de bébés peut prendre beaucoup de temps pour mettre à jour. Vous devrez peut-être revoir la veille de votre ordinateur et de mise en veille prolongée des paramètres.
- Aucun préjudice n'est issu d'une annulation ou l'interruption des mises à jour de bébé

Tous les Bébés

Démo Programmer Bébé Certificats de naissance Obtenir rapport Arrêt Maintenance Soins jour

X	ID du Bébé	Étudiant	Début	Arrêt	Pile	Comm	Statut
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0				●●●●●○	✓	Disponible
<input type="checkbox"/>	BABYB9ED				●●●●●●	✓	Disponible

1. Cliquez sur les cases à cocher bébé.

2. Cliquez sur Maintenance.

Maintenance

À l'arrière Communiquer Dépannage Mise à jour Bébés Calibrer la Pile

X	ID du Bébé	Radio	M-À-J dispo.	Pile	Comm	Statut
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0	0013A200403B84E0	✓	●●●●●○	✓*	Disponible

3. Désélectionner tout bébés sans une coche verte et un astérisque (mise à jour disponible).

4. Cliquez sur mise à jour des bébés.

Calibrer batterie

Piles faibles prennent moins de temps à s'acquitter pleinement de partir une pleine charge. Calibrer batterie vérifie le module de batterie de bébé dans un mode de libération rapide et compare le temps de décharge de batteries normales.

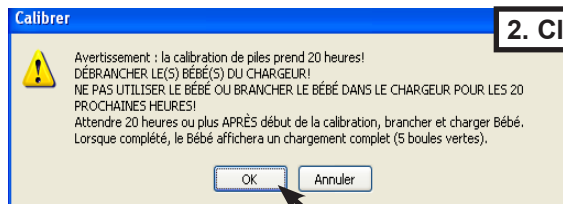
Charger entièrement baby

1. Se connecter bébé au chargeur. Le témoin de charge vert sur le dos de bébé devient ON.
2. Patientez jusqu'à 6 heures de lumière de charge vert de bébé pour le désactiver.
3. Batteries bébé ont maintenant une pleine charge..
4. Débranchez le bébé de chargeur.

Calibrer batterie

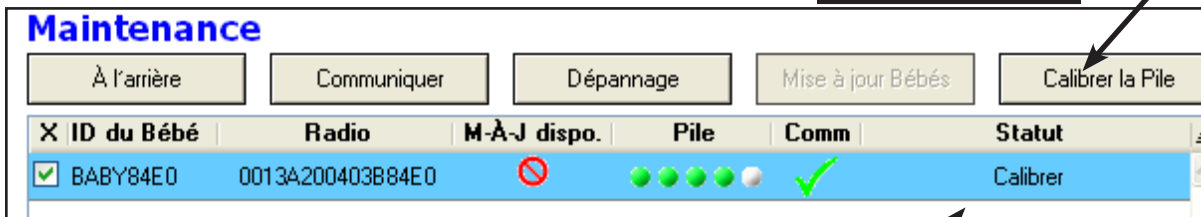
1. Entièrement facturer des bébés et débranchez-le de chargeur, comme décrit ci-dessus.
2. Écran à la maintenance, cliquez sur **Calibrer batterie**. Une instruction boîte.
3. Puis cliquez sur **OK** pour vérifier le module de batterie de bébé ou **Annuler** pour ne rien.
4. Transforme en colonne statut **Calibrer--**.
5. Bébé statut reste en **Calibrer--** jusqu'à ce que les batteries sont complètement libéré (jusqu'à 20 heures).
6. Bébé état renvoie automatiquement à **Disponible** lors de la batterie de calibrer finitions.

1. Entièrement facturer des bébés et débranchez-le du chargeur.



2. Cliquez sur calibrer batterie.

3. Cliquez sur OK.

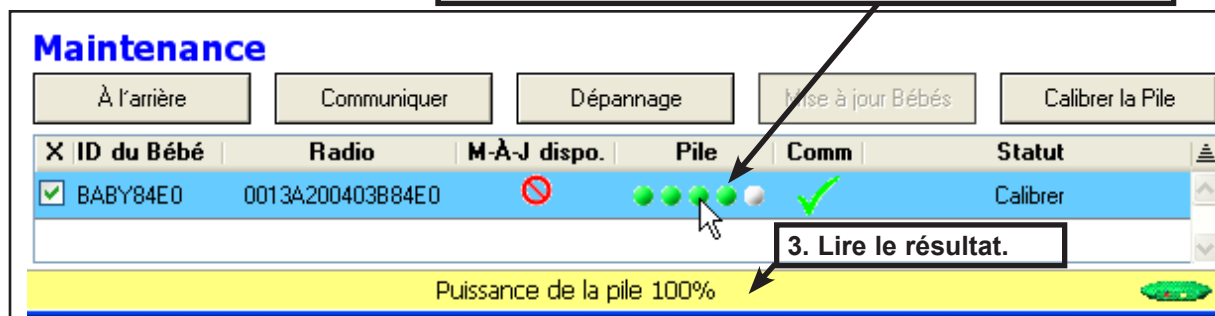


4. État de bébé passe à **calibration--**.

Lecture calibrer le résultat de la batterie

1. Calibrer batterie complètement les rejets batterie de bébé, donc Branchez Baby le chargeur.
2. À l'écran de maintenance, placez le pointeur de la souris sur les balles de batterie de bébé.
3. Lire le résultat au bas de la fenêtre.

2. Position pointeur de souris sur les balles de batterie.



3. Lire le résultat.

Affecter un canal de communication

En fonction des conditions locales, WiFi ou d'autres sources de radio peuvent interférer avec communication de bébé. Si la colonne Comm bébé va souvent rouge même si le bébé est présent et chargée, vous pouvez essayer un autre canal de communication.

1. Changement de canal fonctionne uniquement pour les bébés de version actuelle. Bébé anciens doivent utiliser COM canal bébés concernés sera déclencher une invite "1sûr?" lors de changement de canal. Voir les mises à jour de logiciel récupère et bébé.
2. Branchez tous les bébés un chargeur.
3. Attendez que l'icône gousse de communication s'affiche en vert, qui signifie qu'il est disponible pour le canal scan-ning. Vous pouvez positionner le pointeur de votre souris sur l'icône pour voir combien de commandes restent à être traitées.



4. Cliquez sur **Modifier** dans le menu supérieur de bar.
5. Cliquez sur **Préférences** dans le menu déroulant à ouvrir la fenêtre Modifier les préférences.
6. Un graphe de chaînes disponibles s'affiche. Affiche les canaux ouverts sous forme de barres de long vert et affiche les canaux utilisés largement comme les barres rouges courts. Activité de canal peut varier grandement d'une minute à le minute, donc surveiller le graphique au moins quelques minutes.
7. Une attention particulière à la barre du graphique du canal actuel, comme marquée par un bouton de sélection de radio verte. Un très court barre rouge indique les interférences de communication du bébé. Veuillez choisir un autre canal.
8. Sélectionnez un autre canal par un clic gauche sur le bouton radio numérotées, ou sélectionner la meilleure voie par un clic gauche **Sélectionnez automatique**.
9. Cliquez sur **OK** ou **Appliquer** pour enregistrer vos modifications, ou **Annuler** pour annuler vos modifications.
10. Les bébés doivent se connecter à la soft-ware Control Center à l'aide de la nouvelle couche de quelques minutes. Si elles ne le font pas, assurez-vous qu'ils sont branchés à un chargeur.

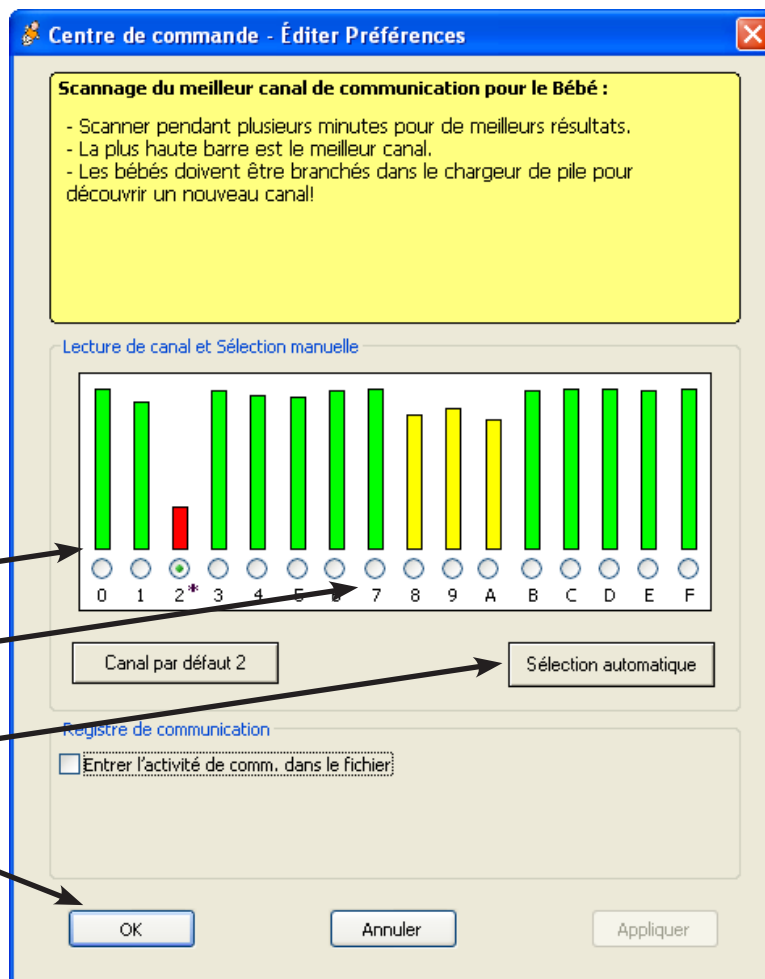
Note : l'utilisateur final doit laisser le **Activité de communication journal déposer** case cela est décochée. Il ne doit être utilisée avec assistance supervision.

6. Un graphe de chaînes disponibles.

7. Le canal sélectionné courant.

8. Cliquez sur **Sélection automatique**.

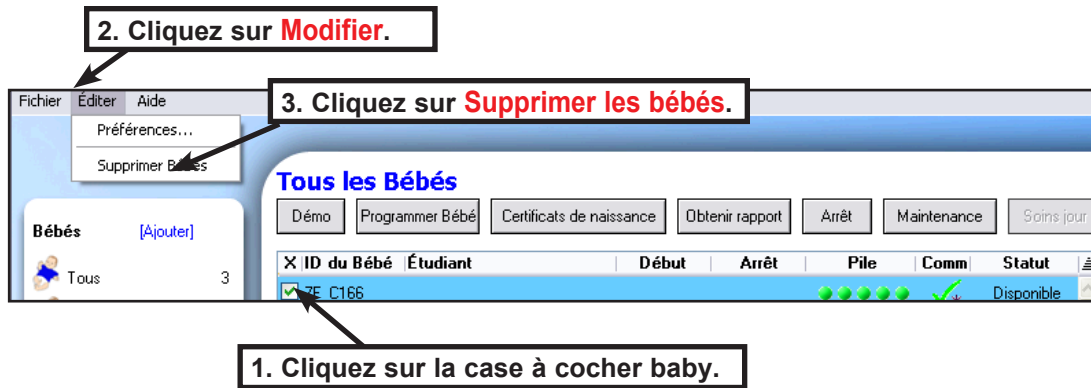
9. Cliquez sur **OK** pour enregistrer vos modifications.



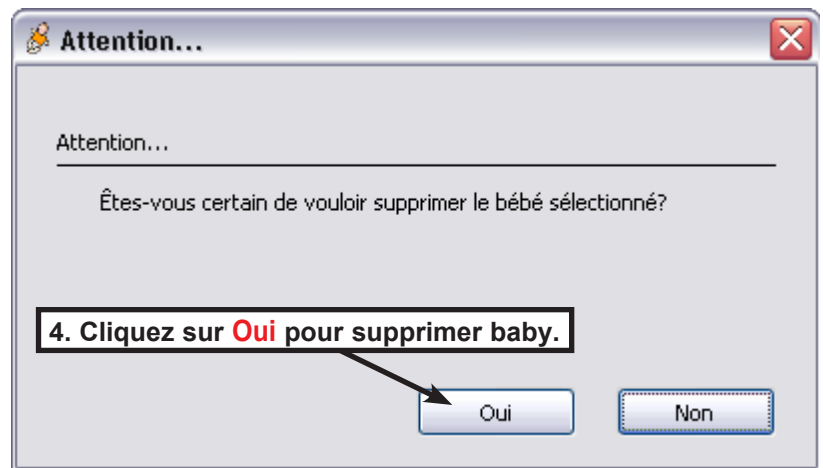
Un bébé de supprimer de la liste de baby

Pour supprimer un enfant de la liste de bébé :

1. Cliquez sur la case à cocher baby.
2. Puis cliquez sur **Modifier** sur la barre d'outils logiciels de Control Center.
3. Puis cliquez sur **Supprimer les bébés** sur la liste déroulante-menu déroulant. La boîte de dialogue Avertissement affiche.



4. Puis cliquez sur **Oui** pour supprimer la liste Baby Baby ou **N°** de ne rien faire. Supprimer supprime l'ID de bébé et toutes les autres informations de bébé à partir de la base de données.



Désinstaller le logiciel ControlCenter

Si nécessaire, logiciel Control Center peut être supprimé de l'ordinateur hôte de la manière suivante. Pour éviter d'endommager le système d'exploitation, toujours suivre cette procédure. Si des problèmes surviennent lors de la suppression du logiciel, contactez l'assistance Reality-works () avant de continuer.

Windows

1. Cliquez sur le Windows **Démarrer** bouton.
2. Puis cliquez sur **Panneau de configuration**.
3. Cliquez deux fois sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
4. Sélectionnez **Bébé Control Center** et cliquez sur **Supprimer**..

Macintosh

5. Allez dans le dossier de Baby Control Center Software.
6. Ouvrez le **_uninst** dossier.
7. Double-cliquez sur **programme de désinstallation** commande.
8. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la désinstallation.

Contrat de licence d'utilisation

En cliquant sur le bouton "accepter" et en utilisant ce logiciel, vous acceptez d'être lié par les termes de cet abonnement et le contrat de licence ("contrat"). Si vous n'acceptez pas ces termes, cliquez sur "refuser" et, si vous téléchargez ce logiciel à partir d'un CD-ROM, veuillez le retourner promptement à votre fournisseur. LIRE ATTENTIVEMENT LES CONDITIONS D'UTILISATION SUIVANTES ET LES DÉCHARGES DE RESPONSABILITÉ DANS CET ACCORD, AVANT D'INDIQUER VOTRE ACCEPTATION. Dans le présent accord, le terme "vous" désigne: (i) une personne souscrivant à un abonnement RealCare® baby II-Plus Control Center, en tant qu'agent pour une société, entreprise ou autre entité ; ou (ii) une personne consentante au présent accord comme condition de l'utilisation d'un centre de commande RealCare® baby II-Plus par le biais d'un abonnement acheté par une école ou un autre établissement ("institution"), où l'individu est employé par, un étudiant ou un parent d'un étudiant, ou sinon, affilié à l'institution.

Contrat de licence d'utilisation pour REALCARE® II-PLUS CONTROL CENTER

LICENCE. Realityworks, Inc., en contrepartie du paiement des frais d'abonnement applicables et acceptation du présent accord, vous accorde une licence non-exclusive, transférable et le droit d'utiliser et d'accéder à l'abonnement RealCare® baby II-Plus Control Center (le "contenu sous licence"). Cet abonnement permet l'accès et l'utilisation du matériel sous licence en téléchargeant le logiciel sur un/des ordinateur(s).

PROPRIÉTÉ. Le contenu sous licence, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur et autres droits de propriété intellectuelle qui y figurent, sont la propriété unique et exclusive de Realityworks (ou ses entités, filiales, sociétés affiliées ou concepteurs) ou ses fournisseurs. En indiquant que vous acceptez ces conditions, vous ne devenez pas le propriétaire du contenu sous licence, mais êtes autorisé à les utiliser conformément aux termes du présent accord.

UTILISATIONS interdites : Sauf comme expressément autorisé dans le présent accord, toute copie, distribution ou modification du contenu sous licence sont strictement interdites. Aucune partie du contenu sous licence ne peut être copiée pour la revente ou autre utilisation commerciale, ou affichée sur les babillards publics, sites web, domaines Internet ou salles de clavardage en ligne. Aucune partie du contenu sous licence ne peut faire l'objet d'ingénierie inversée ou être incluse dans d'autres logiciels.

GARANTIE LIMITÉE. Ce logiciel est garanti par Realityworks, Inc. d'être exempt de défauts pour les deux années suivant l'acceptation des termes du présent contrat de licence. Realityworks, Inc. remplacera à ses frais tout logiciel défectueux lui étant retourné au cours de la période de garantie. SAUF COMME STIPULÉ DANS LA PHRASE QUI PRÉCÈDE, REALITYWORKS NE FAIT AUCUNE AUTRE GARANTIE OU REPRÉSENTATION, EXPRESSE OU IMPLICITE, CONCERNANT LE CONTENU SOUS LICENCE, QUI EST SOUS LICENCE "TEL QUEL". TOUTES LES AUTRES GARANTIES SONT EXPRESSÉMENT EXCLUES ET RENONCÉES, Y COMPRIS SANS LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES, LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET TOUTE GARANTIE DÉCOULANT PAR LA LOI, DE LA LOI OU AUTREMENT EN OU DE CONDUITE HABITUELLE, EN COURS D'EXÉCUTION, OU D'UTILISATION DU COMMERCE. TOUTES DÉCLARATIONS OU REPRÉSENTATIONS FAITES PAR TOUTE AUTRE PERSONNE OU ENTITÉ SONT NULLES. VOUS ASSUMEZ TOUS LES RISQUES AYANT TRAIT À LA QUALITÉ, LA FONCTION, LA PERFORMANCE ET L'EXACTITUDE DU CONTENU SOUS LICENCE.

LIMITATION DE RESPONSABILITÉ. REALITYWORKS OU TOUTE AUTRE PARTIE IMPLIQUÉE DANS LA CRÉATION, PRODUCTION, PROMOTION OU LA COMMERCIALISATION DES MATÉRIAUX SOUS LICENCE, NE SERA, EN AUCUN CAS, RESPONSABLE ENVERS VOUS OU POUR TOUTE AUTRE PARTIE, DE TOUT DOMMAGE SPÉCIAL, INDIRECT, ACCESSOIRE, DE CONFIANCE, EXEMPLAIRE, OU CONSÉCUTIF, Y COMPRIS LA PERTE DE DONNÉES OU DE PROFITS, OU DE L'IMPOSSIBILITÉ D'UTILISER LES MATÉRIAUX SOUS LICENCE, MÊME SI REALITYWORKS OU CETTE AUTRE PARTIE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ DE REALITYWORKS OU DE TOUTES AUTRES PARTIES, POUR TOUT DOMMAGE OU PERTE À VOTRE ÉGARD, OU POUR TOUTE AUTRE PARTIE, N'EXCÉDERA LES FRAIS DE LICENCE PAYÉS POUR LE CONTENU SOUS LICENCE.

GÉNÉRALE. Si toute disposition du présent contrat est considérée comme étant non valide ou non exécutoire en vertu de toute loi applicable, elle est réputée omise et les dispositions restantes demeurent en pleine force et effet. Cet accord peut être modifié uniquement par écrit autorisé par Realityworks. Toute renonciation de tout droit de la part de Realityworks ne constitue pas une renonciation de question ou de tout autre droit dans le futur. Le présent accord est régi par et interprété conformément à la législation de l'état et des tribunaux fédéraux de l'état du Wisconsin.

Ce contrat constitue l'entente complète entre les parties relativement à l'objet ci-contre, et tous les accords antérieurs, représentations, déclarations et engagements, oraux ou écrits, sont expressément remplacés et annulés.