

**RealCare® II-plus**  
**Control Center Software**  
**Help Guide**



[www.realityworks.com](http://www.realityworks.com)

# Índice

<b>Índice</b> .....	<b>2</b>
<b>General Information</b> .....	<b>3</b>
Guia de ajuda do Software Centro de Controle.....	3
Termos úteis .....	4
<b>Iniciando</b> .....	<b>6</b>
Antes de Começar .....	6
Adicionando Bebês à Lista .....	7
<b>Control Center Software Program Window</b> .....	<b>9</b>
Introdução.....	9
Tela Principal .....	10
Cabeçalhos de Coluna “Todos os Bebês” .....	10
Barra de Menu Todos os Bebês .....	11
Barra de Ferramentas Programar.....	11
Tela Visualizar Informação do Bebê .....	12
<b>Demonstração do Bebê</b> .....	<b>13</b>
<b>Iniciar Simulação</b> .....	<b>15</b>
Tela Programar Bebê.....	15
Salvar dados do Programa.....	16
Atribuir ID do Bebê.....	17
Atribuir Nome da Classe.....	18
Atribuir nomes de Aluno e Bebê .....	19
Atribuir números de ID1 e ID2 .....	20
Atribuir Etnia .....	21
Atribuir Gênero .....	22
Horário de Início e Fim da Simulação.....	23
Selecione números específicos de programação.....	24
Selecione Períodos de Silêncio .....	26
<b>Durante a Simulação</b> .....	<b>28</b>
Modo Creche .....	28
Ceridão de Nascimento de Bebê.....	29
Gerando Relatórios.....	30
<b>Após a Simulação</b> .....	<b>31</b>
Lista de Relatórios .....	31
Selecione o Idioma do Relatório.....	34
Utilizando Relatórios.....	35
Exportar um Relatório.....	41
<b>Manutenção</b> .....	<b>42</b>
Tela de Manutenção .....	42
Localizar um Bebê .....	42
Diagnóstico .....	43
Obter atualizações do Centro de Controle e do Bebê .....	44
Calibrar Bateria.....	46
Atribuir Canal de Comunicação .....	47
Remover um Bebê da lista .....	48
Desinstalar o Centro de Controle .....	48
<b>Acordo de Licença do Usuário</b> .....	<b>49</b>

# General Information

Essa seção contém informação sobre o software Centro de Controle do programa, como iniciar a utilização do software com os Bebês RealCare® II-plus, como obter assistências utilizando o programa, e uma lista de termos que são utilizados pelo software

## Guia de ajuda do Software Centro de Controle

O software Centro de Controle RealCare® é projetado para controle sem fio de um ou mais Bebês simuladores RealCare® Bebê II-plus (tratados como Bebês neste guia). Ele gerencia a programação da simulação parental, exibe status dos Bebês e permite baixar e armazenar relatórios de alunos.

O Centro de controle comunica-se apenas com Bebês RealCare® Bebê II-plus. Contacte p seu Consultor de Produto Realityworks para informações sobre como atualizar o seu simulador RealCare® Bebê II para RealCare® Bebê II-plus.

### Funcionalidades do Programa

O Centro de Controle contém todas as ferramentas necessárias para programar Bebês para simulações de cuidado infantil, descarregar relatórios de alunos, e realizar a manutenção dos Bebês. O programa assinala o nome da classe, etnia e gênero do Bebê, inicia e para os horários de simulação, o nível de cuidado da simulação (fácil, médio ou difícil), e preseta períodos de silêncio quando os bebês não irão chorar por cuidado. O programa também descarrega e armazena relatórios de simulações em uma base de dados.

Veja [Termos úteis](#)

### Obtendo assistência

Informação de Ajuda pode ser vista nos menus de Ajuda do programa.

Assistência adicional está disponível na sessão de suporte ao produto no site da Realityworks em [www.realityworks.com](http://www.realityworks.com). Contate o Suporte ao Produto para todos os tipos de suporte técnico tais como assistência ao operador, assistência em análise de dados de simulação e obtendo um reparo.

# Termos úteis

<b>Sobre</b> . . . . .	Exibe o número de versão e data de manufatura do seu programa do Centro de Controle.
<b>Ativar Bebê</b> . . . . .	Prepara o modulo eletrônico do Bebê para iniciar comunicação inicial com o módulo de comunicação.
<b>Ativo</b> . . . . .	Um Bebê que está programado para ou ativamente engajado em uma simulação do cuidado infantil.
<b>Adicionar</b> . . . . .	Tela que permite adicionar Bebês a lista de Todos os Bebês para estabelecer comunicação sem fio.
<b>Adicionar um Bebê</b> . . . .	Estabelece comunicação sem fio entre o modulo de comunicação e o módulo eletrônico do Bebê.
<b>Disponível</b> . . . . .	Status do Bebê quando não engajado ou programado para uma simulação.
<b>ID do Bebê</b> . . . . .	Um número de identificação assinalado para um simulador.
<b>Lista de Bebês</b> . . . . .	Bebês contidos na base de dados, exibidos na tela principal na lista Todos.
<b>Nome do Bebê</b> . . . . .	Um nome atribuído a um simulador infantil para uma simulação. O nome pode ser trocado antes de cada simulação iniciar.
<b>Pulseira de Cuidado</b> . . . .	Pulseira que contém um disco de identificação único utilizado pela pessoa que está responsável pelo bebê.
<b>Nível de Cuidado</b> . . . . .	A frequência e duração das solicitações de cuidado durante a simulação (os níveis fácil, médio, difícil, customizado ou randômico podem ser assinalados).
<b>Carregando Estação</b> . . . .	Carregador de bateria para até cinco simuladores de uma vez.
<b>Classe</b> . . . . .	T Nome da pasta para relatórios de simulação.
<b>Área de Transferência</b> . . .	Durante o processo de Exportação, o programa copia um arquivo gráfico do relatório para uma memória virtual para que possa ser colocada em uma mensagem de e-mail ou num documento de texto.
<b>Módulo de Comunicação</b>	Transmissor que comunica-se com o módulo eletrônico do Bebê.
<b>Base de Dados</b> . . . . .	Uma lista de Bebês que tenham sido adicionados, ao Centro de Controle.
<b>Dia de Cuidado</b> . . . . .	Uma opção que o facilitador pode ativar em demanda quando o participante não pode cuidar do Bebê.
<b>Demonstração</b> . . . . .	Demonstra cada uma das ações do bebês individualmente, i.e. alimentar, arrotar, balançar, etc.
<b>Modulo Eletrônico</b> . . . . .	Circuito eletrônico interno com baterias recarregáveis que comunica-se com o módulo de comunicação e grava dados de simulação.
<b>Etnia</b> . . . . .	Identidade étnica que é atribuída ao Bebê. (Afro-Americano, Ameríndio, Asiático, Cauca-siano, Hispânico, Japonês, etc.).
<b>Finalizar Simulação</b> . . . .	Opção que para a simulação e descarrega o relatório final.
<b>Gênero</b> . . . . .	Sexo (masculino ou feminino) que é atribuído ao simulador infantil.
<b>Obter Relatório</b> . . . . .	Um comando que permite ao usuário recuperar e visualizar o relatório de simulação enquanto a simulação está ocorrendo.
<b>Computador Hospedeiro</b>	O computador contendo o Centro de Controle e conectado ao módulo de comunicação.
<b>LED</b> . . . . .	Light Emitting Diode (Diodo Emissor de Luz); um indicador luminoso que acende quando uma função está ativa, tais como Ligado, Transmitindo, etc
<b>Tela Principal</b> . . . . .	A tela default exibida quando o Centro de Controle é iniciado.
<b>Mau Trato</b> . . . . .	Número no relatório de simulação que mostra quantas vezes o participante não apoiou a cabeça do Bebê, lidou com ele bruscamente, segurou-o em posição inadequada, ou chacoalhou o Bebê resultando em Síndrome do Bebê Chacoalhado (veja o currículo para mais informações).

<b>Cuidado Falho</b> . . . . .	Número que indica no relatório quantas vezes o cuidador não atendeu a um chamado para ser cuidado do Bebê em dois minutos.
<b>Página</b> . . . . .	Comando que é utilizado para localizar (isto é pagnar) um Bebê específico ao Centro de Controle.
<b>Parent</b> . . . . .	Participant assigned to an infant care simulation.
<b>Pendente</b> . . . . .	Um bebê alterando de um status para outro.
<b>Imprimir Relatório</b> . . . . .	Envia um relatório de simulação para a impressora.
<b>Programar Bebê</b> . . . . .	Atribui características a um Bebê e programa períodos de simulação e níveis de cuidado.
<b>Cuidado Apropriado</b> . . . . .	Um número no relatório de simulação que indica a frequência com a qual o participante ofereceu cuidados apropriados (dentro de dois minutos).
<b>Pronto</b> . . . . .	Status do bebê quando não está programado para uma simulação.
<b>Relatório Pendente</b> . . . . .	Status quando o Bebê já terminou a simulação mas não descarregou o relatório.
<b>Períodos de Silêncio</b> . . . . .	Período durante a simulação definido para que o Bebê não requeira cuidados.
<b>Dia Programado</b> . . . . .	Escolha entre os programas de 1 a 15. Esses programas foram tirados de crianças reais.
<b>Ordem Programada</b> . . . . .	A mistura de níveis de cuidados atribuídos a um simuladore podendo ser fácil, médio ou difícil.
<b>Carregador Unitário</b> . . . . .	Carregador DC para um único simulador.
<b>Iniciar</b> . . . . .	A data e hora programadas para o início da simulação.
<b>Parar</b> . . . . .	A data e hora programadas para o fim da simulação.
<b>ID de Aluno</b> . . . . .	Número de identificação atribuído a cada participante durante a simulação. O Cuidador primário é a ID1 e o secundário é a ID2.
<b>Nome do Aluno</b> . . . . .	The name of the participant assigned to an infant simulator.
<b>Cabo USB</b> . . . . .	Cabo usado para conectar o modulo de comunicação ao computador hospedeiro.
<b>Diagnósticos</b> . . . . .	Comando do Centro de Controle que permite ao usuário verificar se o Bebê está operando normalmente
<b>Visualizar Relatório</b> . . . . .	Visualizar o relatório de simulação na tela.

# Iniciando

## Antes de Começar

### Carregue o Módulo de Bateria do Bebê

Antes de iniciar pela primeira vez, conecte o Bebê ao carregador.

1. Conecte a estação de recarga ou o carregador unitário a uma fonte 120- VAC
2. Conecte a estação de recarga ou o carregador unitário à conexão de energia localizada na capa da bateria do Bebê.
3. O Bebê está pronto para conectar-se ao programa do Centro de Controle.
4. Permitir que o Bebê carregue completamente (até 6 horas).

**DICA! O Centro de Controle conecta-se e comunica-se com os Bebês muito mais rápido quando os mesmos estão conectados à um carregador.**

### Instalando o Programa

Antes de Conectar o módulo de comunicação ao computador hospedeiro, tenha certeza que o Centro de Controle está instalado. Veja o folheto do CD do Centro de Controle RealCare® para informações adicionais.

1. Insira o disco do programa no drive de CD.
2. O Assistente InstallShield aparecerá. Siga as instruções na tela para instalar o programa.

### Aplicativo Trilingue

O Centro de Control epode ser usado em Inglês, Espanhol ou Português. O Programa é instalado e automaticamente exibido no idioma que está selecionado nas configurações de usuário em **Opções e Idiomas Regionais** do seu computador.

Relatórios de simulação também podem ser impressos nos três idiomas, independente do idioma que você selecionou para o programa.

Veja [Selecionando o Idioma do Relatório](#).

### Conecte o Módulo de Comunicação

Conecte o modulo de comunicação antes de iniciar o Centro de Controle conectando um cabo USB ao módulo e então ao computador hospedeiro.

Para remover o modulo de comunicação, desconecte o cabo USB.



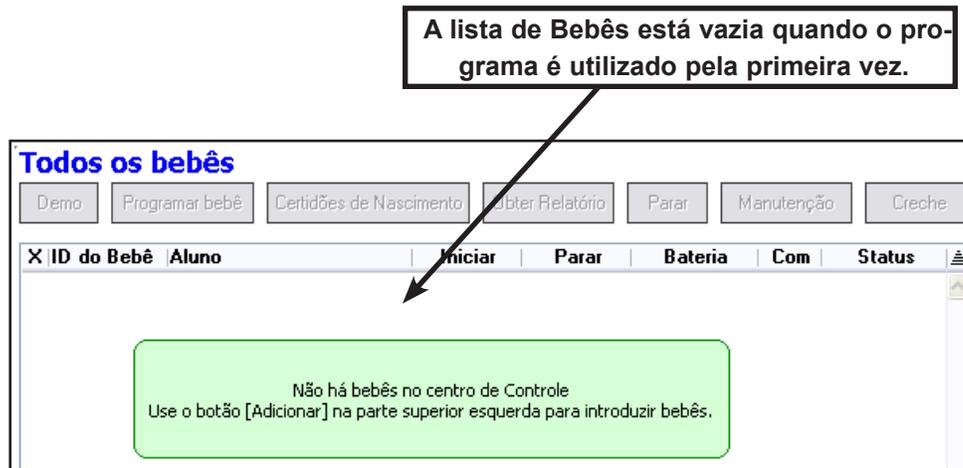
### Crie uma Base de Dados

Afim de comunicar-se com o Centro de Controle e executar simulações, cada Bebê deve estar adicionado na lista de Bebês do Centro de Controle. A primeira vez que o programa é executado a base de dados está vazia. Uma base de dados deve ser criada adicionando-se bebês à lista.

# Adicionando Bebês à Lista

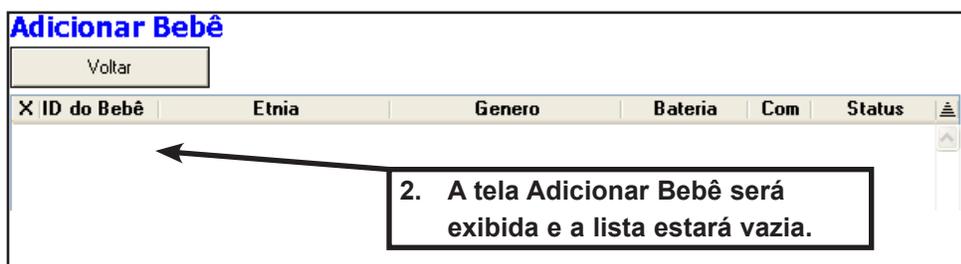
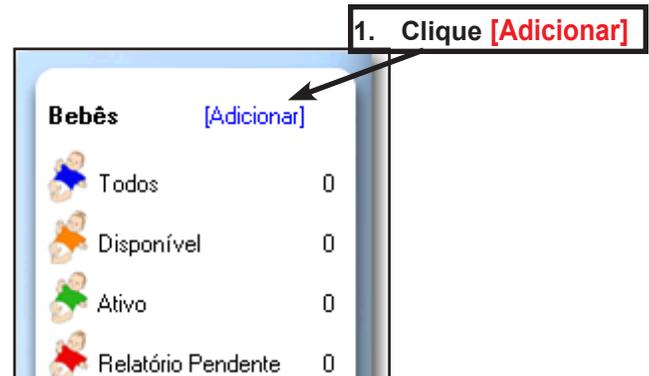
Quando o Centro de Controle iniciar-se, exibirá a [Tela principal](#). TA lista de Bebês mostra todos os Bebês na base de dados (também chamada de Lista de Bebês).

Quando o Centro de Controle é executado pela primeira vez, a base de dados está vazia e Bebês devem ser adicionados. Bebês adicionais podem ser incluídos a qualquer momento.



## Abrindo a tela Adicionar Bebê

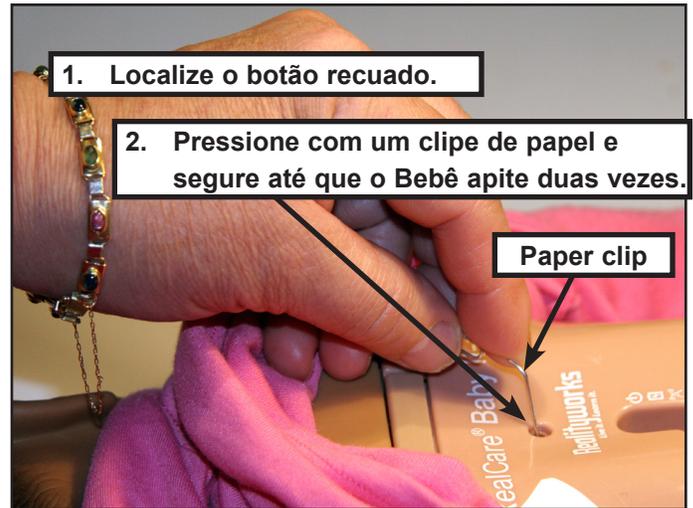
1. Na tela principal, clique em **[Adicionar]**.
2. A tela Adicionar Bebê será exibida. Se não há bebês ativos ao alcance, a listá estará em branco.



## Ativar Bebê

1. Localize o botão na parte superior das costas do Bebê.
2. Use um objeto com ponta como um clipe de papel desdobrado para empurrar o botão e **SEGURE** o botão por dois apitos então libere-o.

**Não utilize uma esferográfica ou lápis! Pode resultar em dano permanente à parte externa do Bebê.**



3. O LED amarelo acende e permanece aceso por 3 minutos. Se a luz amarela apagar, repita os passos.

## Adicionar Bebês à Lista de Bebês

1. Ative o Bebê e abra a tela Adicionar Bebê.
2. O ID do Bebê aparece na tabela da tela Adicionar Bebê na coluna à esquerda.
3. A etnia e sexo definidos para o Bebê serão exibidos. O nível da bateria será exibido. Vermelho indica uma carga baixa. O Bebê deve ser carregado imediatamente. Verde indica uma carga adequada.
4. Um tick verde na coluna **Comu** (Comunicação) indica comunicação com o módulo sem fio. Um círculo com um x vermelho indica que a comunicação foi perdida.
5. A coluna **Status** indica **Pendente**. O LED amarelo do Bebê permanecerá iluminado.
6. Após alguns segundos, o status do Bebê na tela Adicionar Bebê altera-se de **Pendente** para **Adicionado** e o tick se torna verde. O Bebê agora pertence a essa unidade do Centro de Controle.

X ID do Bebê	Etnia	Genero	Bateria	Com	Status
BABY84E0	Hispânico	Masculino	●●●●	✓	Adicionado

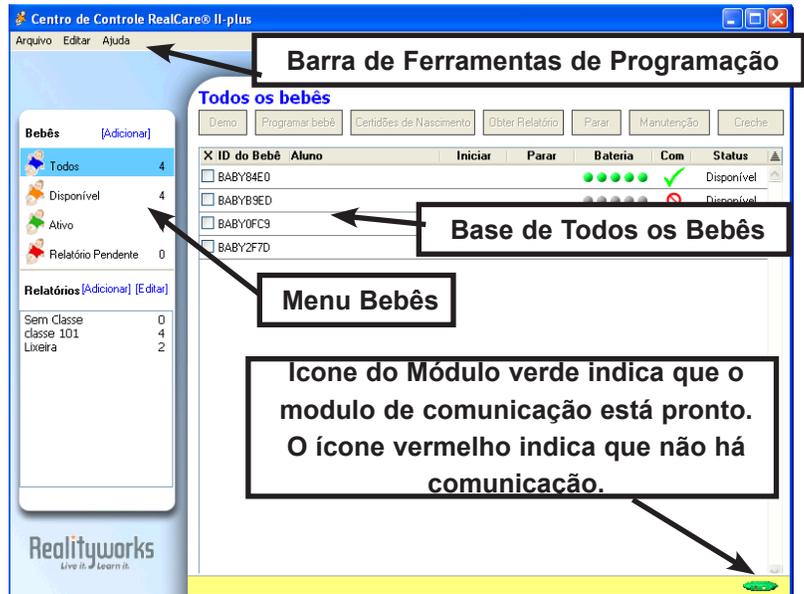
7. Se um Bebê não foi adicionado à lista por alguma razão, o ícone Comu torna-se um círculo vermelho com um x e o status altera-se para **Não Adicionado**. Quando isto acontece, o Bebê requer re-ativação..
8. Clique no botão Voltar para retornar à tela principal.

# Control Center Software Program Window

## Introdução

O Centro de Controle RealCare® contém todas as ferramentas necessárias para programar os bebês, descarregar relatórios de simulação e realizar manutenção nos Bebês. O programa é utilizado para:

- Atribuir o nome do Bebê e números de identificação
- Atribuir o nome do estudante e números de identificação
- Atribuir etnia e sexo do Bebê
- Atribuir horários de início e pausa da simulação.
- Atribuir nível de cuidado — fácil, médio, difícil, customizado ou randômico.
- Atribuir períodos de silêncio pré-definidos nos quais o Bebê não irá solicitar por cuidados.
- Descarregar relatórios de simulação para uma base de dados;
- Terminar uma simulação antes do período pré-determinado.
- Ativar a opção creche (um período no qual o Bebê não solicitará por cuidados).



Após iniciar o Centro de Controle a Tela Principal abre e exibe todos os Bebês, as listas, menus e barras de ferramentas do programa.

## Menu Bebês

**Adicionar** ..... Exibe a tela Adicionar Bebês para permitir adicionar novos bebês à base. Veja [Adicionar Bebês à Lista de Bebês](#).

**Todos os Bebês** ..... Exibe a lista completa da base com o ID do Bebê, nome do aluno, horário de início e fim de simulação, condição da bateria e status da comunicação.

**Disponível** ..... Exibe uma lista dos Bebês disponíveis para uma nova simulação.

**Ativo** ..... Exibe uma lista dos Bebês que estão atrelados ou programados para uma simulação.

**Relatório Pendente** .... Exibe uma lista dos Bebês que já completaram a simulação e possuem um relatório pronto para download.

## Reports Menu

**Relatórios** ..... Exibe a lista completa de relatórios existentes. Veja [lista de relatórios](#).

**Adicionar** ..... Permite ao usuário criar uma nova pasta de relatórios na base. Veja [adicionar pasta de relatórios](#).

**Editar** ..... Exibe a tela das pastas de relatório que permite renomear, esvaziar ou apagar pastas de relatório. Veja [editar pastas de relatório](#).

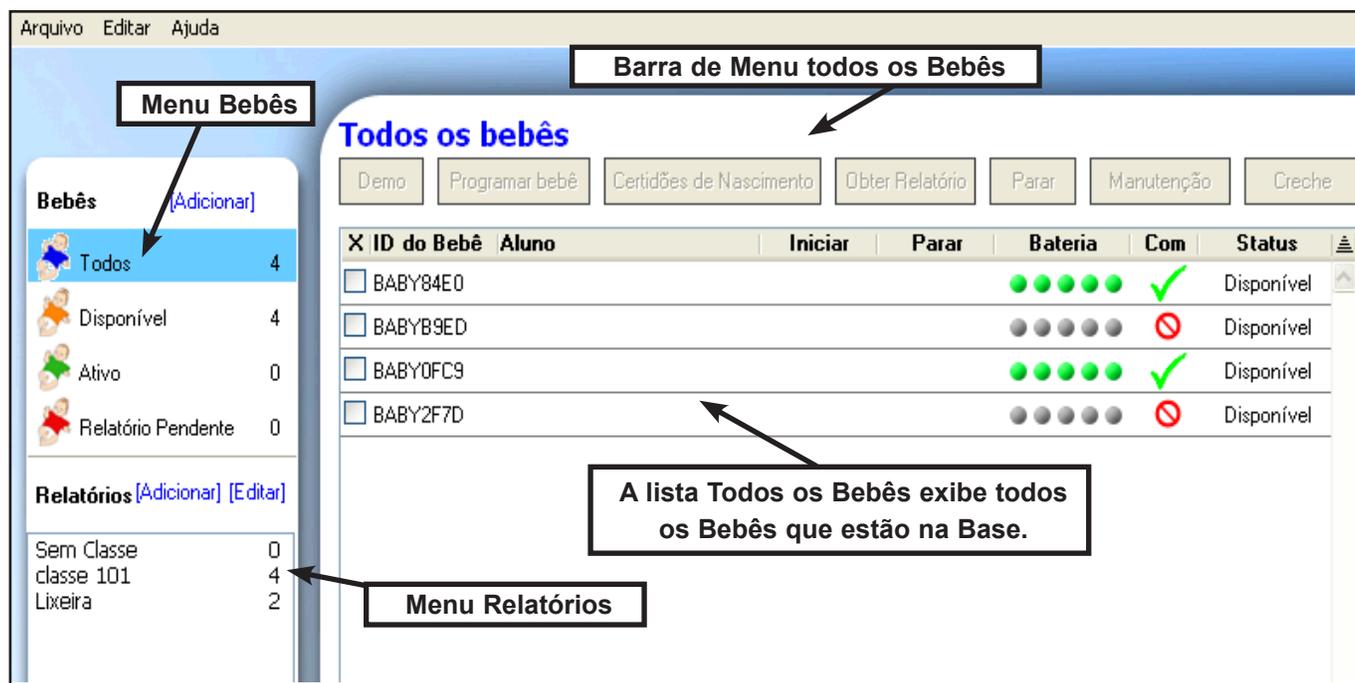
**Lixeira** ..... Uma pasta que contém os relatórios deletados. Veja [deletar uma pasta](#).



# Tela Principal

A tela principal com todos a lista de todos os Bebês é a tela default exibida quando o Centro de Controle é iniciado. A primeira vez que o software é carregado, a lista de Bebês estará vazia.

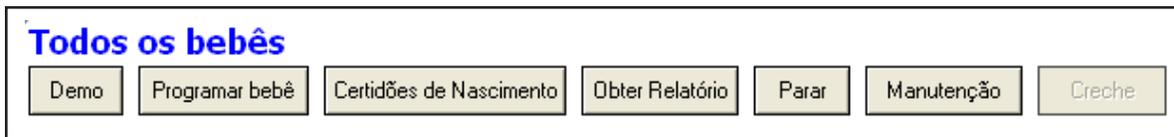
Veja [Adicionar Bebês](#).



## Cabeçalhos de Coluna “Todos os Bebês”

- Check Box** ..... Clique na check Box para selecionar o Bebê. Um tick será exibido na caixa. Clique novamente para anular a seleção. Selecione ou anule a seleção de todos os Bebês na lista, clicando no **X** acima da coluna das caixas de diálogo.  Select  
 Deselect
- ID do Bebê** ..... Coluna que exibe o número único de Identificação do Bebê. Esse número é pré definido mas pode ser alterado na tela Programar Bebês. Veja [atribuir ID ao Bebê](#).
- Nome do Aluno** ..... Coluna que exibe o nome de aluno atribuído ao Bebê na tela Programar Bebê. Presente apenas em Bebês cujo status seja **Ativo** ou **Relatório Pendente**. Veja [Atribuir Nome de Aluno e Bebê](#).
- Iniciar** ..... Coluna que exibe a data e horário de início da simulação. Presente apenas em Bebês cujo status seja **Ativo** ou **Relatório Pendente**. Veja [Iniciar Simulação](#).
- Parar** ..... Coluna que exibe a data e horário de encerramento da simulação time. Presente apenas em Bebês cujo status seja **Ativo** ou **Relatório Pendente**. Veja [Iniciar Simulação](#).
- Bateria** ..... Coluna que exibe a condição da carga do Módulo de Bateria do Bebê. Vermelho indica uma bateria muito fraca. Bebês com essa condição de bateria precisam ser carregados imediatamente. Verde indica uma carga adequada.
- Comu** ..... (Comunicação) Coluna que exibe a condição de comunicação do simulador. Um tick verde indica que o simulador está comunicando-se com o módulo. Um círculo com um x vermelho indica que não há comunicação.
- Status** ..... Coluna que exibe o status de simulação de cada Bebê.— **Disponível** (pode ser programado para uma simulação), **Ativo** (já programado para uma simulação), e **Relatório Pendente** (Completou a simulação mas não descarregou os relatórios da mesma).

## Barra de Menu Todos os Bebês



- Demo**..... Exibe a tela de demonstração para permitir demonstrar ou praticar cada recurso do Bebê individualmente ou como um grupo pré selecionado. Selecione um ou mais Bebês e clique em **Demo** para exibir a tela de demonstração. Veja [demonstração de Bebê](#).
- Programar Bebê**..... Exibe a tela de programação para atribuir a classe, nome do Bebê, do aluno, número de ID dos cuidadores, etnia e sexo, horários de início e fim da simulação, programa de níveis de cuidado, programa de períodos de silêncio. Selecione um ou mais bebês e clique **Programar Bebê** para exibir a tela Programar Bebê. Veja [Iniciar uma Simulação](#).
- Certidão de Nascimento** Exibe uma tela para imprimir uma ou mais certidões de nascimento. Selecione um ou mais Bebês e clique em **Certidão de Nascimento** para exibir a tela de Índice de Certidões de Nascimento. Veja [certidão de nascimento do Bebê](#).
- Obter Relatório**..... Descarrega um relatório de um Bebê que tem uma simulação em progresso.
- Parar** ..... Finaliza a simulação antes do horário programado e descarrega o relatório. Selecione um ou mais Bebês e clique em **Parar** para finalizar a simulação. Veja [horário de fim de simulação](#).
- Manutenção**..... Exibe a tela de manutenção para localizar um Bebê e executar funções diagnósticas. Selecione um ou mais Bebês clicando na check box, depois em **Manutenção** para exibir a tela de Manutenção. Veja [manutenção](#).
- Creche** ..... Exibe a tela Creche para iniciar ou parar o modo Creche. Selecione um ou mais Bebês e clique em **Creche** para exibir a tela Creche. Veja [creche](#).

## Barra de Ferramentas Programar

A barra de ferramentas garante acesso para recursos que apoiam o Centro de Controle e o suporte técnico.

### Menu Arquivo

- Ferramenta Módulo** .... Uma ferramenta para uso do Suporte ao Produto. Deve ser utilizada apenas com a supervisão de alguém responsável do suporte técnico.
- Exportar**..... Copia um relatório selecionado para a área de transferência para colar em um editor de imagem, processador de texto ou e-mail.
- Encerrar** ..... Clique para fechar o Centro de Controle. A base de dados é salva no computador hospedeiro.



### Menu Editar

- Preferência** ..... Permite o uso de um canal de comunicação alternativa com o Bebê se necessário. Veja [atribuir um canal de comunicação](#).
- Deletar Bebês**..... Permite a remoção de Bebês selecionados da base de dados. Veja [Deletar um Bebê da Lista](#).





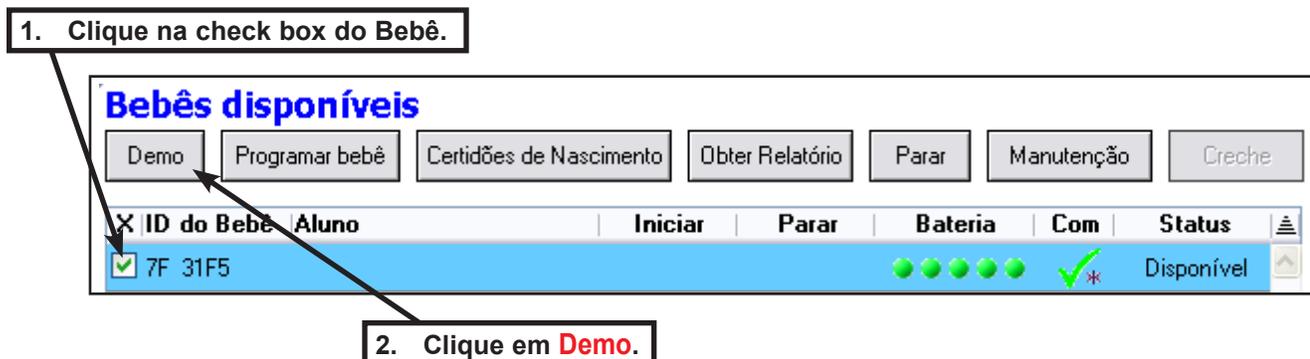
# Demonstração do Bebê

A tela de Demonstração permite praticar uma demonstração de todos os recursos do Bebê. Demonstrações do Bebê estão disponíveis quando o status do Bebê é **Disponível**.

A tela de Demonstração não estará disponível quando o Bebê estiver s **Ativo** ou **Pronto** (atrelado ou programado para uma simulação).

## Abrir a tela de Demonstração

1. Na tela de Bebês disponíveis, clique na check box do Bebê para selecioná-lo para demonstração.
2. Clique em **Demo**. A tela de Demonstração sera exibida.



## Pré Definições de Demonstração.

Escolha qualquer uma dessas opções de demonstração se você não deseja selecionar a ordem e duração específicas para o evento. Clique em **Preset 1**, **Preset 2**, **Alimentar**, **Arrotar**, **Fralda**, or **Balançar** para carregar configurações pré-definidas de uma demonstração. Inicie a demonstração clicando em **Iniciar Demonstração**.



**Preset 1** ..... Seleciona um conjunto de eventos pré-definidos que incluem arrulho, alimentar, arrotar, trocar fralda, tossir e balançar. Cada evento será demonstrado uma vez. Eventos ocorrem na ordem e duram 60 segundos com 30 segundos de silêncio entre um e outro.

**Preset 2** ..... Seleciona um conjunto de eventos pré-definidos que incluem alimentar, arrotar, trocar fralda e balançar. Os eventos serão demonstrados em ordem randômica continuamente. Cada evento dura 120 segundos com intervalos silenciosos de 30 segundos entre um e outro.

**Alimentar** ..... Seleciona a demonstração pré definida para alimentar que dura 30 segundos.

**Arrotar** ..... Seleciona a demonstração pré definida para arrotar que dura 30 segundos.

**Trocar Fralda** ..... Seleciona a demonstração pré definida para trocar a fralda que dura 30 segundos.

**Balançar** ..... Seleciona a demonstração pré definida para balançar que dura 30 segundos.

## Iniciar Demonstração

1. Na tela de Demonstração, clique na check box do Bebê que deseja selecionar para demonstração.
2. Clique em uma check box para selecionar um ou mais entre **Arrulho**, **Alimentar**, **Arrotar**, **Fraldar**, **Tossir**, ou **Balançar** ou escolha uma das demonstrações pré-definidas (**Preset 1**, **Preset 2**, **Alimentar**, **Arrotar**, **Trocar Fralda**, or **Balançar**).
3. Defina o tempo de **Duração de Evento** e **Silêncio entre eventos** em segundos clicando nas setas para cima e para baixo.
4. Clique **Nessa Ordem** ou **Randômico**.
5. Clique **Uma Vez** ou **Continuamente**.
6. Clique **Iniciar Demo** para iniciar a demonstração.

The screenshot shows the 'Demonstração e prática' interface. At the top, there are buttons for 'Voltar', 'Iniciar Demonstração', and 'Parar Demonstração'. Below this is a table with columns: 'X ID de Bebê', 'Bateria', 'Com', and 'Status'. The first row shows a checked box for 'BABY84E0', a full battery indicator, a green checkmark, and the status 'Diapirúsculo'. Below the table, there are six event categories with checkboxes: 'Satisfação' (checked), 'Alimentar', 'Arroto', 'Fralda', 'Tossir' (checked), and 'Balançar' (checked). In the center, there are three configuration boxes. The first box contains 'Duração do Evento' (60 segundos) and 'Silêncio entre eventos' (30 segundos). The second box contains radio buttons for 'Esta ordem' and 'Ordem Randômica' (selected). The third box contains radio buttons for 'Tocar uma vez' (selected) and 'Continua'. At the bottom, there are buttons for 'Pre Programa 1', 'Pre Programa 2', 'Alimentar', 'Arroto', 'Fralda', and 'Balançar'. Six numbered callout boxes with arrows point to specific elements: 1. 'Clique na check box do Bebê.' points to the 'BABY84E0' checkbox. 2. 'Selecione uma demonstração clicando numa check box ou demonstração pré-definida.' points to the 'Tocar uma vez' radio button. 3. 'Defina a duração do evento e períodos de silêncio entre os eventos.' points to the 'Duração do Evento' and 'Silêncio entre eventos' fields. 4. 'Clique Nessa Ordem ou Ordem Randômica.' points to the 'Ordem Randômica' radio button. 5. 'Clique Uma Vez or Continuamente.' points to the 'Tocar uma vez' radio button. 6. 'Clique Iniciar Demonstração.' points to the 'Iniciar Demonstração' button.

## Parar Demo

Clique **Parar Demo** para finalizar a demonstração.

# Iniciar Simulação

A tela Programar Bebê permite ao usuário atribuir a classe, nome do Bebê, nome do aluno, ID1 e ID2, etnia e sexo, hora de início e fim de simulação, nível de cuidado da simulação (fácil, médio, difícil, customizado ou randômico), e períodos de silêncio nos quais o Bebê não solicitará por cuidados.

## Tela Programar Bebê

### Abrir a tela Programar Bebê

1. Clique em cada **Check box de Bebê** para cada Bebê programado na lista de Tela Principal.
2. Clique **Programar Bebê**. A tela Programar Bebê será exibida para permitir atribuições de dados ao primeiro Bebê da lista.

1. Clique na check box do Bebê para programar este bebê.

2. Clique **Programar bebê**.

X	ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Parar	Bateria	Com	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	7F 31F5				●●●●●	✓*	Disponível

### Tela Programar Bebê

1. Clique **Anterior** or **Próximo** para alterar as telas de programação para outros Bebês selecionados.
2. Clique **Concluído** para exibir o resumo da tela Programar o Bebê para que os dados programados possam ser salvos. Veja [Salvar Dados Programados](#).

**Classe** ..... A nome da pasta de relatórios onde o relatório final será armazenado. Veja [Atribuir nome de Classe](#).

**Aluno(a)** ..... O nome do(a) participante da simulação. Veja [Atribuir nome de aluno e Bebê](#).

**Bebê** ..... O nome atribuído ao simulador durante a simulação. Veja [Atribuir nome de aluno e Bebê](#).

**ID do Bebê** ..... O número de identificação do Bebê. Veja [atribuir ID ao Bebê](#).

**ID1 e ID2** ..... O número de identificação para o disco de metal utilizado nas pulseiras pelas pessoas responsáveis por cuidar do Bebê. O ID contém um micro chip com um número de identificação único

1. Clique **Anterior** ou **Próximo** para alternar entre os Bebês selecionados na lista.

**Programar bebê (1 de 1)**

Cancelar Anterior Próximo Pronto

Classe: Sem Classe [Mais Informação]

Aluno: ID1: 00000 ID2: 00000

Bebê: ID do Bebê: 7F 31F5 Gener: Nenhum Etnia: Nenhum

Iniciar: seg, 15 de mar 17:00 Parar: ter, 16 de mar 17:00

A Simulação inicia e dura Agora 0 dias 23 horas 36 minutos

Ordem de Horários: 9 11 12 13 15 [Ajuda da Programaçã

Lapsos de silêncio: [Reiniciar]

2. Clique **Pronto** quando terminado.

que é reconhecido pelo Bebê. Veja [Atribuir Números de ID1 e ID2](#).

**Etnia** ..... Identidade étnica atribuída a cada Bebê (Afro-Americano, Ameríndio, Asiático, Caucasiano, Hispânico, Japonês, or Mestiço Afro-Americano). Os Bebês RealCare® Bebê II-plus tem etnia e sexo pré-definidos; Bebês RealCare® Bebê II que são atualizados para a versão “plus” precisam ter sua etnia e sexo atribuídos. Veja [Atribuir Etnia](#).

**Gênero** ..... Sexo (masculino ou feminino) atribuído para cada Bebê. Os Bebês RealCare® Bebê II-plus tem etnia e sexo pré-definidos; Bebês RealCare® Bebê II que são atualizados para a versão “plus” precisam ter sua etnia e sexo atribuídos. Veja [Atribuir Gênero](#).

**Iniciar** ..... A hora e data de início de uma simulação programada. Veja [Horário de Início e Fim da Simulação](#).

**Stop**..... The simulation scheduled stop time and date. Veja [Horário de Início e Fim da Simulação](#).

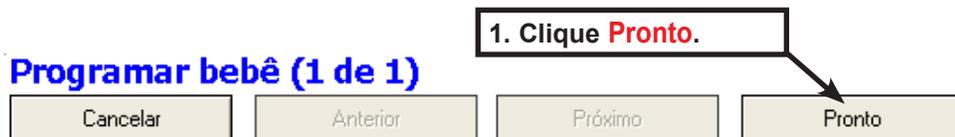
**Ordem de Programação** ..... A ordem na qual o Bebê seguirá a programação de cuidados escolhidas pelo instructor (podem ser selecionados os níveis fácil, médio, difícil, customizado ou randômico) Veja [Selecionar Números de Programação Específicos](#).

**Períodos de Silêncio** ..... Períodos pré definidos de tempo ao longo da simulação nos quais o bebê não solicita cuidados dos participantes. Veja [Selecione Períodos de Silêncio](#).

## Salvar dados do Programa

Quando toda a informação de programação for inserida, salve os dados para os Bebês conforme abaixo.

**Dica – Conecte os Bebês no carregador para uma comunicação mais rápida.**



1. Clique Concluído. A tela de resumo de programação do Bebê será exibida.
2. Revise os dados exibidos para maior precisão.
3. Para fazer as alterações nos dados antes de salvá-los, clique Voltar para reabrir a tela Programar o Bebê. Faça alterações necessárias e clique em Concluído novamente.
4. Se os dados estiverem corretos, clique Enviar para o(s) Bebê(s). O botão Enviar para o(s) Bebê(s) desativa (torna-se cinza).
5. Os dados de programação são transmitidos para o(s) Bebê(s) listado(s).
6. O status do Bebê muda de Disponível para Pendente brevemente, então para Pronto ou Ativo para um salvar com sucesso.
7. O status pode também exibir Falho, o que significa que a comunicação com o Bebê foi interrompida e os dados de comunicação foi interrompido e os dados de programa não foram salvos. Se isso acontecer, o botão Enviar para Bebê(s) reativa-se. Clique no botão novamente para retransmitir os dados do programa. Se isso acontecer com frequência, veja [atribuir um canal de Comu](#).
8. Quando a simulação iniciar-se, o status do bebê irá alterar-se de Pronto para Ativo.



# Atribuir ID do Bebê

O número de ID é pré-atribuído a um Bebê e identifica o Bebê em várias telas do software. O ID de um Bebê pode ser alterado depois que ele é adicionado à lista.

## Atribuir a ID do Bebê

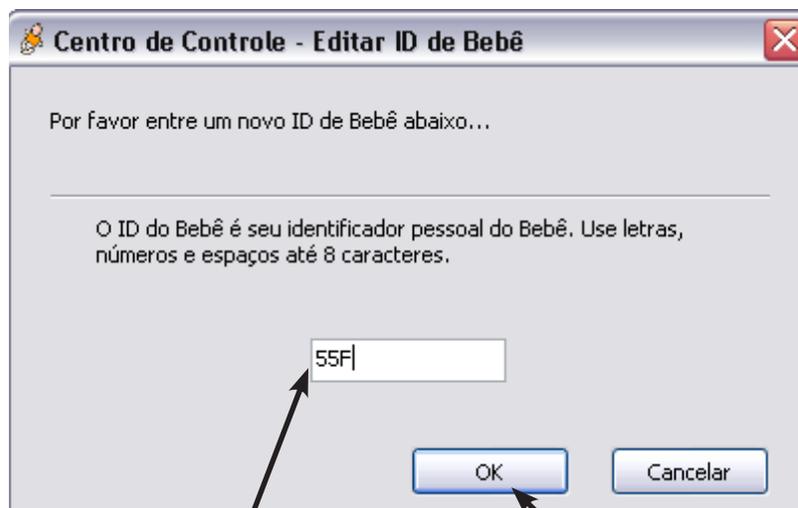
1. Na tela Programar o Bebê, clique **ID de Bebê [Editar]**.
2. A caixa de diálogo Editar ID do Bebê será exibida. Entre o novo número de ID do Bebê. A identificação não pode ultrapassar oito caracteres entre letras, números e espaços.
3. Clique OK para salvar a ID do Bebê e fechar a caixa de diálogo. O novo ID do Bebê irá aparecer sob **ID de Bebê [Editar]**.

Quando terminar de inserir todos os dados de programação, clique **Concluído**. Veja [Salvar Dados de Programação](#).

1. Clique para abrir a caixa de diálogo Editar ID do Bebê.

ID do Bebê [Editar]

BABY84EO



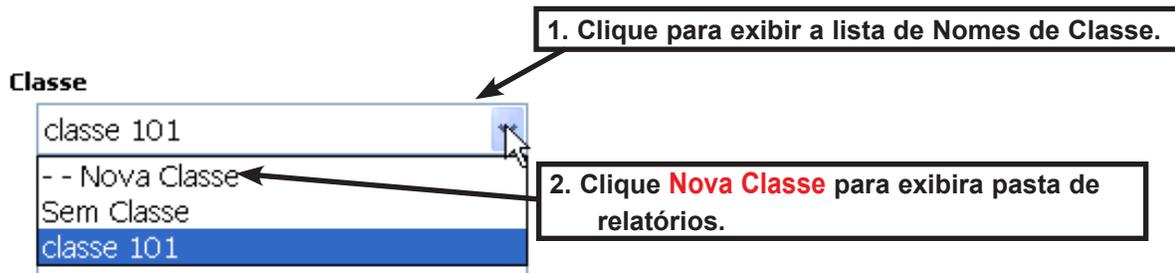
2. Entre o novo ID do Bebê.

3. Clique **OK**.

# Atribuir Nome da Classe

Quando o Bebê completar uma simulação, o Centro de Controle descarrega um relatório final. O relatório aparecer nas pastas de relatório com os nomes de cada Classe. Veja [lista de relatórios](#).

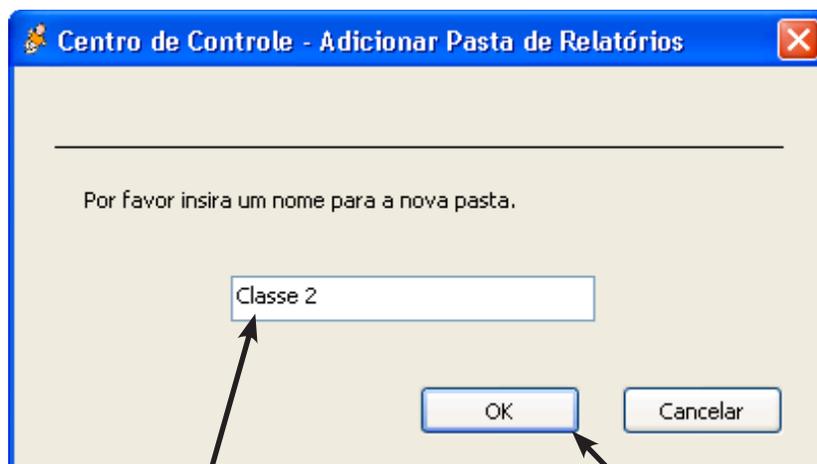
1. Na tela Programar Bebê, clique na seta para baixo do campo **Classe**.
2. Selecione um Nome de Pasta de Classe clicando em um nome existente no menu em cascata ou clique com **Nova Classe** para criar uma nova pasta de Classe.



3. Clique **Nova Classe** para abrir a janela Adicionar Relatório. Entre o novo nome da Pasta no campo de texto.  
***The class folder name can be no longer than 15 characters (letters, number, and spaces).***

4. Clique **OK** para salvar o nome da pasta.

Quando terminado, entre todos os dados do programa, clique em Concluído. Veja [Salvar Dados de programação](#).



3. Entre um novo nome de Classe.

4. Clique para salvar um novo nome de classe.

# Atribuir nomes de Aluno e Bebê

Quando o relatório final de simulação é gerado e descarregado para uma pasta de relatórios, o nome do aluno e do Bebê irão aparecer no relatório. Um nome de aluno e Bebê deveriam ser atribuídos para cada nova simulação.

## Entre o nome de Aluno e Bebê

1. Na tela Programar Bebê, selecione o campo de texto **Aluno** e entre o nome do aluno.
2. Selecione o campo de texto **Bebê** e entre um novo nome de Bebê.

Quando forem inseridos todos os dados de programação, clique **Concluído**. Veja [Salvar Dados de Programação](#).

O diagrama ilustra a interface de programação de um bebê. Há duas seções principais: 'Aluno' e 'Bebê'. Cada seção possui um campo de texto de entrada. Um retângulo com o texto '1. Digite o nome do aluno.' tem uma seta apontando para o campo de entrada do aluno, que contém o nome 'Roberta'. Outro retângulo com o texto '2. Digite o nome do Bebê.' tem uma seta apontando para o campo de entrada do bebê, que contém o nome 'Gregory'.

**Aluno**  
Roberta

**Bebê**  
Gregory

1. Digite o nome do aluno.

2. Digite o nome do Bebê.

# Atribuir números de ID1 e ID2

Antes de iniciar uma simulação, é atribuído ao Bebê um disco de identificação com um número único de identificação. Quando esse número é inserido na base de dados dos Bebês ele permite ao Bebê reconhecer e armazenar os dados do desempenho do cuidador durante a simulação. Cada Bebê tem duas IDs – ID1 e ID2..

## Atribuir as IDs

1. Clique **ID1 [Editar]** ou **ID2 [Editar]**.
2. A caixa de diálogo ID de Aluno é exibida. Insira os cinco dígitos impressos no disco de ID.
3. Clique **OK** para salvar o número de ID e fechar a caixa de diálogo. O Novo número de ID irá aparecer sob **ID1 [Editar]** ou **ID2 [Editar]**.

Quando terminar de inserir todos os dados de programação, clique em **Concluído**. Veja [Salvar Dados de Programa](#).

**1. Clique para abrir a janela Editar ID de Aluno.**

**ID1 [Editar]**  
00000

**ID2 [Editar]**  
00000



**2. Insira o número de ID. Insira ID1 e ID2 separadamente.**

**3. Clique para salvar o novo número de ID.**

# Atribuir Etnia

Etnia é a identidade étnica que foi atribuída para cada Bebê (Afro-Americano, Ameríndio, Asiático, Caucasiano, Hispânico, Japonês, or Mestiço Afro-Americano). Essa informação é pre-definida quando o Bebê é adicionado à lista. A etnia pode ser alterada seguindo-se os passos abaixo:

1. Clique **Etnia [Editar]**.
2. A janela Editar Etnia sera exibida. Clique no nome de etnia desejado.
3. Clique **Cancelar** para abandonar a alteração de etnia e fechar a caixa de diálogo ou então clique em OK para salvar a etnia e fechar a caixa de diálogo.
4. A nova etnia aparecerá abaixo de **Etnia [Editar]**.

Quando terminar de inserir todos os dados de programação, clique em **Concluído**. Veja [Salvar Dados de Programa](#).

**Programar bebê (1 de 1)**

Cancelar Anterior Próximo Pronto

Classe  
-- Nova Classe -- [Mais Informação]

Aluno ID1 [Editar] ID2 [Editar]  
00000 00000

Bebê ID do Bebê [Editar] Gener [Editar] Etnia [Editar]  
BABYB4E0 Masculino Hispânico

1. Clique em **Etnia [Editar]** para exibir a caixa de diálogo de Etnia

2. Clique para selecionar a etnia desejada.

3. Clique **OK** para salvar a etnia.

**Centro de Controle - Editar Etnia**

Por favor seleccione da lista abaixo...

Afro-Americano  
Afro-Amer. de pele clara  
Indo-Americano  
Caucasiano  
Hispânico  
Japonês  
Asiático

OK Cancelar

**Etnia [Editar]**  
Hispânico

4. A etnia sera exibida abaixo de **Etnia [Editar]**.

# Atribuir Gênero

O Gênero do Bebê (masculino ou feminino) é pré-definido e pode ser atribuído quando o mesmo é adicionado à lista. O gênero pode ser alterado seguindo-se os passos abaixo.

1. Clique **Gênero [Editar]**.
2. A caixa de diálogo Gênero é exibida. Clique no gênero do Bebê desejado.
3. Clique **Cancelar** para abandonar a alteração do gênero e fechar a caixa de diálogo ou clique **OK** para salvar o gênero e fechar a caixa de diálogo.
4. O novo gênero aparecerá abaixo de **Gênero [Editar]**.

Quando terminar de inserir todos os dados de programação, clique em **Concluído**. Veja [Salvar Dados de Programa](#).

**Programar bebê (1 de 1)**

Cancelar Anterior Próximo Pronto

Classe  
-- Nova Classe -- [Mais Informação]

Aluno	ID1 [Editar]	ID2 [Editar]
<input type="text"/>	00000	00000

Bebê	ID do Bebê [Editar]	Gener [Editar]	Etnia [Editar]
<input type="text"/>	BABYB4E0	Masculino	Hispânico

1. Clique em **Gênero [Editar]** para exibir a caixa de diálogo.

2. Clique para selecionar o gênero desejado.

3. Clique **OK** para salvar o gênero.

**Centro de Controle - Editar Gênero**

Por favor seleccione da lista abaixo...

Masculino  
Feminino

OK Cancelar

Gener [Editar]

Masculino

4. O gênero será exibido abaixo de **Gênero [Editar]**.



# Selecione números específicos de programação

Selecione números específicos de programação para cada dia da simulação é uma opção à parte da seleção de níveis (fácil, médio, difícil ou customizado) para todos os dias. Para aprender como selecionar os níveis fácil, médio, difícil ou mistura de programas, veja a seção “Ajuda de Programação” na próxima página.

Números de programação específicos ou um nível de cuidado devem ser selecionados para a simulação antes de seu início. Existem 15 programações que você pode escolher, e elas são classificadas como fácil, médio ou difícil. Uma mistura randômica também está disponível (veja a próxima página). O nível de cuidado ou número de programação específico são programados para 05 (cinco) dias. Se a simulação durar mais de cinco dias, ela irá repetir-se desde o começo.

## Ordem de programação – Para escolher números específicos de programação para cada dia:

Cada campo de ordem de programa representa um dia da simulação.

1. Clique em na seta para baixo em **Ordem de Programação**.
2. Clique no número de programação desejado.

### Programas Fáceis:

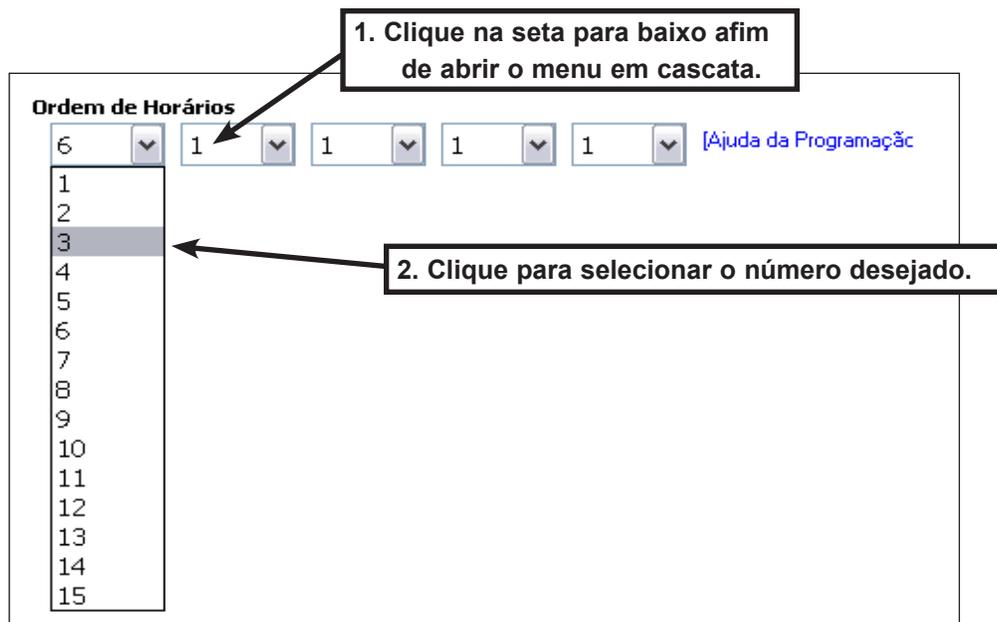
— 9, 11, 12, 13, or 15.

### Programas Médios:

— 2, 3, 7, 10, or 14.

### Programas Difíceis:

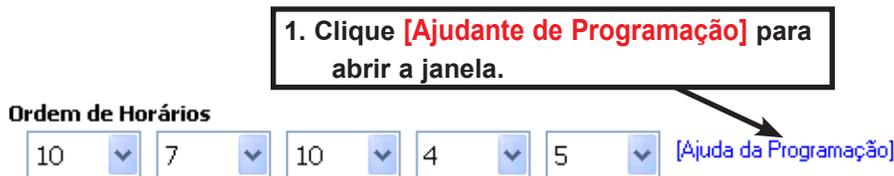
— 1, 4, 5, 6, or 8.



## Ajudante de Programação

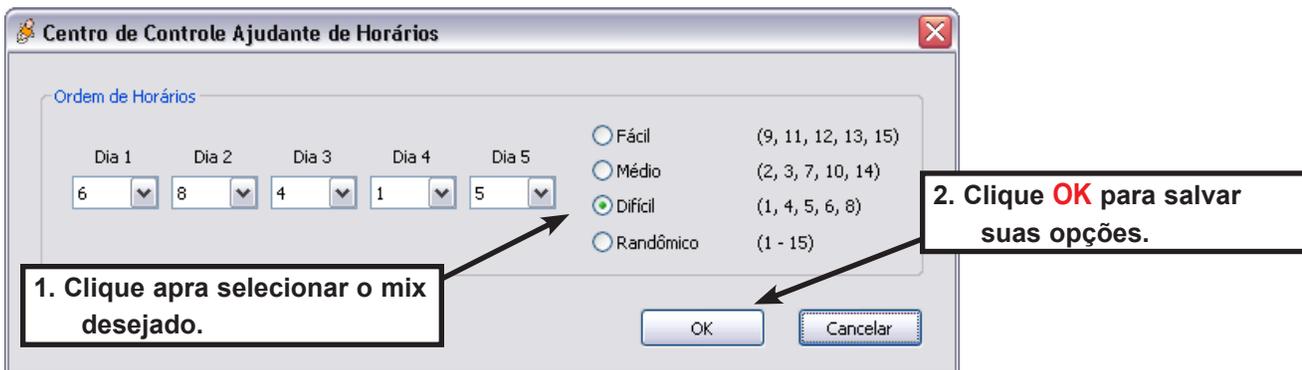
A janela do ajudante de programação permite que você escolha um tipo de programa entre fácil, médio, difícil ou randômico.

1. Clique **Ajudante de Programação** para abrir a janela do ajudante de programação.



## Seleção de programa Randômico

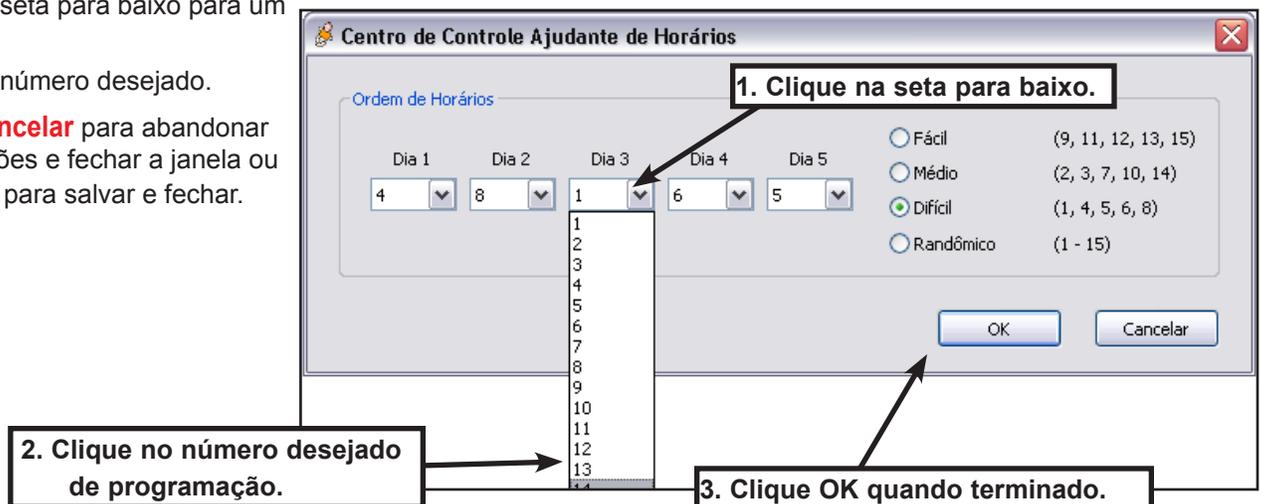
1. Clique em **Mix Fácil**, **Mix Médio**, **Mix Difícil**, ou **Randômico** para selecionar um mix de programa.
2. Clique em **OK** para salvar a programação selecionada e fechar a janela.



## Efetue alterações ao Mix manualmente

Alterações no mix das programações podem ser feitas manualmente na janela Ajudante de Programação.

1. Clique na seta para baixo para um dos dias.
2. Clique no número desejado.
3. Clique **Cancelar** para abandonar as alterações e fechar a janela ou clique **OK** para salvar e fechar.



Quando terminar de inserir todos os dados de programação, clique em **Concluído**. Veja [Salvar Dados de Programa](#).

# Selecione Períodos de Silêncio

Períodos de silêncio são horários pre determinados nos quais o bebê não irá solicitar por cuidados durante a simulação. Até três períodos de silêncio podem ser definidos durante uma simulação. Cada período de silêncio pode durar até 12 horas. Períodos de silêncio definidos para antes do horário de início ou depois do horário de fim serão ignorados.

## Definir o dia

1. Clique na seta para baixo em **Período de Silêncio**.
2. Clique no dia desejado.

**Lapsos de silêncio**

1. Clique na seta para baixo.

2. Clique para selecionar o dia desejado.

[Reiniciar]

[Reiniciar]

[Reiniciar]

## Definir a hora de início

1. Clique na seta para baixo em **Período de Silêncio**.
2. Clique na hora desejada.

**Lapsos de silêncio**

1. Clique na seta para baixo.

2. Clique para selecionar a hora desejada.

[Reiniciar]

[Reiniciar]

[Reiniciar]

## Definir a duração

1. Clique na seta para baixo do campo duração em **Período de Silêncio**.
2. Clique na duração desejada.

**1. Clique na seta para baixo.**

**Lapsos de silêncio**

ter, 23 de mar	11:00		[Reiniciar]
		1 hora	[Reiniciar]
		2 horas	[Reiniciar]
		3 horas	[Reiniciar]
		4 horas	
		5 horas	
		6 horas	
		7 horas	
		8 horas	
		9 horas	

**2. Clique para selecionar a hora desejada.**

3. O período de silêncio total programado é exibido numa tela de informação. É possível programar períodos de silêncio que se sobrepõem. Períodos de silêncio sobrepostos que antecedem ou excedem o horário total da programação não são incluídos no total do período de silêncio.

**3. O período de silêncio total será exibido nessa tela de informação.**

**Lapsos de silêncio**

seg, 22 de mar	10:00	3 horas	[Reiniciar]
			[Reiniciar]
			[Reiniciar]

**3 horas**  
total de tempo de silêncio  
entre Início e Encerramento

## Limpar um period de silêncio programado.

1. Clique **[Reiniciar]**. O período de silêncio será deletado da simulação.

**1. Clique [Reiniciar].**

**Lapsos de silêncio**

ter, 23 de mar	11:00	4 horas	[Reiniciar]
			[Reiniciar]
			[Reiniciar]

Quando terminar de inserir todos os dados de programação, clique em **Concluído**. Veja [Salvar Dados de Programa](#).

# Durante a Simulação

## Modo Creche

O modo Creche é ativado em demanda quando o aluno não pode cuidar do Bebê. O Bebê não solicitará nenhum cuidado quando a opção do modo Creche estiver ativa. A tela do modo Creche permite ao usuário iniciar e finalizar o modo creche.

Para iniciar e parar o modo Creche, o Bebê deve estar atrelado a uma simulação ativa.

### Iniciar e Parar Modo Creche.

1. Na tela de Bebês Ativos, clique na check box do Bebê.
2. Clique no botão **Creche**. A tela Creche será exibida.

**Bebês ativos**

Demo Programar bebê Certidões de Nascimento Obter Relatório Parar Manutenção **Creche**

X	ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Parar	Bateria	Com	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0		22/3 15:00	23/3 15:00	●●●●○	✓	Ativo

1. Clique no check box do Bebê.

2. Clique Creche para exibir a tela creche.

3. Na tela Creche, clique no check box do Bebê para selecionar um Bebê para o modo.
4. Inicie o modo Creche clicando em **Iniciar Modo Creche**. Bebê não ira solicitar por cuidados até que o modo creche seja finalizado. O status irá mudar de **Ativo** para **Creche**.
5. Pare o modo creche clicando em **Finalizar Modo Creche**. O Bebê irá concluir a simulação e o status irá mudar de **Creche** para **Ativo**.

**Creche**

Voltar Iniciar modo Creche Encerrar modo Creche

X	ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Parar	Bateria	Com	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0		23/3 09:00	24/3 09:00	●●●●○	✓*	Ativo

3. Clique no check Box do Bebê.

4. Clique para iniciar modo creche.

5. Clique para finalizar modo creche.

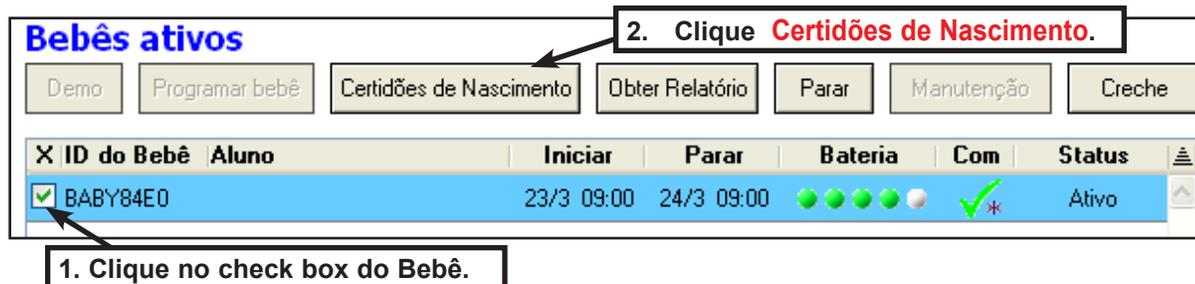
6. Clique **Voltar** para fechar a tela de Creche.

# Ceridão de Nascimento de Bebê

As tela de índice de Ceridões de nascimento do Bebê permite imprimir certidões na impressora do computador hospedeiro – usando o template em branco de certidão incluso no seu CD do curriculum ou uma xerocópia se você possui um currículo em formato fichário. Esse template pode ser impresso ou copiado e os dados na certidão de cada usuário pode ser impressa da tela Todos os Bebês ou Bebês Disponíveis no Centro de Controle.

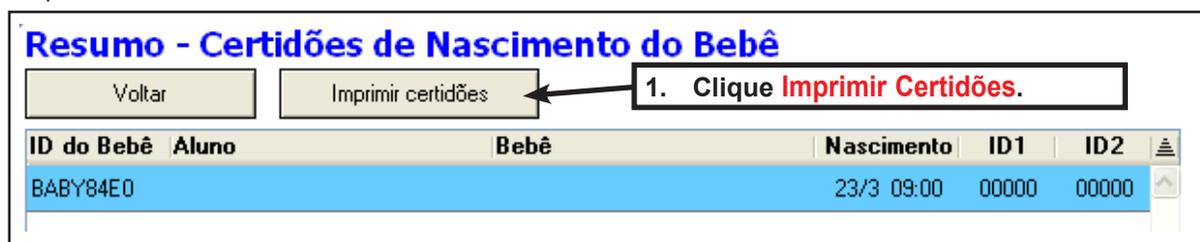
## Abrir a tela Certidões de Bebês

1. Na lista de Bebês, clique no check Box do Bebê.
2. Clique **Certidões de Nascimento**. A tela principal de Certidões de Nascimento será exibida.



## Imprimir Certidão de Nascimento

1. Na tela de principal de Certidões de Nascimento, clique **Imprimir Certidões de Nascimento**. A caixa de diálogo de impressão será exibida.



2. Clique **Preferências** para selecionar o tamanho da página, orientação, margens, e definir a origem do papel como manual ou automática.
3. Clique na impressora a ser utilizada.
4. Insira o modelo de certidão de nascimento na bandeja de alimentação manual da sua impressora. Imprima uma certidão primeiro como teste, para ter certeza que você inseriu o papel na impressora na direção correta.
5. Clique em **Imprimir**. A certidão será impressa.



# Gerando Relatórios

O Centro de Controle permite aos usuários gerar dois tipos de relatório:

1. Relatórios opcionais de progresso manuais para monitorar os participantes enquanto a simulação está ocorrendo.
2. Relatórios finais automaticamente criados para cada participante no final da simulação.

A opção abaixo permite recuperar dados da simulação do Bebê enquanto a simulação ainda está ocorrendo.

## Selecionar Bebês e Obter Relatório

Tenha certeza que todos os Bebês dos quais você deseja Obter Relatório estão dentro do alcance do módulo de comunicação. Se os Bebês não estão no alcance, o comando irá expirar depois de algumas tentativas.

1. Na lista dos Bebês, selecione todas as check boxes dos Bebês dos quais você quer obter o relatório.
2. Clique em **Obter Relatório**. O programa e o módulo de comunicação irá procurar por cada Bebê selecionado na lista ao mesmo tempo, e obter os relatórios.
3. A coluna de status irá mudar brevemente para **Obter Relatório e então Relatório OK** se o comando foi bem sucedido, ou **Falha de Relatório** se o comando falhar.

O relatório de simulação será alocado no diretório que foi atribuído para relatórios do Bebê em questão. Cada novo download de relatório para aquele Bebê durante a mesma simulação irá sobrescrever o outro automaticamente e armazenar-se no mesmo lugar. Quando a simulação termina e o Bebê entra na área de alcance do computador, o programa automaticamente recupera os dados finais de simulação e sobrescreve o relatório anterior.

**Bebês ativos**

Demo Programar bebê Certidões de Nascimento **Obter Relatório** Parar Manutenção Creche

X	ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Parar	Bateria	Com	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0		23/3 09:00	24/3 09:00	●●●●○	✓*	Ativo

1. Clique no check box do Bebê.

2. Clique **Obter Relatório**

# Após a Simulação

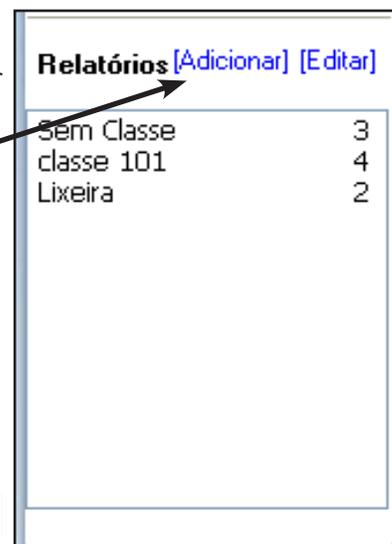
Os menus de relatório permitem coletar, visualizar, exportar e imprimir os relatórios de alunos. Você pode editar o Nome da Classe, Nome do Estudante, Nome do Bebê, ou adicionar seus próprios comentários aos relatórios. Quando o Centro de Controle é aberto pela primeira vez, há apenas um diretório de relatórios na base de dados, chamado Sem Classe. Veja [Atribuir nome de Classe](#) ou [Adicionar um Diretório de Relatórios](#) para aprender como criar, mover e remover diretórios. Veja, [Utilizando Relatórios](#) para aprender como editar a rubrica e outras informações em cada relatório.

## Lista de Relatórios

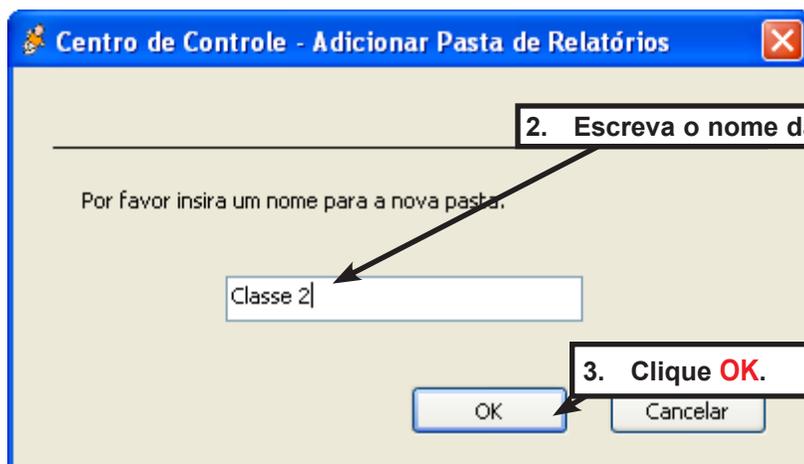
Relatórios são adicionados a um diretório ao inserir o nome do diretório quando estiver programando um Bebê para simulação. [Veja Atribuir Nome de Classe.](#)

### Adicionar um Diretório (Pasta)

1. Na tela principal clique em **Relatórios [Adicionar]**. A caixa de diálogo Adicionar Diretório de Relatório será exibida.
2. Insira o nome do novo diretório no campo de texto.
3. Clique em **OK** para salvar o nome do diretório ou **Cancelar** para abandonar a operação e fechar a caixa de diálogo.



Relatórios [Adicionar] [Editar]	
Sem Classe	3
classe 101	4
Lixeira	2



Centro de Controle - Adicionar Pasta de Relatórios

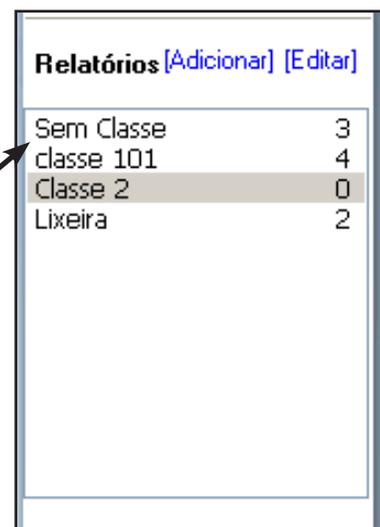
Por favor insira um nome para a nova pasta.

Classe 2

OK Cancelar

4. O nome do novo diretório é exibido na lista como no número de relatórios contidos nele.

4. O nome do diretório aparece na lista.



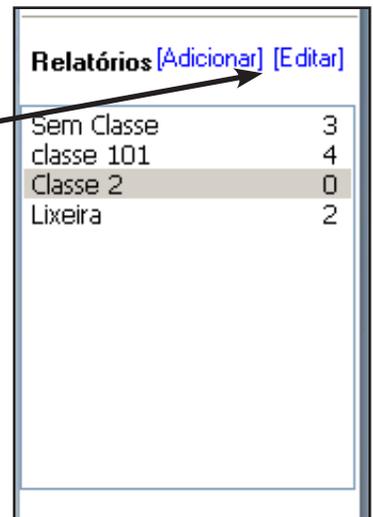
Relatórios [Adicionar] [Editar]	
Sem Classe	3
classe 101	4
Classe 2	0
Lixeira	2

## Editar Diretórios

Você pode renomear os diretórios, limpar todos de uma vez ou excluir um único relatório(mover para a pasta lixo).

1. Clique **Relatórios [Editar]** para abrir a tela Diretórios de Relatório.
2. A tela Diretórios de Relatório irá ser exibida.

1. Clique **[Editar]**.



Relatórios	
Sem Classe	3
classe 101	4
Classe 2	0
Lixeira	2

## Renomear Diretório

1. Para renomear um diretório, clique no respectivo check box na lista.
2. Clique em **Renomear**. A caixa de diálogo Nome de Diretório irá abrir.

2. Clique **Renomear**.



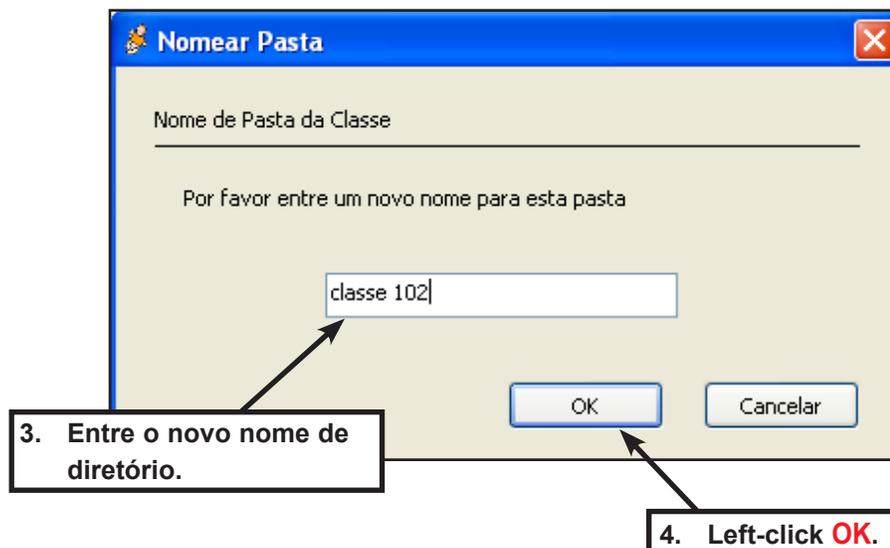
**Pastas de Relatórios**

Renomear Vazio Deletar

X	Nome	Relatórios
<input type="checkbox"/>	Sem Classe	3
<input checked="" type="checkbox"/>	classe 101	4
<input type="checkbox"/>	Classe 2	0

1. Clique no check box da pasta.

3. Insira o novo nome no campo de texto.
4. O Diretório de classe não pode exceder 15 caracteres (letras, números e espaços).
5. Clique **OK** para salvar o novo nome do diretório ou **Cancelar** para abandonar a operação e fechar a caixa de diálogo.
6. O novo nome de diretório será exibido na lista com o número de relatórios contidos nele.



**Nomear Pasta**

Nome de Pasta da Classe

Por favor entre um novo nome para esta pasta

classe 102

OK Cancelar

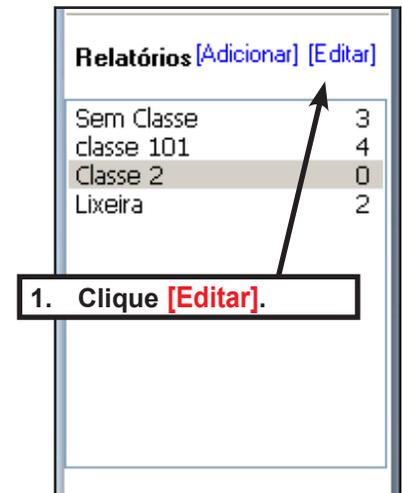
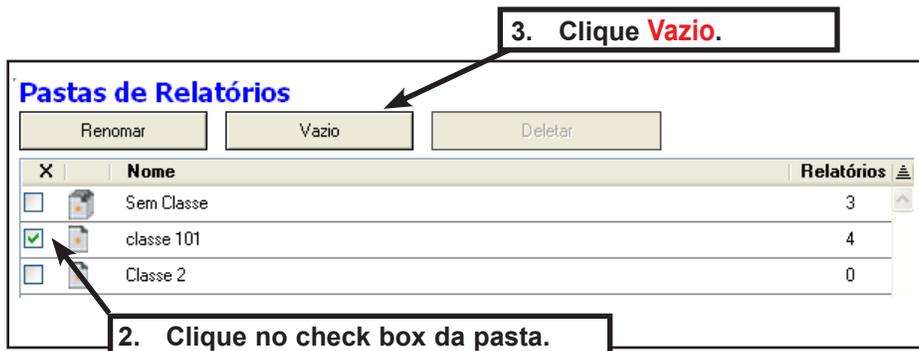
3. Entre o novo nome de diretório.

4. Left-click **OK**.

## Esvaziar um Diretório

Os diretórios devem ser esvaziados antes de serem deletados.

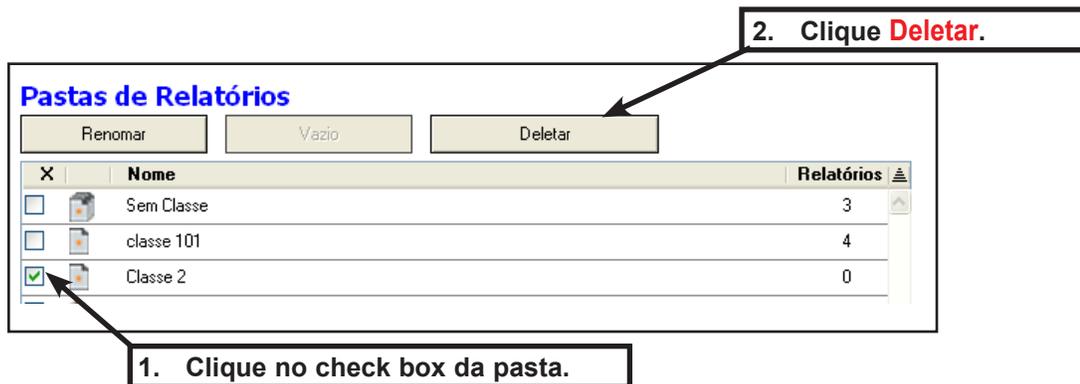
1. Clique em **Relatórios[Editar]** para abrir a tela Diretórios de Relatório.
2. Clique na check box respectiva ao diretório a ser esvaziado.
3. Clique **Esvaziar** na tela Diretórios de Relatório.
4. Todos os relatórios no diretório selecionado serão movidos para a lixeira.



## Remover Diretório

Um diretório não pode ser removido se houver qualquer relatório contido nele. Veja [Esvaziar um Diretório](#).

1. Para remover um diretório, clique na check box correspondente na lista.
2. Clique **Delete** na tela Diretórios de Relatório on the Report Folders screen.
3. O diretório selecionado é removido da base de dados.



# Selecionando o Idioma do Relatório

Relatórios podem ser visualizados e impressos tanto em Inglês quanto em Espanhol, independente do idioma que você utiliza no seu computador.

## Selecione um Idioma

1. Clique em **Idioma: Inglês**. Uma lista em cascata irá aparecer contendo os idiomas disponíveis.
2. Clique nos idiomas que você gostaria de utilizar para visualização e impressão de relatórios. Todos os relatórios serão exibidos e impressos naquele idioma, até que você o altere.

1. clique **Idioma: Inglês**, ou clique **Idioma: Espanhol**.

2. Clique no Idioma que deseja usar.

**Centro de Controle RealCare® II-plus**  
Arquivo Editar Ajuda

**classe 101**

Deletar Mover Visualizar Imprimir Idioma: Português

X ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Duração	Comentários
<input type="checkbox"/> BABY84E0		20/3/2010 15:00	0d 00h 00m	
<input checked="" type="checkbox"/> BABY0FC9		10/3/2009 13:00	0d 18h 23m	
<input type="checkbox"/> BABYB9ED		23/2/2009 12:00	0d 00h 00m	
<input type="checkbox"/> BABY2F7D		9/1/2009 11:00	0d 00h 01m	100%

Sem Classe 3  
classe 101 4  
Classe 2 0  
Lixeira 2

Realityworks  
Live it. Learn it.

Selecione o Relatório Visualizar/Imprimir Idioma

# Utilizando Relatórios

Os relatórios na lista de diretórios podem ser visualizados, editados, impressos, movidos para um diretório diferente ou removidos.

## Visualizar relatório

1. Clique no diretório correspondente.
2. A lista de relatórios é exibida na lista de diretórios. clique no check box do Bebê para obter o(s) relatório(s) a serem exibidos.
3. Clique em **Visualizar**. O primeiro relatório selecionado é exibido.
4. Clique Anterior e Próximo para alternar entre cada relatório.
5. Clique **Voltar** para fechar o relatório sem salvar nenhuma alteração ou or clique **Pronto** para salvar as alterações e fechar os relatórios.

**2. Clique no check box do Bebê.**

**3. Clique Visualizar**

**1. Clique no nome da pasta.**

X ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Duração	Performance	Comentários
<input checked="" type="checkbox"/> BABY84E0		20/3/2010 15:00	0d 00h 00m	0%	
<input type="checkbox"/> BABY0FC9		10/3/2009 13:00	0d 18h 23m	0%	
<input type="checkbox"/> BABYB9ED		23/2/2009 12:00	0d 00h 00m	0%	

Relatórios	
Sem Classe	3
classe 101	4
Classe 2	0
Lixeira	2

**4. Clique em Anterior para voltar um relatório ou Próximo para ir ao próximo.**

**Relatório Típico**

**Relatório**

Voltar Anterior Próximo Pronto

**Relatório de Simulação de Bebê RealCare®**

Classe classe 101 [Editar]

Aluno [Editar] ID1 00000 ID2 00000

Bebê [Editar] BABY0FC9 Nenhum Nenhum

Iniciar 10.3.2009, 13 Parar 15.3.2009, 0

Ordem de Horários 0 0 0 0 0

Lapsos de silêncio

[Editar Rúbrica]

Tempo total de Simulação: 0d 18h 23m			O Bebê chorou 0 total de minutos		
<b>Cuidado Adequado</b>			<b>Mal Manejamento</b>		
Balançar	0/0	0%	Bebê Sacudido	0	0%
Fralda	0/0	0%	Apoio para cabeça	0	0%
Arroto	0/0	0%	Posição Errada	0	0%
Alimentar	0/0	0%	Manejo Brusco	0	0%
Média	0/0	0%	Outro [Editar Outro]		0%
ID1 foi utilizada 0 vezes, ID2 foi utilizado 0 vezes			Total	0	0%

**Performance Total 0%**

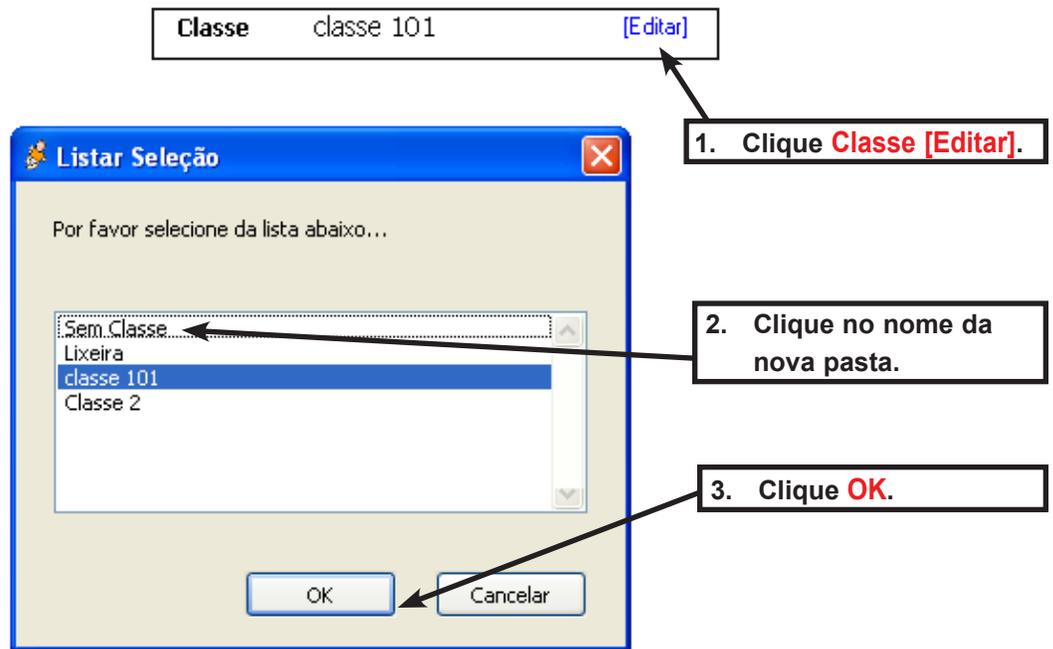
## Editar Relatórios

Algumas informações em cada relatório pode ser alterada (classe, alno, nome do Bebê, a rubrica de nota e comentários).  
Veja [Visualizar Relatório](#).

## Alterar o Diretório de Classe

O relatório visualizado pode ser movido para outro diretório, mas um novo diretório não pode ser criado.

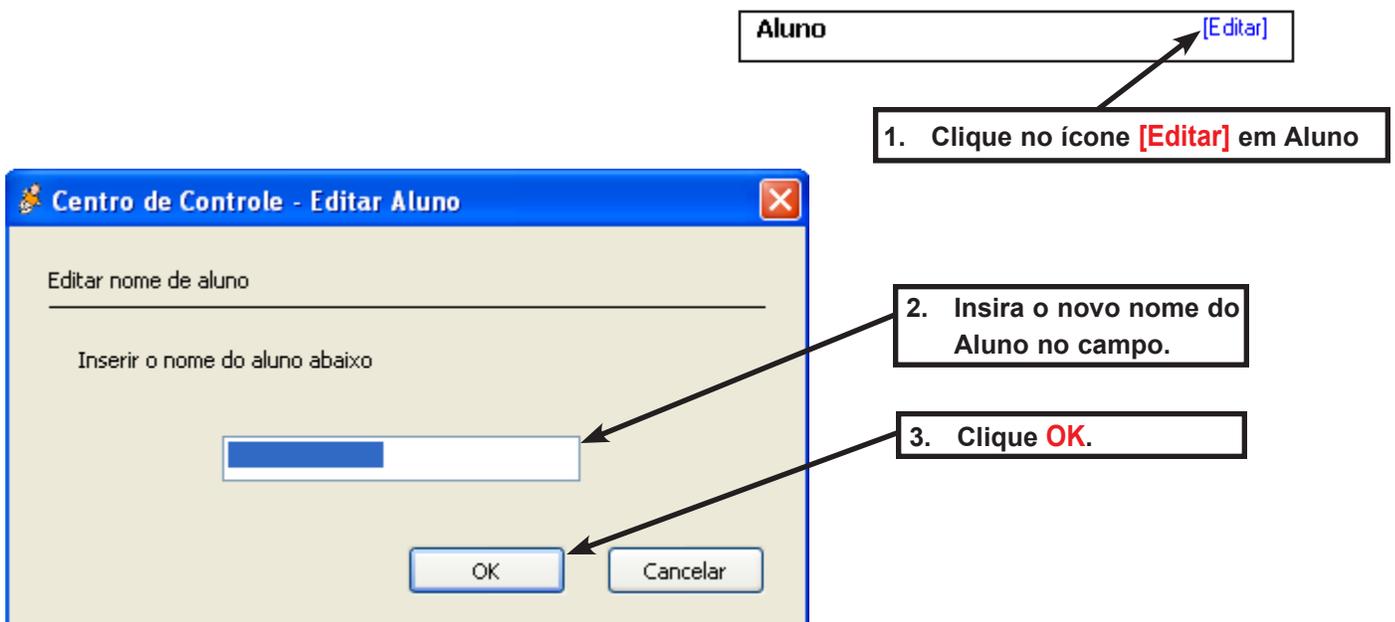
1. Na tela Relatporios, clique em **Classe [Editar]**. A caixa de diálogo de Seleção de Lista é exibida.
2. Clique no nome do diretório de destino.
3. Clique **OK** para salvar o nome do diretório de destino ou **Cancelar** para abandonar a opreação e fechar a caixa de diálogo.



## Alterar o Nome de Aluno

Um novo nome de aluno pode ser inserido no relatório como segue.

1. Clique **Aluno [Editar]**. A caixa de diálogo Aluno é exibida.
2. Insira o novo nome de aluno.
3. Clique **OK** para salvar o novo nome ou **Cancel** para abandonar a operação e fechar a janela.



## Alterar o Nome do Bebê

Um novo Bebê pode ser inserido no relatório como segue:

1. Clique **Bebê [Editar]**. A janela Editar Nome do Bebê aparece.
2. Insira o nome do Bebê.
3. Clique **OK** para salvar o novo nome ou **Cancelar** para abandonar a operação e fechar a janela.

Editar nome do Bebê...

Inserir o nome assilnado do aluno abaixo

OK Cancelar

Bebê [Editar]

1. Clique em **Bebê [Editar]**.

2. Insira o novo nome do Bebê no campo.

3. Clique em **OK**.

## Editar a rúbrica de manuseio incorreto

A rúbrica de manuseio incorreto pode ser editada como segue:

1. Clique **[Editar Rúbrica]**. A caixa de diálogo editar rúbrica aparece.
2. Ajuste cada porcentagem (**Bebê Chacoalhado, Apoio à Cabeça, Posição Errada, Manuseio Brusco**) clicando nas setas para cima e para baixo.
3. Quando os ajustes estiverem completos, clique **OK** para salvar a alteração ou **Cancelar** para abandonar a operação sem salvar e fechar a janela.

**Cuidado!** Alterar a rubrica irá atualizar todos os relatórios na base de dados, sejam novas ou velhas.

1. Clique em **[Editar Rúbrica]**.

O Bebê chorou 0 total de minutos		
Mal Manejamento		
Bebê Sacudido	0	0%
Apoio para cabeça	0	0%
Posição Errada	0	0%
Manejo Brusco	0	0%
Outro	[Editar Outro]	0%
Total	n	no%

2. Clique nas setas para cima e para baixo.

3. Clique **OK**.

Editar Rúbrica Equivocada

Rúbrica Equivocada

Por favor entre o seu ajuste de avaliação por evento mal trabalhado

Bebê Sacudido -15 %

Apoio para cabeça -3 %

Posição Errada -3 %

Manejo Brusco -3 %

OK Cancelar

## Editar a percentagem do conceito “Outro”

Um ajuste de percentagem pode ser feito como segue:

1. Clique **[Editar Outro]**. A caixa de diálogo de edição será exibida.
2. Ajuste clicando em **Ajustar Nota por** com as setas para cima e para baixo entre porcentagens positivas e negativas.
3. Quando o ajuste estiver completo, clique em **OK** para salvar as alterações ou **Cancelar** para abandonar o ajuste e fechar a janela.

**Cuidado!** Alterar o “*Editar a Nota do Conceito ‘Outro’*” atualiza apenas um relatório - aquele que está sendo atualmente exibido na tela.

[Editar Rúbrica]

0 Bebê chorou 0 total de minutos		
Mal Manejamento		
Bebê Sacudido	0	0%
Apoio para cabeça	0	0%
Posição Errada	0	0%
Manejo Brusco	0	0%
Outro	[Editar Outro]	0%

1. Clique **[Editar Outro]**.

**Editar outro Ajuste de Nota**

Editor Discrecional

Por favor insira seu ajuste de nota como uma porcentagem positiva ou negativa.

Ajustar Nota por  %

2. Clique nas setas para cima e para baixo.

3. Clique **OK**.

OK Cancelar

## Adicionar Comentários nos Relatórios

Comentários podem ser inseridos como segue:

1. Clique **Comentários: [Editar]**. A caixa de diálogo de edição será exibida.
2. Insira o texto no campo.
3. Quando tiver terminado, clique em **OK** para salvar os comentários ou **Cancelar** para abandonar os comentários e fechar a janela.

Comentários: [Editar] ← 1. Clique **Comentários: [Editar]**.

2. Insira o texto no campo.

**Editar Comentários**

3. Clique **OK**.

OK Cancelar

## Imprimir um Relatório

Relatórios de simulação podem ser enviados para um impressora como segue:

1. Abra o diretório de relatórios que contém o documento a ser impresso.
2. Clique no check box dos Bebês os quais terão seus relatórios impressos.

**classe 101**

1. Clique no check box do Bebê.      2. Clique **Imprimir**

X ID de Bebê	Aluno	Iniciar	Duração	Performance	Comentários
<input checked="" type="checkbox"/> BABY84E0		20/3/2010 15:00	0d 00h 00m	0%	
<input type="checkbox"/> BABY0FC9		10/3/2009 13:00	0d 18h 23m	0%	
<input type="checkbox"/> BABYB9ED		23/2/2009 12:00	0d 00h 00m	0%	

3. Clique em **Imprimir**. A tela de resumo de impressão de relatórios será exibida.
4. Clique no ícone **Imprimir** da tela de resumo de impressão. A Caixa de diálogo de Impressão será exibida.

**Relatórios Impressos - Resumo**

3. Clique **Imprimir**.

Aluno	Iniciar	Duração	Performance	Comentários	Impresso
	20/3/2010 15:00	0d 00h 00m	0%		

5. Clique em **Voltar** para voltar à lista de diretórios sem imprimir.
6. Clique **Preferências** para selecionar o tamanho, orige, orientação, margens, etc. da página.
7. Selecione a impressora.
8. Clique **Impimir**. Os relatórios serão impressos.

5. Clique **Preferencias** para alterar as configurações da página.

4. Clique na Impressora.

6. Clique **Imprimir**

## Remover um Relatório

Abra o diretório de relatórios.

1. Clique no check box do Bebê do qual deseja remover o relatório.
2. Clique **Deletar**. O relatório é movido para a lixeira.

**Cuidado! Relatórios removidos da lixeira são removidos permanentemente da base de dados.**

X ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Duração	Performance	Comentários
<input checked="" type="checkbox"/> BABY84E0		20/3/2010 15:00	0d 00h 00m	0%	
<input type="checkbox"/> BABY0FC9		10/3/2009 13:00	0d 18h 23m	0%	
<input type="checkbox"/> BABYB9ED		23/2/2009 12:00	0d 00h 00m	0%	

## Mover um Relatório para um diretório diferente

Abra o diretório contendo o relatório a ser movido.

1. Clique no check box do Bebe cujo relatório deseja mover.
2. Clique na seta para baixo em **Mover**. A lista de diretórios é exibida.
3. Left-click on the destination folder or **New Folder** to create a new folder.
  - a. Para criar um novo diretório clique **Nova Pasta**.
  - b. A caixa de diálogo Adicionar Diretório é exibida.
  - c. Insira o nome do diretório e clique **OK**. O relatório é movido para o novo diretório.

X ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Duração	Performance	Comentários
<input checked="" type="checkbox"/> BABY84E0		20/3/2010 15:00	0d 00h 00m	0%	
<input type="checkbox"/> BABY0FC9		10/3/2009 13:00	0d 18h 23m	0%	
<input type="checkbox"/> BABYB9ED		23/2/2009 12:00	0d 00h 00m	0%	

# Exportar um Relatório

Essa opção salva uma cópia do relatório em visualização para a área de transferência do computador como um arquivo de imagem. Você pode colar esse arquivo em diversos aplicativos, incluindo e-mail, processadores de texto, e editores de imagem. Apenas um relatório pode ser exportado por vez.

1. Clique no nome do diretório que contém o relatório a ser exportado.
2. A lista de relatórios é exibida. Clique na check box do Bebê cujo relatório será exportado.
3. Clique em **Visualizar**. O relatório selecionado será exibido.
4. Clique no menu **Arquivo** e posicione o cursor sobre **Exportar**. Um sub-menu aparece com a opção **Copiar pra Área de Transferência**. Clique em **Copiar pra Área de Transferência**. O relatório visualizado é copiado como imagem para a área de transferência.
5. Abra um e-mail, um documento de texto, etc. e escolha **Editar**-->**Colar** ou clique com o botão DIREITO no corpo do documento onde deseja inserir a imagem e escolha **Colar** para inserir a imagem do relatório.

Nota: Se você encontrar dificuldade nesta operação, por favor repita os passos acima até o item 4 novamente.

(Programas baseados em texto (editores de texto, e-mail, etc.) dão preferência à conteúdo em texto na área de transferência, não a imagens. Isso pode fazer com que o programa cole algum texto copiado anteriormente ao invés da imagem do relatório. Fechar e abrir novamente o programa reseta a área de transferência, permitindo a você que copie e cole a imagem do seu relatório.)

**Relatórios** [Adicionar] [Editar]

Sem Classe	3
classe 101	4
Classe 2	0

**classe 101**

Deletar Mover Visualizar Imprimir Idioma: Português

X	ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Duração	Performance	Comentários
<input checked="" type="checkbox"/>	BABY84E0		20/3/2010 15:00	0d 00h 00m	0%	
<input type="checkbox"/>	BABY0FC9		10/3/2009 13:00	0d 18h 23m	0%	
<input type="checkbox"/>	BABYB9ED		23/2/2009 12:00	0d 00h 00m	0%	

**Centro de Controle RealCare® II-plus**

Arquivo Editar Ajuda

Ferramenta de módulo...

Exportar Copiar para Área de Transferência Ctrl+C

Encerrar

**Bebês** [Adicionar]

- Todos 4
- Disponível 4
- Ativo 0
- Relatório Pendente 0

**Relatórios** [Adicionar] [Editar]

- Sem Classe 5
- classe 101 4
- Classe 2 0
- Lixeira 2

**Relatório de Simulação de Bebê RealCare®**

Classe classe 101 [Editar]

Aluno [Editar] ID1 00000 ID2 00000

Bebê [Editar] BABY84E0 Hispânico Masculino

Iniciar 20.3.2010, 15 Parar 21.3.2010, 15

Ordem de Horários 9 11 12 13 15

Lapsos de silêncio

[Editar Rúbrica]

Tempo total de Simulação: 0d 00h 00m 0 Bebê chorou 0 total de minutos

# Manutenção

## Tela de Manutenção

A tela de Manutenção permite ao usuário alocar um bebê que está dentro do alcance do módulo de comunicação e realiza diagnósticos e testes.

### Abra a tela de manutenção -

1. Na tela Todos os Bebês ou Bebês Disponíveis, clique na check do bebê para cada Bebê que requer manutenção ou localização.
2. Clique em **Manutenção**. A tela de manutenção será exibida.

The screenshot shows the 'Todos os bebês' interface. At the top, there are buttons for 'Demo', 'Programar bebê', 'Certidões de Nascimento', 'Obter Relatório', 'Parar', 'Manutenção', and 'Creche'. Below these is a table with columns: 'X ID do Bebê', 'Aluno', 'Iniciar', 'Parar', 'Bateria', 'Com', and 'Status'. Three rows are visible, with the second row (ID 7E 31F5) selected and highlighted in blue. A checkbox next to the ID is checked. An arrow points from the 'Manutenção' button to a callout box labeled '2. Clique Manutenção'. Another arrow points from the checked checkbox to a callout box labeled '1. Clique o check box do Bebê'.

X ID do Bebê	Aluno	Iniciar	Parar	Bateria	Com	Status
<input type="checkbox"/> 7F C166				●●●●●●	⊘	Disponível
<input checked="" type="checkbox"/> 7E 31F5				●●●●●●	⊘	Disponível
<input type="checkbox"/> 7E 3B95				●●●●●●	⊘	Disponível

## Localizar um Bebê

1. Clique no check box do Bebê a ser localizado.
2. Localize o Bebê clicando em **Comunicador** para determinar ao Bebê que emita um som.

The screenshot shows the 'Manutenção' interface. At the top, there are buttons for 'Voltar', 'Comunicador', 'Diagnosticar', 'Atualizar Bebês', and 'Calibrar Bateria'. Below these is a table with columns: 'X ID do Bebê', 'Rádio', 'Atual. Disp.', 'Bateria', 'Com', and 'Status'. One row is visible (ID BABY84E0) with a checked checkbox. The 'Atual. Disp.' column has a green checkmark, and the 'Com' column has a green checkmark with an asterisk. An arrow points from the 'Comunicador' button to a callout box labeled '2. Clique Comunicador.'. Another arrow points from the checked checkbox to a callout box labeled '1. Clique no check box do Bebê'.

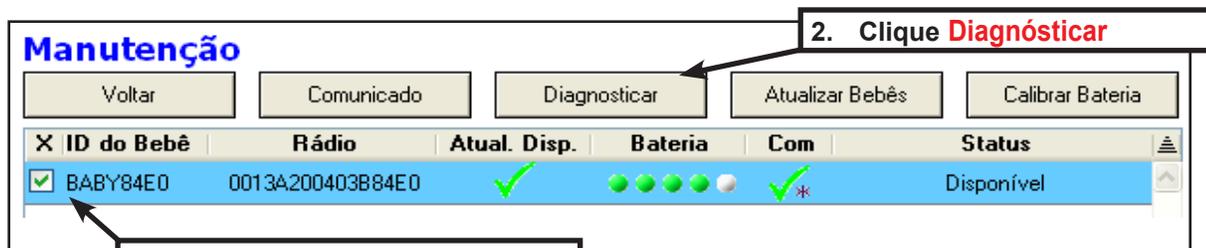
X ID do Bebê	Rádio	Atual. Disp.	Bateria	Com	Status
<input checked="" type="checkbox"/> BABY84E0	0013A200403B84E0	✓	●●●●●●	✓*	Disponível

# Diagnóstico

Utilize a tela de Diagnóstico quando quiser verificar se o seu Bebê está funcionando normalmente.

## Abra a tela de Diagnóstico

1. Na tela de Manutenção, clique no check box correspondente ao bebê que requer diagnóstico.
2. Clique **Diagnósticar** para exibir a tela de diagnóstico.



1. Clique o check box do Bebê.

2. Clique **Diagnósticar**

## Diagnósticar Bebê

1. Clique no check box do Bebê que requer teste.
2. Clique **Iniciar Teste**. O Bebê irá apitar quando estiver pronto para o teste. O status será alterado de **Disponível** para **Diag**.



1. Clique o check box do Bebê.

2. Clique **Iniciar Teste**

3. Consulte a tabela abaixo para instruções e respostas dos Bebês às Ações.
4. O Bebê irá gemer se passar em todos os testes. Um tique verde será exibido abaixo de cada código quando o teste for bem sucedido.
5. Clique **Parar Teste** e o Bebê irá apitar. O status do Bebê irá alterar para **Disponível**.

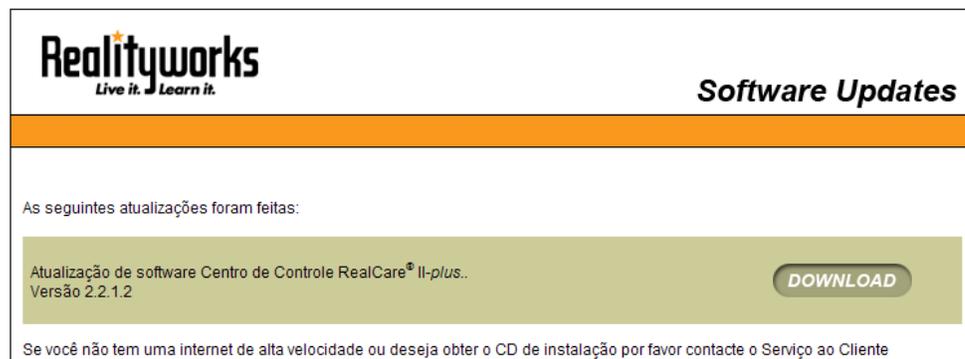
<u>Função em teste</u>	<u>Ação a ser tomada pelo usuário</u>	<u>Resposta do Bebê</u>	<u>Código de teste</u>
Bateria	Nenhuma (automático)	Nenhum	
Memória	Nenhuma (automático)	Gemido	<b>CS</b>
Movimento (dois testes)	Segure o Bebê pela barriga, então de ponta-cabeça	Dois apitos	<b>Mov</b>
	Movimente o Bebê	Tossir	
Sensor de aliment.	Traga a garrafa pra a boca do Bebê	Apito	<b>Btl</b>
Pescoço à frente	Balançar a cabeça para frente	Choro	<b>Nf</b>
Pescoço atrás	Balançar a cabeça para trás	Dois choros	<b>Nb</b>
Manuseio brusco	Bebê de greve em seu lado de direito um pouco acima do quadril	Três choros	<b>RH</b>
Fralda amarela	Coloque a fralda amarela no Bebê	Apito	<b>Yel</b>
Fralda verde	Coloque a fralda verde no Bebê	Apito	<b>Grn</b>
ID sem-fio	Segure a ID próxima à barriga (parte inferior)	Apito	<b>ID</b>
E-stop	Aperte o botão afundado E-stop nas costas do Bebê	Apito	<b>ES</b>
Todos os testes	Nenhuma (automático)	Gemido	<b>Pass</b>

# Obter atualizações do Centro de Controle e do Bebê

Software updates for both Control Center and Babies themselves can be retrieved via an Internet connection.

## Verificar atualizações

1. Clique no menu **Ajuda**.
2. Clique em **Verificar Atualizações**. Verifique se sua conexão está funcionando.
3. Uma janela do navegador será aberta, e uma mensagem será exibida dizendo se há qualquer atualização disponível para sua versão do Centro de Controle ou para o Bebê.
4. Se houver atualizações, veja os passos abaixo.



## Download e Instale Atualizações

1. Clique no botão download para atualizar o Centro de Controle.
2. Uma janela aparecerá contendo instruções em como completar o download de atualizações e instalações.
3. Download o arquivo de instalação para o seu disco rígido.
4. Abra ou execute o arquivo baixado para iniciar a instalação.
5. Siga as instruções na tela para completar a instalação.
6. Uma atualização do programa pode ou não incluir atualizações para o Bebê. Se os Bebês mostrarem um tique verde e um asterisco na coluna Comun., eles possuem atualizações disponíveis. Veja Atualizar Bebês.



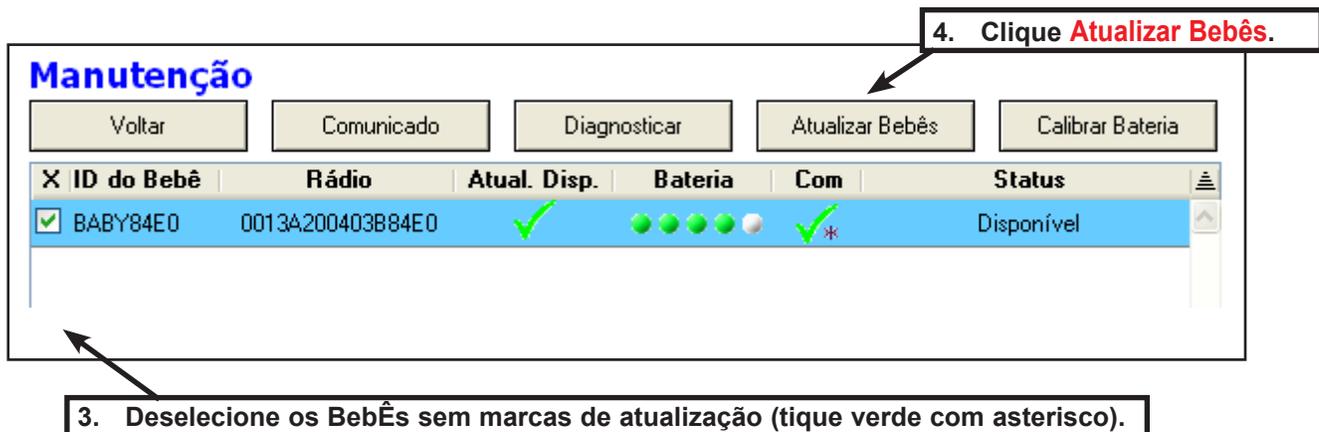
## Atualizar Bebês

Atualizações se tornarão disponíveis pelo site da Realityworks. Por favor veja [Obter atualizações do Centro de Controle e Bebês](#) para instruções de download. Se os Bebês mostrarem um tique verde e um asterisco na coluna Comun., eles possuem atualizações disponíveis.

1. Conecte todos os Bebês a um carregador.
2. Na tela de Bebês, clique no check box do Bebê para cada bebê com um ícone de atualização disponível. the All Babies screen, left-click the Baby check box for each Baby with an update available icon (green check and an asterisk) in the Comm column.
3. Clique em Manutenção.
4. Clique em Atualizar Bebês. Uma caixa de instruções irá aparecer.
5. Raramente, o programa indica que um Bebê requer uma atualização de fábrica. Por favor contacte o Suporte ao Produto nesse caso.
6. Clique no botão OK na caixa de instruções.
7. Uma janela aparece indicando o status de atualização de cada Bebê.
8. O status do Bebê atualizado é alterado para: Concluído.
9. O processo de atualização continua até que cada Bebê selecionado seja atualizado. Bebês que falharem temporariamente irão fazer novas tentativas até obterem sucesso.
10. O processo de atualização pode ser iniciado e cancelado quantas vezes forem necessárias.

### Notas Importantes:

- Tenha todos os Bebês conectados no carregador enquanto atualizam-se.
- Cada Bebê pode levar até 35 minutos para atualizar-se. Uma grande quantidade de Bebês pode levar um longo período de tempo para ser atualizada. Você pode precisar reconfigurar o esquema de hibernação e standby do seu sistema.
- Cancelar ou interromper a atualização não causará danos aos Bebês.



# Calibrar Bateria

Baterias fracas tomam menos tempo para descarregar completamente a partir de uma carga completa. Calibrar Bateria verifica quando o módulo de bateria do Bebê em um modo de descarga rápida e compara com a descarga de baterias normais.

## Carregar o Bebê por completo

1. Conecte o Bebê ao carregador. A luz verde nas costas do Bebê acenderá.
2. Aguarde até 6 horas até que a luz se apague.
3. A bateria agora está carregada por completo.
4. Desconecte o Bebê do carregador.

## Calibrar Bateria

1. Carregue a bateria por completo e desconecte do carregador como descrito acima.
2. Na tela de manutenção, clique em **Calibrar Bateria**. Uma caixa de instruções irá aparecer.
3. Clique **OK** para verificar o modulo de bateria dos Bebês ou **Cancelar** para não fazer nada.
4. A coluna de status será alterada para **Calibrar --**.
5. O status permanece como **Calibrar --** até que as baterias sejam completamente descarregadas (até 20 horas).
6. O status do Bebê altera automaticamente para **Disponível** quando a Calibragem termina.

1. Carregue toda a bateria e desconecte do plug.

2. Clique em **Calibrar Bateria**.

3. Clique **OK**.

4. O status altera para **Calibrar --**.

X ID do Bebê	Rádio	Atual. Disp.	Bateria	Com	Status
✓ BABY84E0	0013A200403B84E0	✓	●●●●●○	✓*	Calibrar--

## Lendo o resultado da Calibragem

1. A calibragem descarrega toda a bateria do Bebê, portanto conecte-o a um carregador.
2. Na tela de Manutenção, posicione o ponteiro do mouse sobre as bolinhas da Bateria.
3. Leia o resultado no rodapé da janela.

2. Posicione o mouse sobre a carga.

3. Leia o resultado.

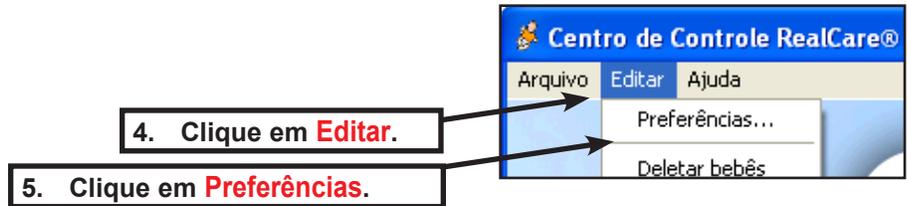
X ID do Bebê	Rádio	Atual. Disp.	Bateria	Com	Status
✓ BABY84E0	0013A200403B84E0	✓	●●●●●	✓*	Disponível

Potência de bateria 100% do novo

# Atribuir Canal de Comunicação

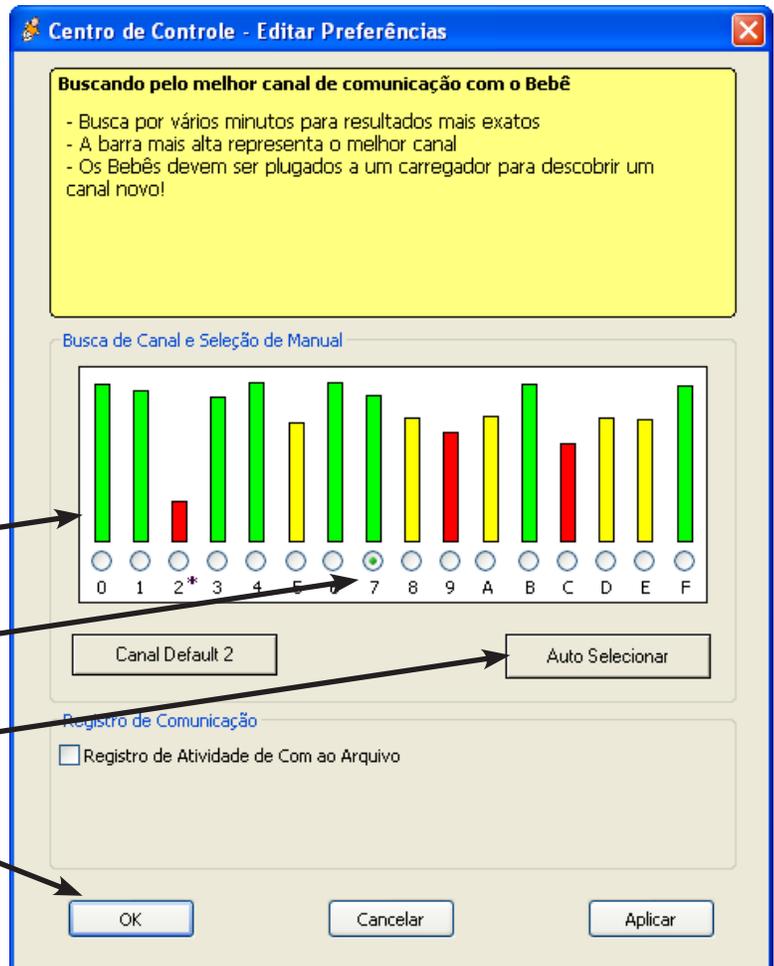
Dependendo das condições locais, WiFi ou outras ondas de rádio podem interferir com a comunicação entre o computador e o Bebê. Se a coluna de Comunicação do Bebê ficar vermelha com frequência mesmo quando o Bebê estiver ao alcance do módulo e carregado, você pode tentar atribuir outro canal de comunicação a ele.

1. A alteração de canal só funciona para Bebês na versão atual. Bebês mais antigos devem utilizar o canal de comunicação 2. Bebês afetados irão disparar um “Você tem ceteza?” durante a troca de canal. Veja Obter atualizações de Software e Bebê.
2. Conecte todos os Bebês a um carregador.
3. Aguarde o ícone verde de comunicação aparecer, que significa que ele está disponível para uma busca de canal. Você pode posicionar seu cursor sobre o ícone para ver quantos comandos ainda estão para serem processados.



4. Clique no menu **Editar** na barra de menu superior.
5. Clique em **Preferências** no menu para abrir a janela de Preferências.
6. Um gráfico com os canais disponíveis aparecerá. Canais abertos serão exibidos com barras longas verdes, e canais sobrecarregados são exibidos com barras curtas vermelhas. A atividade do canal pode variar muito de minuto em minuto, então monitore o gráfico por um tempo considerável.
7. Dê atenção especial para a barra do canal em questão, indicada por um botão de seleção tipo rádio. Uma barra muito curta indica interferência de comunicação. Por favor escolha outro canal.
8. Selecione outro canal clicando no botão enumerado ou selecione o melhor canal clicando em **Auto Selecionar**.
9. Clique em **OK** or **Aplicar** para salvar suas alterações, ou **Cancelar** para descartá-las.
10. Os Bebês deverão conectar-se ao Centro de Controle pelo novo canal em poucos minutos. Se eles não o fizerem, certifique-se que eles estão ligados no carregador.

Nota: O usuário final deve deixar o check box **Log Comm Activity to File** desselecionado. Ele deve ser utilizado apenas com supervisão do Suporte ao Produto.



6. Gráfico de canais disponíveis

7. O canal selecionado atual

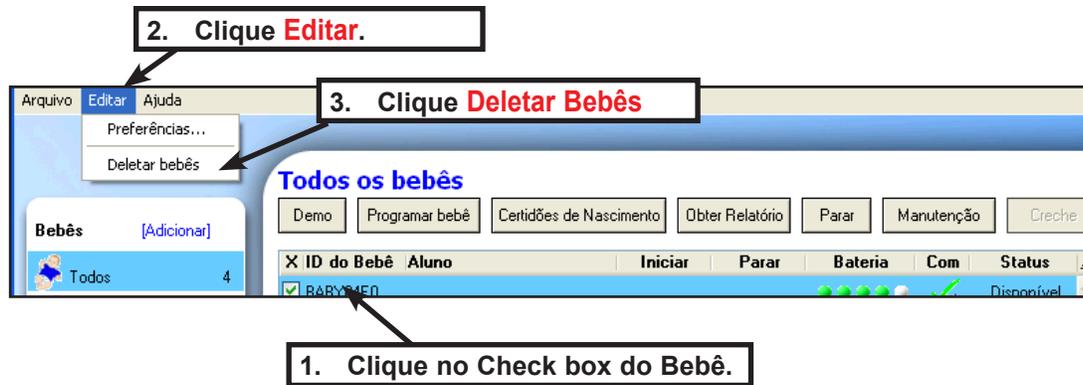
8. Clique **Auto Selecionar**

9. Clique **OK** para salvar suas alterações

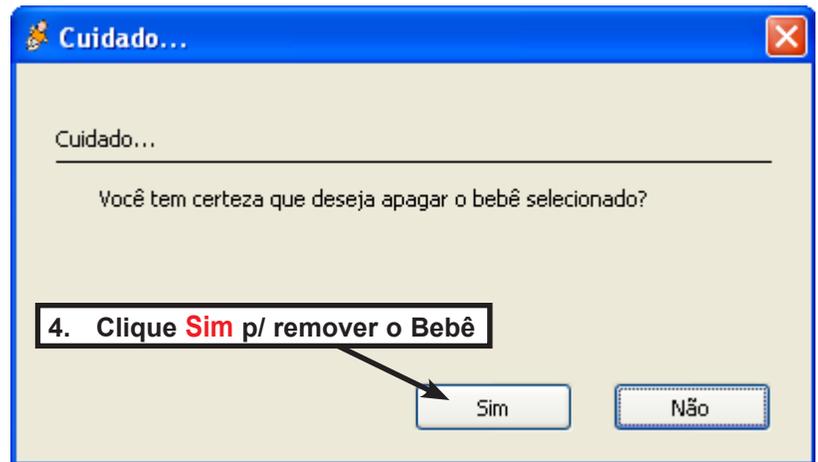
# Remover um Bebê da lista

Para remover um bebê da lista:

1. Clique no check box do Bebê.
2. Clique em **Editar** na barra de ferramentas do Centro de Controle.
3. Clique em **Deletar Bebês** no menu em cascata. A caixa de diálogo Cuidado... é exibida.



4. Clique **Sim** para remover Bebê da lista ou **Não** para não fazer nada. Remover apaga o o ID do Bebê da base de dados.



## Desinstalar o Centro de Controle

Se necessário, o programa pode ser removido do computador do usuário seguindo os passos abaixo. Para prevenir dano ao sistema, sempre siga esse procedimento. Se os problemas ocorrerem durante a remoção, contacte o Suporte ao Produto da Realityworks (800.830.1416) antes de prosseguir.

### Windows

1. Clique no botão **Iniciar**.
2. Clique em **Painel de Controle**.
3. Clique duas vezes em **Adicionar ou Remover Programas**.
4. Selecione **Centro de Controle** e clique em **Remover**.

### Macintosh

1. Vá até o diretório do Centro de Controle.
2. Abra o diretório **\_uninst**.
3. Clique duas vezes em **unistaller.command**.
4. Siga as instruções na tela para completar a operação.

# Acordo de Licença do Usuário

## Subscrição e Contrato de Licença

Clicando no botão “aceito” e utilizando esse software, você concorda com os termos da Subscrição e Contrato de Licença. Se você não concorda com esses termos, clique em “recusar” e, se você estiver desacarregando esse programa de um CD ROM, devolva-o assim que possível para o fornecedor. LEIA OS SEQUINTES TEMOS E CONDIÇÕES DE USO E DECLARAÇÕES NESTE CONTRATO CUIDADOSAMENTE ANTES DE INDICAR SUA ACEITAÇÃO. Nesse Contrato, o termo você refere-se a: (i) um indivíduo comprado uma subscrição para o Centro de Controle do RealCare® Baby, como funcionário de uma empresa, organização, ou outra entidade; or (ii) um indivíduo consentindo com esse Contrato como uma condição para o uso do Centro de Controle do RealCare® Baby II-Plus Control Center por meio de uma subscrição comprada por uma escola ou outra instituição (Instituição), onde o indivíduo está empregado, um estudante ou pais do estudante ou caso contrário afiliado com a instituição.

### Subscrição e Contrato de Licença do CENTRO DE CONTROLE DO REALCARE® II-PLUS

LICENÇA. A Realityworks, Inc., em consideração ao pagamento da taxa aplicável de subscrição e aceitação desse Contrato, garante a você uma licença não exclusiva, transferível e direito de usar e acessar a subscrição Centro de Controle do RealCare® Baby II-Plus (“Materiais Licenciados”). Essa subscrição permite acesso e uso dos Materiais Licenciados ao carregar o programa em um computador.

PROPRIEDADE. Os Materiais Licenciado, incluindo sem qualquer limitação todos os direitos de reprodução e propriedade intelectual incluídos, são de propriedade única e exclusiva da Realityworks (ou seus pais, subsidiários, afiliados ou designers) ou seus fornecedores. Ao indicar que você aceita esses termos, você não se torna o proprietário dos Materiais Licenciados, mas é intitulado ao uso deles de acordo com esse contrato.

USOS PROIBIDOS: Exceto como expressamente proibido nesse Contrato, qualquer cópia, distribuição ou modificação dos Materiais Licenciados é estritamente proibida. Nenhuma parte dos materiais licenciados pode ser copiado para revendo ou outro uso comercial, ou postado em murais públicos, websites, domínios da Internet ou salas de bate papo online. Nenhuma parte dos Materiais Licenciados pode ser remontado ou incluído em outro software.

GARANTIA LIMITADA. Ess software é garantido pela Realityworks, Inc. que será livre de defeitos por dois anos após a aceitação dos termos deste Contrato de Licença. Realityworks, Inc. irá substituir qualquer software defeituoso devolvido durante o período de garantia. EXCETO SE ATESTADO COMO NA SENTENÇA ANTERIOR, A REALITYWORKS NÃO OFERECE GARANTIA OU REPRESENTAÇÃO, EXPRESSA OU IMPLICITA, A RESPEITO DOS MATERIAIS LICENCIADOS, QUE SÃO LICENCIADOS “AS IS”. TODA AS OUTRAS GARANTIAS SÃO EXPRESSAMENTE EXCLUÍDAS E REVOGADAS, INCLUINDO GARANTIAS SEM LIMITE DE ME COMERCIALIZAÇÃO OU ESPECIFICAÇÃO PARA UM PROPÓSITO PARTICULAR, E QUAISQUER GARANTIAS SURGIDAS DE ESTATUTO, OU OUTRA MANEIRA NA LEI, OU CURSO DE NEGOCIAÇÃO, CURSO DE PERFORMANCE, OU USO DE CÂMBIO. QUALQUER AFIRMAÇÃO OU REPRESENTAÇÃO FEITA POR QUALQUER OUTRA PESSOA OU ENTIDADE É NULA. VOCÊ ASSUME TODOS OS RISCOS QUANTO À QUALIDADE, FUNCIONAMENTO, PERFORMANCE, E PRECISÃO DOS MATERIAIS LICENCIADOS.

LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE. EM NENHUM CASO A REALITYWORKS OU QUALQUER OUTRA PESSOA QUE TENHASIDO ENVOLVIDA NA CRIAÇÃO, PRODUÇÃO OU MARKETING DO MATERIAL LICENCIADO SERÁ RESPONSÁVEL POR VOCÊ OU QUALQUER OUTRA PESSOA POR QUALQUER DANO ESPECIAL, INDIRETO, ACIDENTAL, EXEMPLAR OU CONSEQUENCIAL, INCLUINDO PERDA DE DADOS OU LUCROS, OU POR INABILIDADE DE UTILIZAR O MATERIAL LICENCIADO, MESMO SE A REALITYWORKS OU OUTRA PARTE TENHA SIDO PREVIAMENTE ALERTADA SOBRE A POSSIBILIDADE DE DANOS. EM NENHUM CASO A REALITYWORKS OU OUTRA PARTE TERÁ A RESPONSABILIDADE POR QUALQUER DANO OU PERDA SUA OU DE OUTRA PARTE EXCEDENDO A TAXA DE LICENÇA PAGA PELOS MATERIAIS LICENCIADOS.

GERAL. Se qualquer provisão desse Contrato for determinada como inválida, ou inexigível sob qualquer lei aplicável, ela deverá ser considerada omitida e as provisões remanescentes deverão continuar com força e efeito totais. Esse contrato pode ser modificado apenas com autorização por escrito pela Realityworks. A renúncia de qualquer direito da Realityworks não deverá constituir na renúncia de qualquer direito no futuro. Esse Contrato deverá ser governado e interpretado de acordo com as leis e no statuto e corte federal do Estado de Wisconsin.

Esse contrato constitui no entendimento por completo entre as partes a respeito do objeto do mesmo, e todos os contratos, acordos, representações, declarações, e empreendimentos anteriores estão aqui expressamente substituídos e cancelados.